

## CONCEITOS BÁSICOS DE MACHINE LEARNING I

DIEGO RODRIGUES DSC

INFNET

### PYTHON PARA MACHINE LEARNING

APRESENTAÇÃO DO PROFESSOR

PARTE 1 : TEORIA

- INTRODUÇÃO
- PARADIGMAS DE APRENDIZADO DE MÁQUINA

PARTE 2 : PRÁTICA

- AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO
- BIBLIOTECAS

### PROFESSOR DIEGO

- Doutor em Inteligência
   Computacional COPPE / UFRJ
- 17 anos de experiência com ciência de dados aplicada à engenharia.
- Sócio da Interagente.
- Professor da INFNET na
   Graduação, Pós-Graduação, Trilhas
   e Bootcamp.



#### **Diego Rodrigues**

Chief Data Scientist at Interagente & Chief Executive Officer at Eagle Performance & Analytics

Rio de Janeiro, Rio de Janeiro, Brazil 1K followers · 500+ connections

Join to view profile

Eagle Performance & Analytics

Universidade Federal do Rio de Janeiro

#### About

Quinze anos de envolvimento profissional e acadêmico em business intelligence, análise preditiva, sistemas de aprendizado de máquina e mineração de dados. Desenvolvimento de projetos de Data Science em diversos setores da economia: e-commerce, consultoria de gestão e manutenção preditiva e Sports Analytics. Doutor em Inteligência Computacional pela COPPE/UFRJ.

Atualmente lidero a área de Data Science na Interagente e sou CEO da Eagle Sports Analytics, empresa incubada no parque tecnológico da UFRJ.

Na interagente, nosso objetivo é elevar a eficiência do negócio dos nossos clientes através do uso de inteligência artificial. Nossos algoritmos podem ser utilizados para obter insights, para apoiar ou automatizar decisões críticas. Entre em contato conosco para descobrir como utilizar IA para aprimorar os resultados da sua empresa. www.interagente.ai

Na EAGLE, utilizamos algoritmos de data science e inteligência artificial para mensurar e reportar habilidades para atletas de diferentes esportes. Entre em contato conosco para saber mais sobre as soluções que estamos desenvolvendo para o mercado esportivo.



