

TSVD

Taller de arte 2D

Trabajo Práctico: Final

Estudiante: Ruffo Maximiliano

Cuatrimestre / turno : 2° Cuat. / Mañana

Docente: Angel Tremosa

Fecha: 13 de Diciembre, 2019

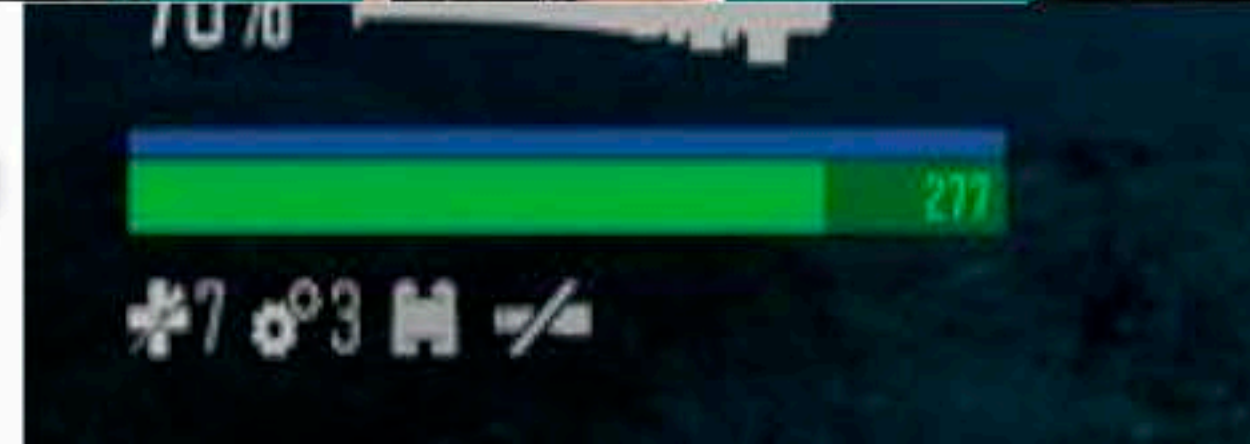
Hunter Hunger

Hunter Hunger trata de unos cazadores de monstruos los cuales buscan la carne de los mismos para conseguir poderes inigualables.

Mecánicas: el juego consiste en enfrentamientos uno a uno contra bosses por lo que el jugador tiene una gran rama de combos para utilizar

Genero: Accion

Hob Alliance War Machine





Título

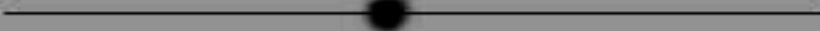
Partida

Opciones

Salir

Opciones

Idioma  Español

Sonido  50%

Musica  50%

Controles

Graficos

Volver

Controles

Teclado

GamePad

Mover Arriba:

Mover Abajo:

Mover Izquierda:

Mover Derecha:

Abrir Menu:

Saltar:

Interactuar:

Cancelar:

Abrir inventario:

Quick Save:

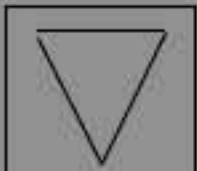
Quick Load:

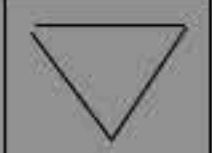
Mapa:


Volver

Graficos

Resolucion:  2560 x 1600

Modo Ventana:  Completa

Sombras:  Alto

SYNC  vertical

Anti Alias:  FXAA Medio

Volver

(Imagen de partida)

Cargar Partida

(Imagen de partida)

Nueva Partida

(Logo del juego)

Nueva Partida

(Imagen de partida)

Cargar Partida

(Logo del juego)

Nueva Partida

(Logo del juego)

Nueva Partida

(Partida Seleccionada ----->)

(Imagen de partida)

Cargar Partida

(Logo del Juego)

Nueva Partida

(Logo del juego)

Nueva Partida

Salir

Borrar Partida



(Numero Barras de vida)

(Vida del Boss Enemigo)



(Nivel de peligro)

(Arma)

(Vida)

(Mana)

(Arma)



(Vida del Boss Enemigo)



(Nivel de peligro)

(Numero Barras de vida)

