

SŁAWOMIR DEC



Pobierz PDF

Dane osobowe

Data urodzenia: 09/09/1989
Telefon: 793 390 547
Email:
slawomir.dec@gmail.com
GitHub: github.com/SlawekDec

Mocne strony

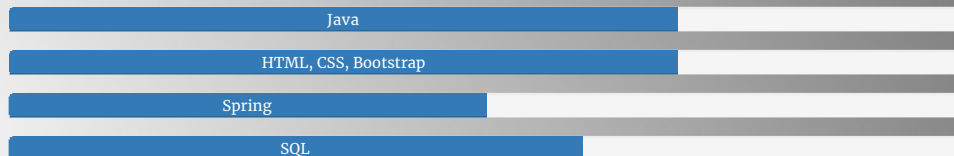
- ✓ sumienność i dokładność
- ✓ umiejętność pracy w zespole
- ✓ dobra organizacja pracy
- ✓ punktualność

Znajomość języków

J. Angielski



Umiejętności



Inne:

Java FX, Maven, Git, Eclipse, IntelliJ IDEA, NetBeans, CodeBlocks

Programy inżynierskie:

Catia V5R20, NX 7.5, Solid Edge ST4, Abaqus 6.12, Cura

Projekty

Aplikacja "Pogodynka"

aplikacja pobierająca dane pogodowe dla dowolnego miasta z OpenWeatherMap zaprojektowana w JavaFX

Aplikacja "FirstApp10"

aplikacja w której można losować i dodawać sentencje zaprojektowana w JavaFX

Gra "TicTacToe"

gra "Kółko i krzyżyk" zaprojektowana w Swing

★ Kursy

Java Bootcamp (Junior Java Developer – kurs stacjonarny)

Akademia Kodu – 200h

Google Developer Challenge Scholarship (Front-end Developer – kurs online)

Udacity – w trakcie

Modelowanie bryłowe oraz wykonywanie złożeń w systemie Catia V5

Politechnika Lubelska – 30h

Wykształcenie

Studia Magisterskie (stacjonarne) – Politechnika Lubelska

2012–2014

Mechanika i budowa maszyn, specjalność: Komputerowe wspomaganie projektowania maszyn

Studia Inżynierskie (stacjonarne) – Politechnika Lubelska

2009–2012

Mechanika i budowa maszyn, specjalność: Komputerowe wspomaganie projektowania maszyn

Dyplom potwierdzający kwalifikacje zawodowe w zawodzie Technik mechanik lotniczy

2009

Doświadczenie zawodowe

New Design Solutions Paweł Koczan

10.2014 – 10.2016

Przykładowe projekty wykonane w CAD

- Dron „Latające skrzydło” pionowego startu i lądowania (VTOL)
- Sterowiec o ciśnieniowej strukturze z modułową budową kadłuba
- Motoszybowiec dwusilnikowy o napędzie elektrycznym, górnopłat o masie startowej do 100 kg

Konstruktor CAD – obowiązki:

- przygotowywanie dowolnych modeli 3D w branży lotniczej, motoryzacyjnej i spożywczej
- projektowanie części z tworzyw sztucznych i analiza odformowania
- modelowanie hybrydowe na podstawie dokumentacji 2D, szkiców, zdjęć, wirtualnych modeli, skanów 3D
- tworzenie katalogów produktów
- opracowywanie projektów oraz rysunków konstrukcyjnych według indywidualnych potrzeb klienta
- obsługa drukarki 3D

Plastic Omnium (w ramach oddelegowania z New Design Solutions)

03.2016 – 05.2016

Konstruktor – obowiązki:

- dokonywanie zmian elementów, podzespołów oraz złożeń podzespołów pojazdów samochodowych
- prowadzenie, przygotowywanie dokumentacji technicznej, modyfikacja rysunków po przeglądzie

Zainteresowania

lotnictwo i kosmonautyka, technika przyszłości, technologie militarne