Produzir Ação

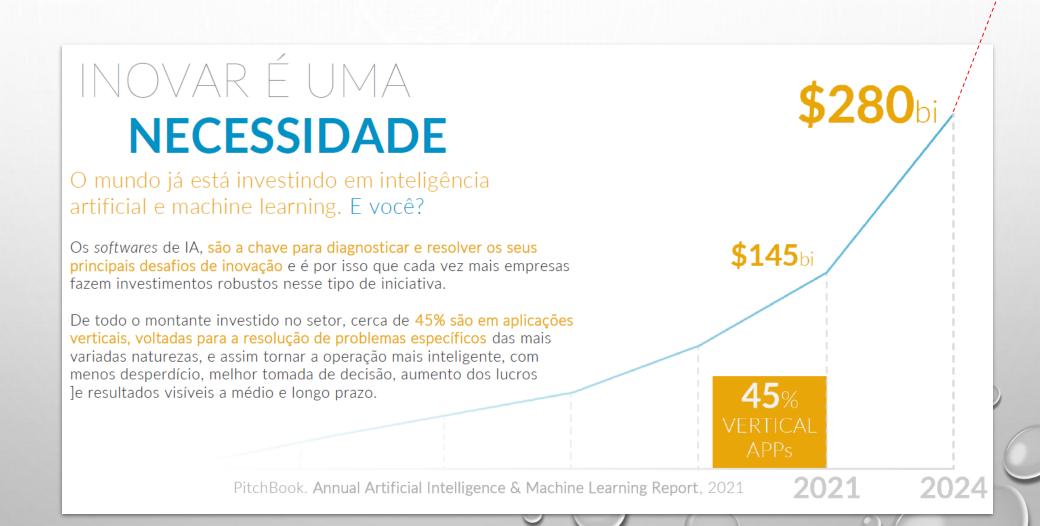
# CICLO DE VIDA DO MODELO

Baseado em Dados

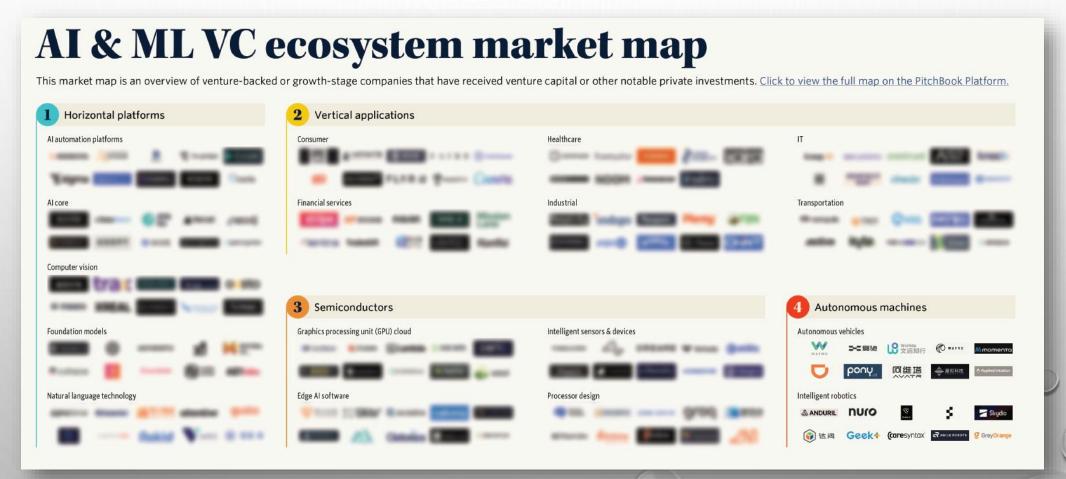


## INTRODUÇÃO

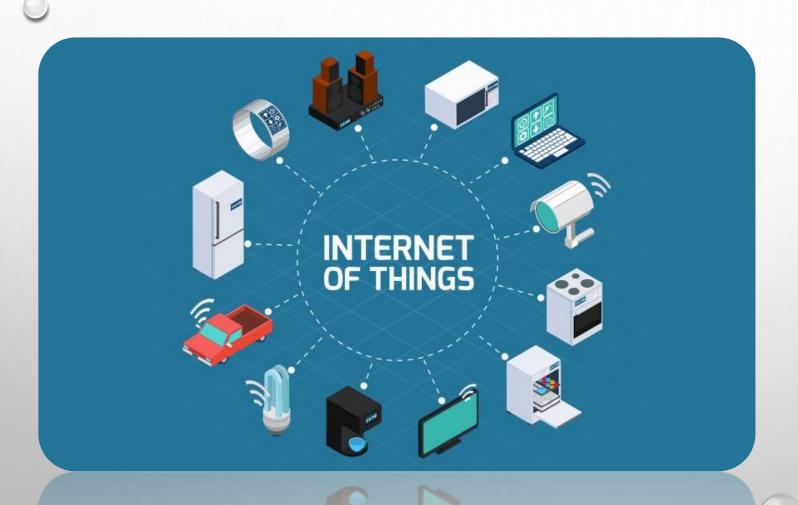
## PROJEÇÃO 2024 DA ÁREA



## ECOSSISTEMA DE IA



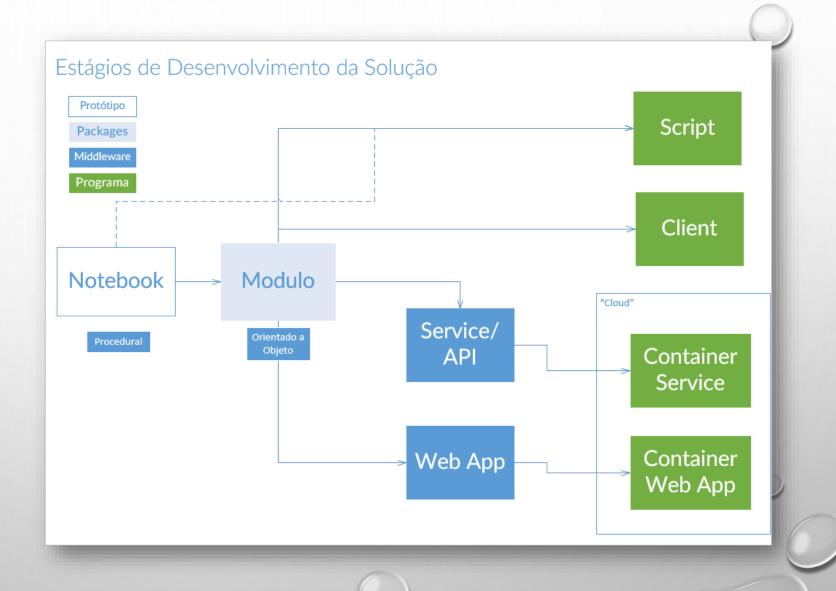
## INTERNET DAS COISAS

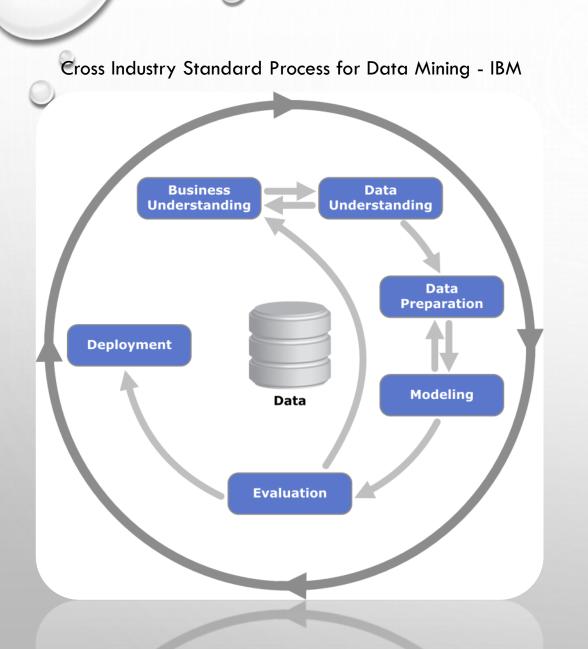


- Sensoriamento de Equipamentos
  - Previsão de Falha em Motor.
  - Previsão de Energia Eólica.
- Web Scrapping
  - Análise de Sentimento Netflix
- APIs
  - Classificação de Notícias
  - Classificação de Raças de Cachorros
- Dispositivos Móveis
  - Censor de Gestos Agressivos
  - Detecção de Manobras Agressivas



## **APLICAÇÕES**





#### 1) Requerimentos e Análise de Negócio

Entendimento do problema decisório, dados relacionados & revisão bibliográfica.