MENU

Graficos

Controles

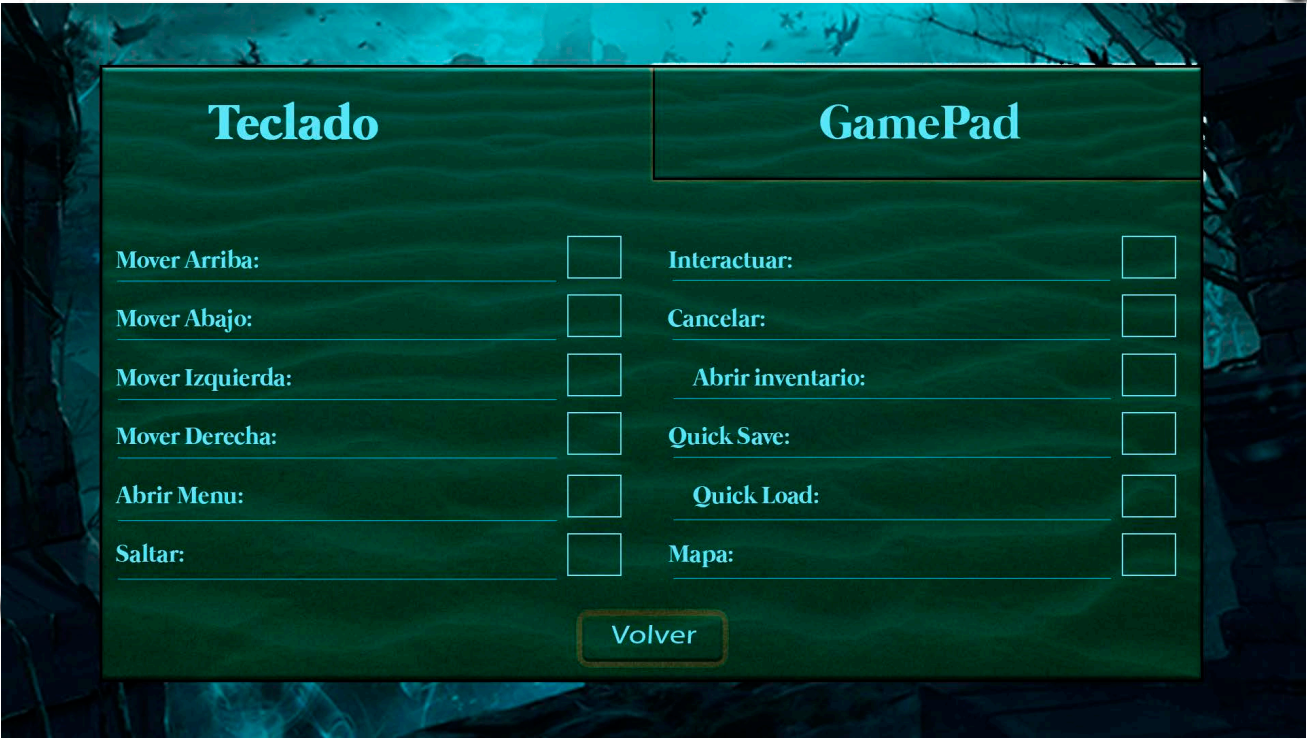
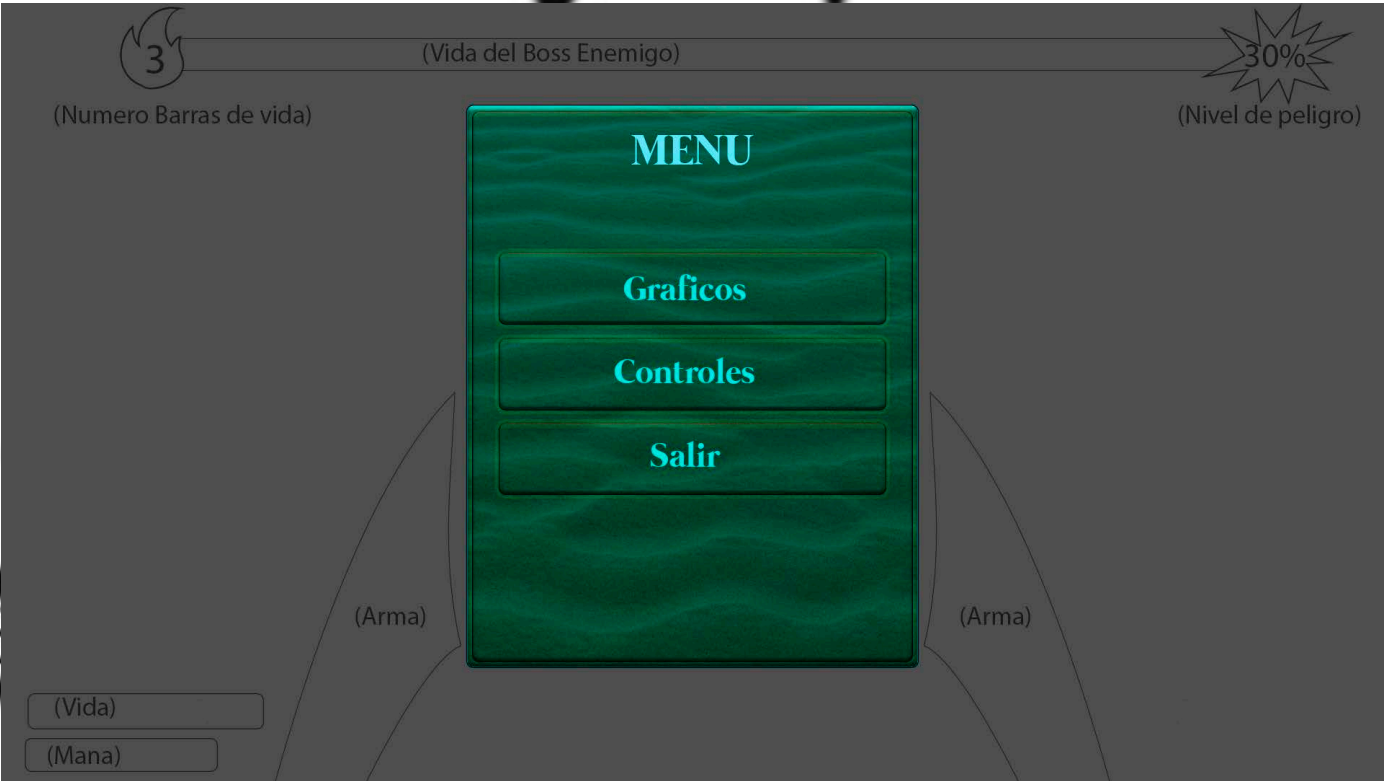
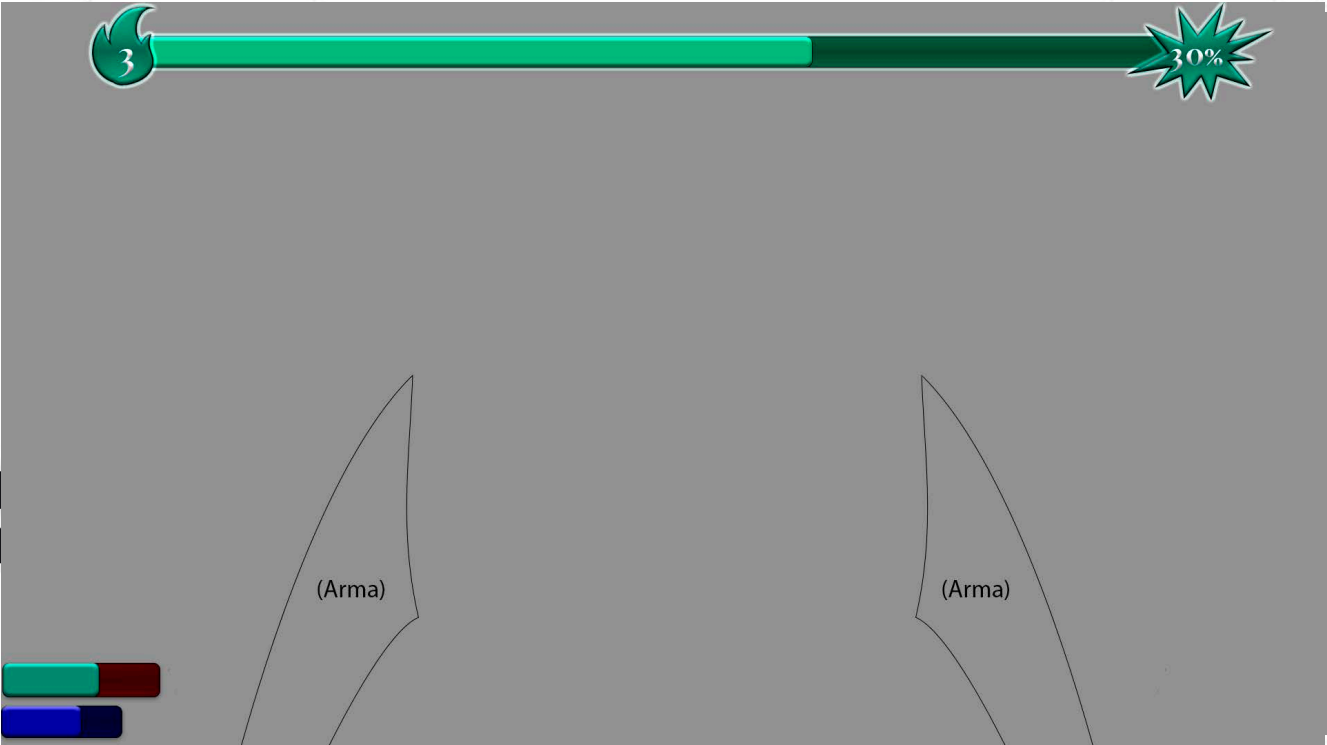