#### 2) Preparação dos Dados

Entendimento das fontes de dados, dos tipos e elaboração da representação.

#### 3) Modelagem

Análise Exploratória, Seleção de atributos e treinamento.

#### 4) Avaliação

Seleção do melhor modelo.

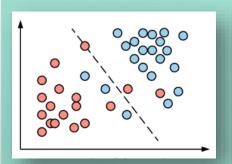
#### 5) Liberação

Liberação do modelo no ambiente de produção.

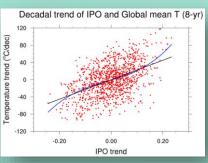


## PARADIGMAS DE APRENDIZADO DE MÁQUINA

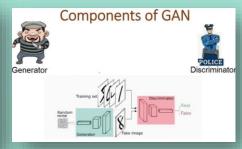
APRENDIZADO NÃO-SUPERVISIONADO APRENDIZADO POR REFORÇO



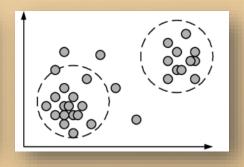
CLASSIFICAÇÃO



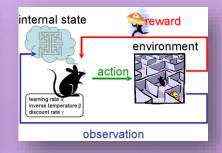
**REGRESSÃO** 



**GENERATIVO** 

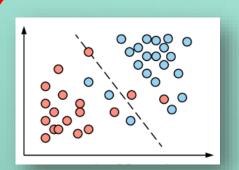


**AGRUPAMENTO** 

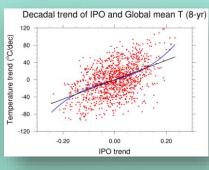


**REFORÇO** 

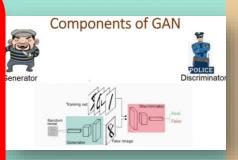
APRENDIZADO NÃO-SUPERVISIONADO APRENDIZADO POR REFORÇO



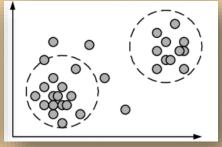
CLASSIFICAÇÃO



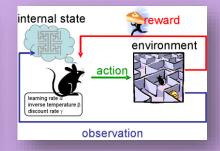
REGRESSÃO



**GENERATIVO** 



**AGRUPAMENTO** 



**REFORÇO** 

Tarefas de classificação e regressão pertencem a esta categoria.

O treinamento consiste em encontrar parâmetros para o modelo que minimiza uma função de risco/erro para uma amostra de treinamento, baseado na diferença entre os valores previstos e reais, para cada observação.

## CLASSIFICAÇÃO

Um bebê consegue separar e ordenar blocos com diferentes tamanhos, formas e cores. Ele também consegue identificar os tipos diferentes de objetos.

Os diferentes tipos de objetos são chamados de **classes**. As características dos objetos são chamadas de **variáveis** ou **atributos**.

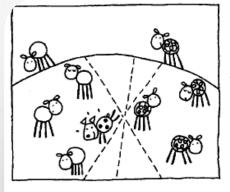


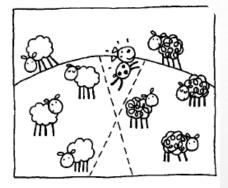
Então, um classificador é um modelo **treinado para discriminar objetos** pertencentes a duas ou mais classes,

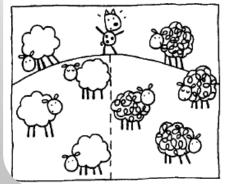
baseado em seus atributos.

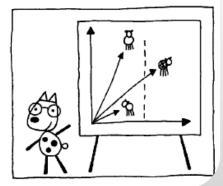


## REPRESENTAÇÃO







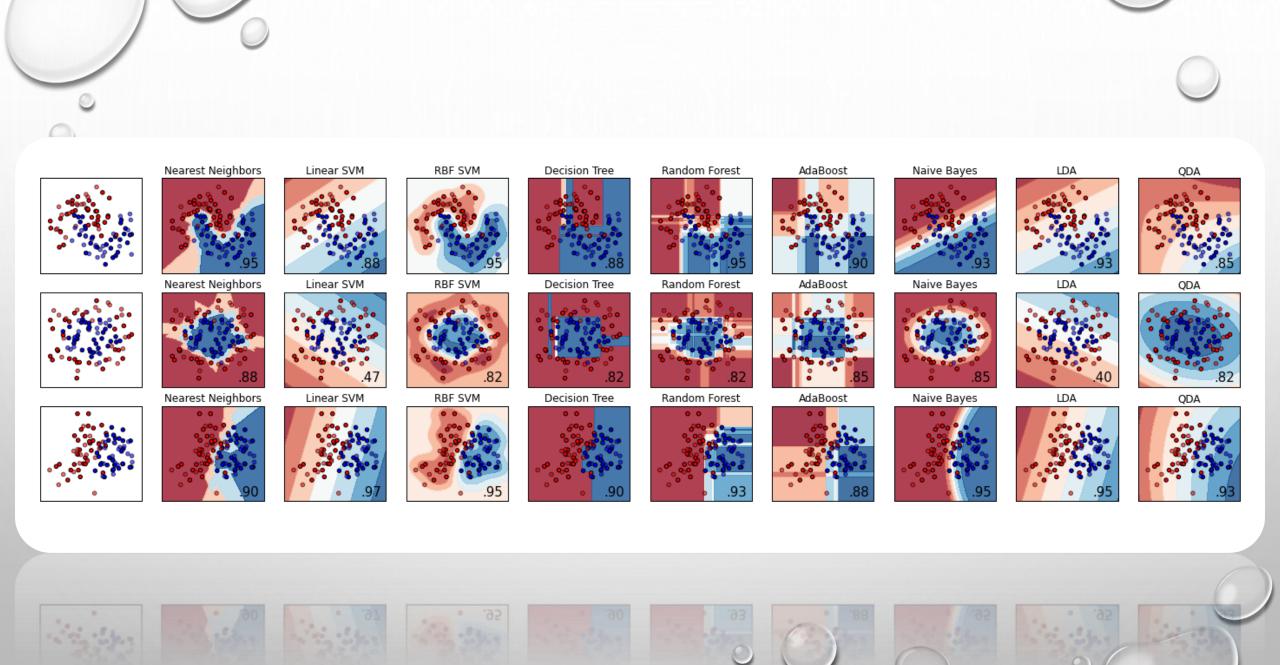






Ideia: como quantificar um objeto no mundo físico no mundo digital?