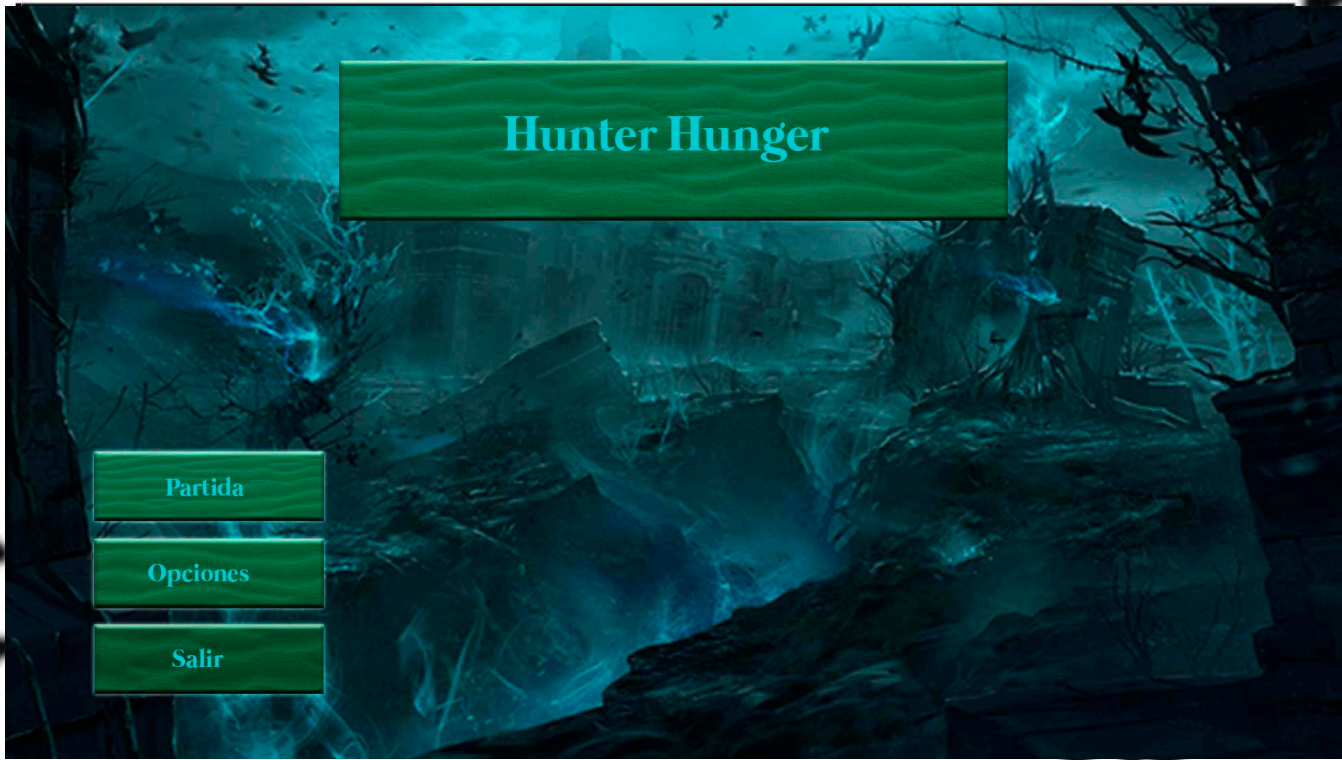
Salir