**Exercício:** qual seria uma boa representação para diferenciar ratos e elefantes?



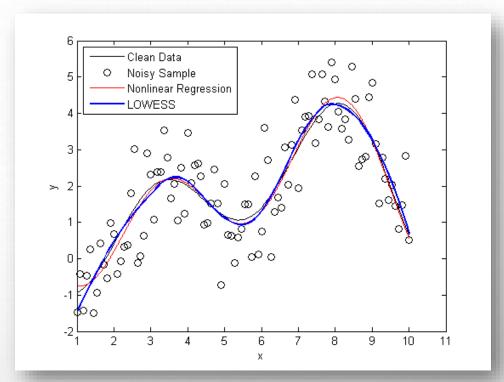
## REGRESSÃO

O objetivo da regressão é

modelar as relações funcionais

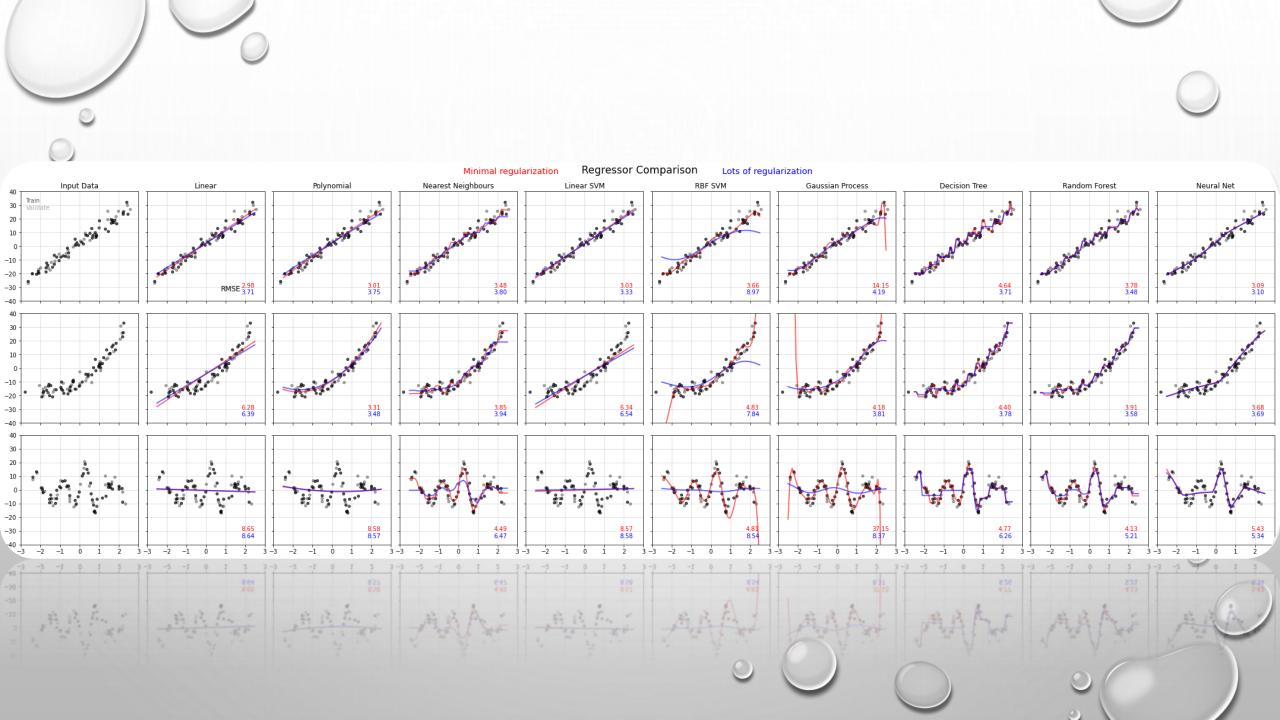
entre dois conjuntos de variáveis.

As variáveis que representam as causas são chamadas de variáveis independentes, e as variáveis cujo objetivo é prever, são chamadas variáveis dependentes.

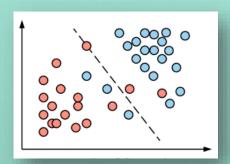


As vezes quando o mundo não é linear & gaussiano...

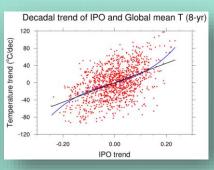
Então, uma **regressão** é um modelo utilizado para prever **uma ou mais variáveis dependentes,** baseado em causas, ou variáveis independentes.



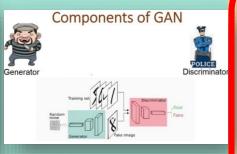
APRENDIZADO NÃO-SUPERVISIONADO APRENDIZADO POR REFORÇO



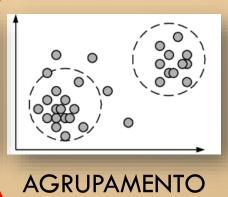
CLASSIFICAÇÃO

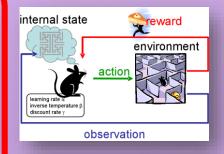


**REGRESSÃO** 



**GENERATIVO** 





**REFORÇO** 

## Aprendizado Não-Supervisionado

Não existe um conhecimento "a priori" dos grupos contidos nos dados. Algoritmos de agrupamento dependem fortemente de uma definição de "distância" ou "similaridade" ou "probabilidade" entre as observações.

## Agrupamento

Um bebê consegue **agrupar objetos por cor, tamanho, formato** e muitos outros atributos
que ele pode observar nos objetos.

Diferentes maneiras de organizar os objetos são diferentes **estruturas de agrupamentos** existentes em uma amostra de dados.



Um modelo de agrupamento é usado para identificar grupos, ou estruturas de agrupamentos, nos dados.

## Modelagem Probabilística

Em uma cesta de supermercado existe uma variedade grande de itens comprados juntos. A presença de um item específico afeta a chance de outro produto estar presente na cesta?



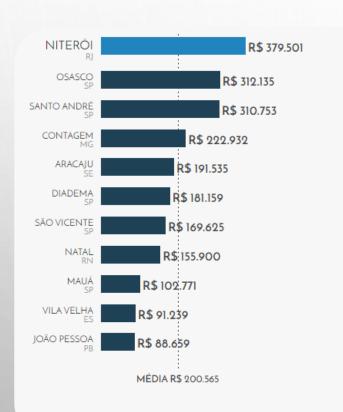
Será que algum desses itens são comprados juntos?

O objetivo de modelos probabilísticos é

identificar padrões dentro de

comportamentos supostamente aleatórios.

## REPRESENTAÇÃO: COMO ENCONTRAR OS 10 MUNICÍPIOS MAIS SIMILARES A NITERÓI?



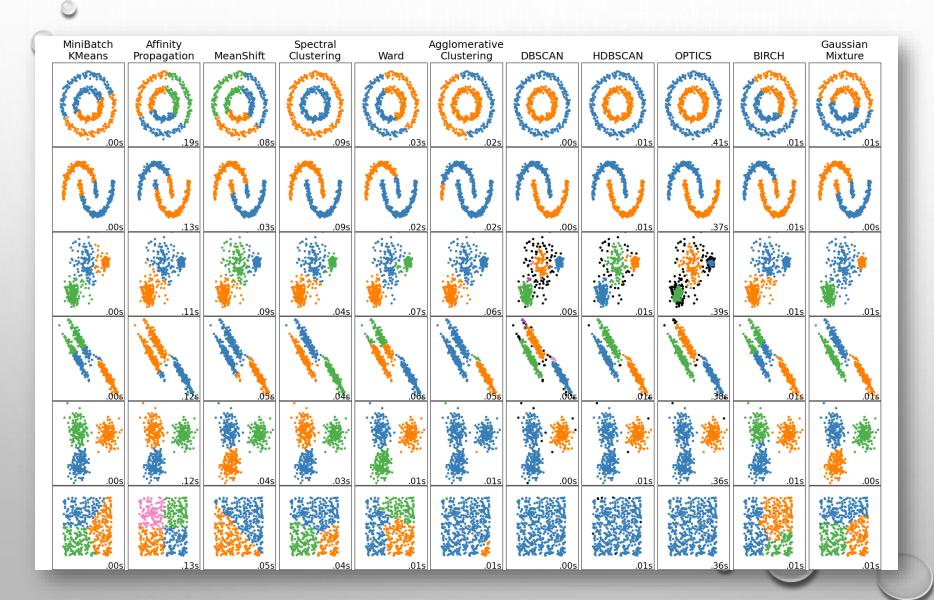








## **MODELAGEM**



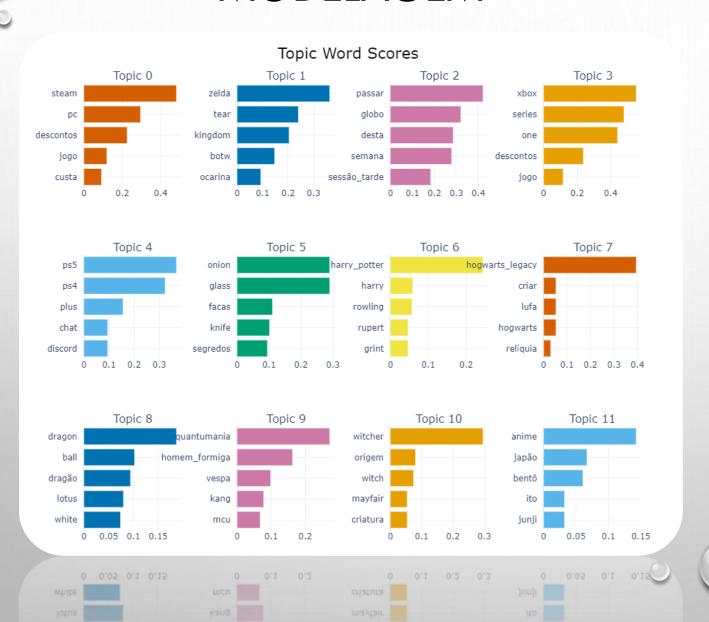
QUANTOS

AGRUPAMENTOS

EXISTEM NESSES

DADOS?

### MODELAGEM



QUAIS TÓPICOS

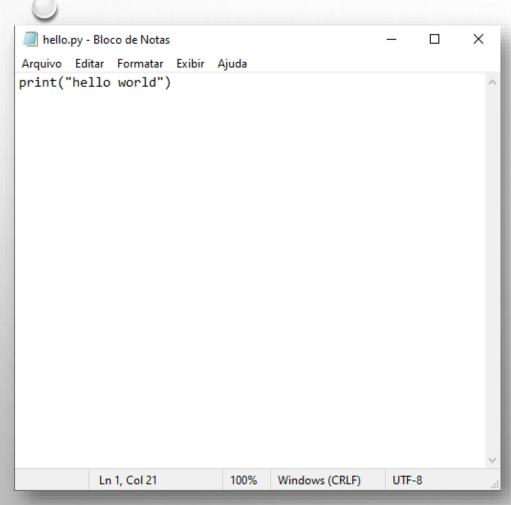
QUENTES EM REDES

SOCIAIS NERDS?

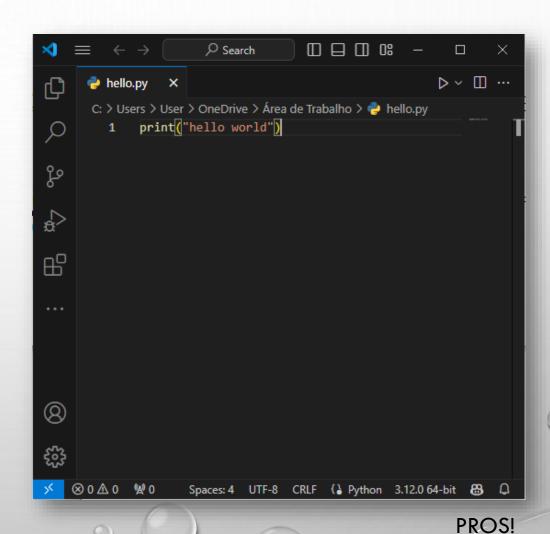


## AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO

## EDITOR DE TEXTO OU IDE (INTEGRATED DEVELOPMENT ENVIROMENT)?



Amadores...



## AMBIENTE DE DESENVOLVIMENTO

#### Miniconda

Miniconda is a free minimal installer for conda. It is a small bootstrap version of Anaconda that includes only conda, Python, the packages they both depend on, and a small number of other useful packages (like pip, zlib, and a few others). If you need more packages, use the conda install command to install from thousands of packages available by default in Anaconda's public repo, or from other channels, like conda-forge or bioconda.

Is Miniconda the right conda install for you? The Anaconda or Miniconda page lists some reasons why you might want one installation over the other.

System requirements

Latest Miniconda installer links by Python version

Installing Miniconda

Miniconda release notes

Other resources

Miniconda hash information

#### Simple Python Version Management: pyenv gitter join chat pyenv lets you easily switch between multiple versions of Python. It's simple, unobtrusive, and follows the UNIX tradition of single-purpose tools that do one thing well. This project was forked from rbenv and ruby-build, and modified for Python. \$ pyenv versions 2.7.10 \* 3.5.0 (set by /Users/yuu/.pyenv/version) miniconda3-3.16.0 pypy-2.6.0 \$ python --version Python 3.5.0 \$ pyenv global pypy-2.6.0 \$ python --version Python 2.7.9 (295ee98b69288471b0fcf2e0ede82ce5209eb90b, Jun 01 2015, 17:30:13) [PyPy 2.6.0 with GCC 4.9.2] \$ cd /Volumes/treasuredata/jupyter \$ pyenv version miniconda3-3.16.0 (set by /Volumes/treasuredata/.python-version) \$ pvthon --version Python 3.4.3 :: Continuum Analytics, Inc.

Boa Prática: 1 Ambiente por projeto!

## CRIANDO AMBIENTE COM CONDA

#### Managing environments

With conda, you can create, export, list, remove, and update environments that have different versions of Python and/or packages installed in them. Switching or moving between environments is called activating the environment. You can also share an environment file.

There are many options available for the commands described on this page. For a detailed reference on all available commands, see commands.

#### Creating an environment with commands

Use the terminal for the following steps:

1. To create an environment:

conda create --name <my-env>

Replace <my-env> with the name of your environment.

2. When conda asks you to proceed, type y:

proceed ([y]/n)?

This creates the myenv environment in <a>[/envs/]</a>. No packages will be installed in this environment.

3. To create an environment with a specific version of Python:

conda create -n myenv python=3.9

#### Activating an environment

Activating environments is essential to making the software in the environments work well. Activation entails two primary functions: adding entries to PATH for the environment and running any activation scripts that the environment may contain. These activation scripts are how packages can set arbitrary environment variables that may be necessary for their operation. You can also use the config API to set environment variables.

Activation prepends to PATH. This only takes effect when you have the environment active so it is local to a terminal session, not global.

#### Note

When <u>installing Anaconda</u>, you have the option to "Add Anaconda to my PATH environment variable." *This is not recommended* because it *appends* Anaconda to PATH. When the installer appends to PATH, it does not call the activation scripts.

#### Note

On Windows, PATH is composed of two parts, the *system* PATH and the *user* PATH. The system PATH always comes first. When you install Anaconda for "Just Me", we add it to the *user* PATH. When you install for "All Users", we add it to the *system* PATH. In the former case, you can end up with system PATH values taking precedence over your entries. In the latter case, you do not. *We do not recommend* multi-user installs.

To activate an environment: conda activate myenv



## BIBLIOTECAS

### **AMBIENTE PYTHON**







6. Deployment



| pandas

4. Variáveis Aleatórias



K Keras

6. Machine

Learning







1. Editor de Código





2. Gestor de Ambiente



3. Ambiente
Python do Projeto



3. Notebook Dinâmico



## CONCEITOS DE MACHINE LEARNING II