(Arma)

(Arma)

(Vida)

(Mana)



Hunter Hunger

Partida

Opciones

Salir

Idioma



Español

Sonido



50%

Music



50%

Graficos

Volver

Controles

Teclado

Mover Arriba:

Mover Abajo:

Mover Izquierda:

Mover Derecha:

Abrir Menu:

Saltar:

GamePad

Interactuar:

Cancelar:

Abrir inventario:

Quick Save:

Quick Load:

Mapa:

Volver

Resolucion:



2560 x 1600

Modo Ventana:



Completa

Sombras:



Alto

SYNC



vertical

Anti Alias:



FXAA Medio

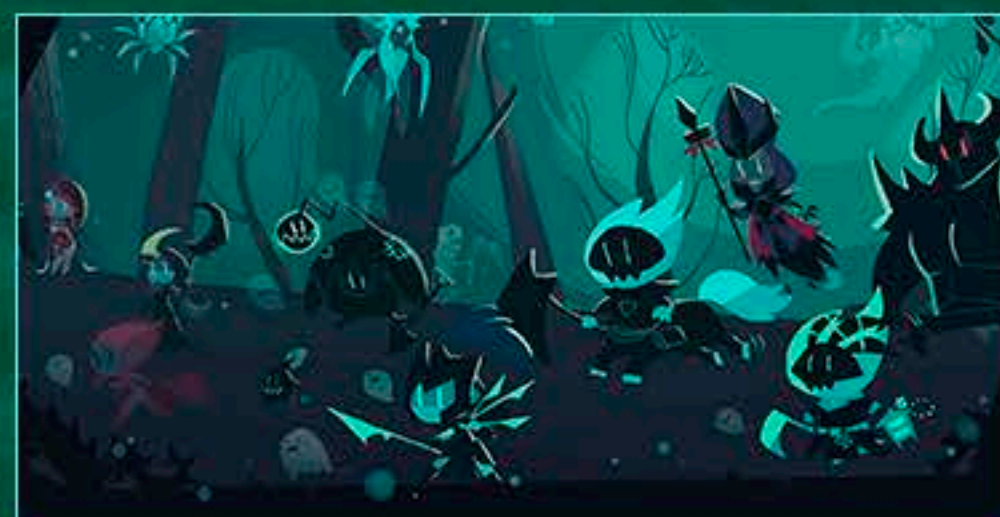
Volver

Salir

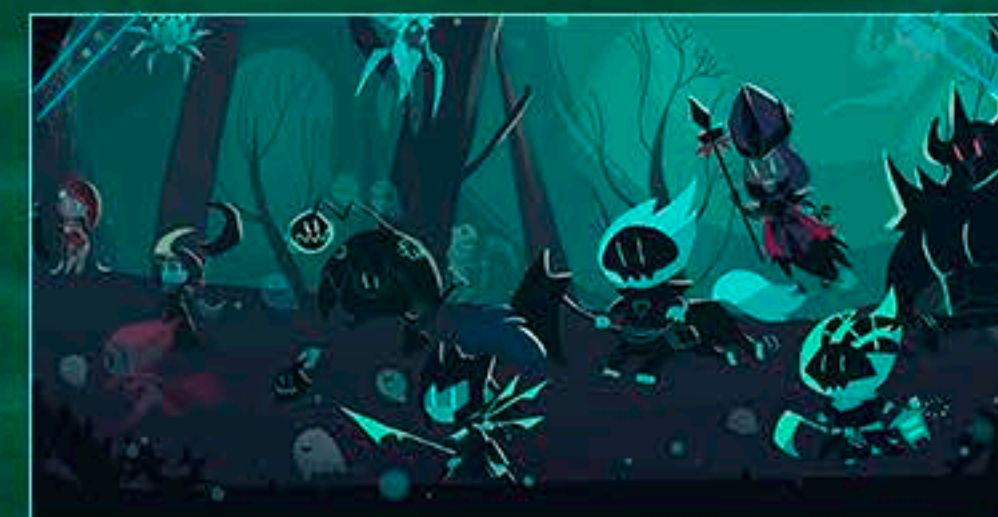
Borrar Partida



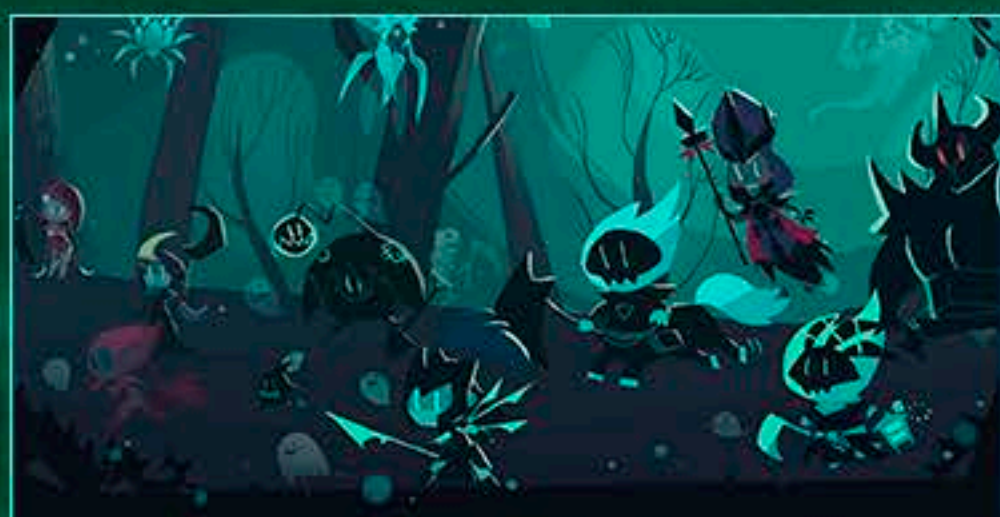
Cargar Partida



Cargar Partida



Cargar Partida



Nueva Partida



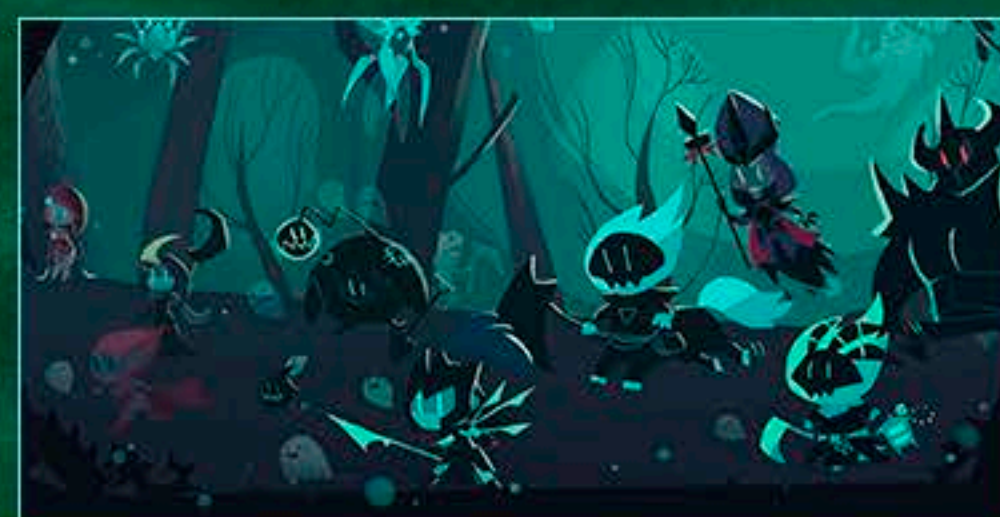
Nueva Partida



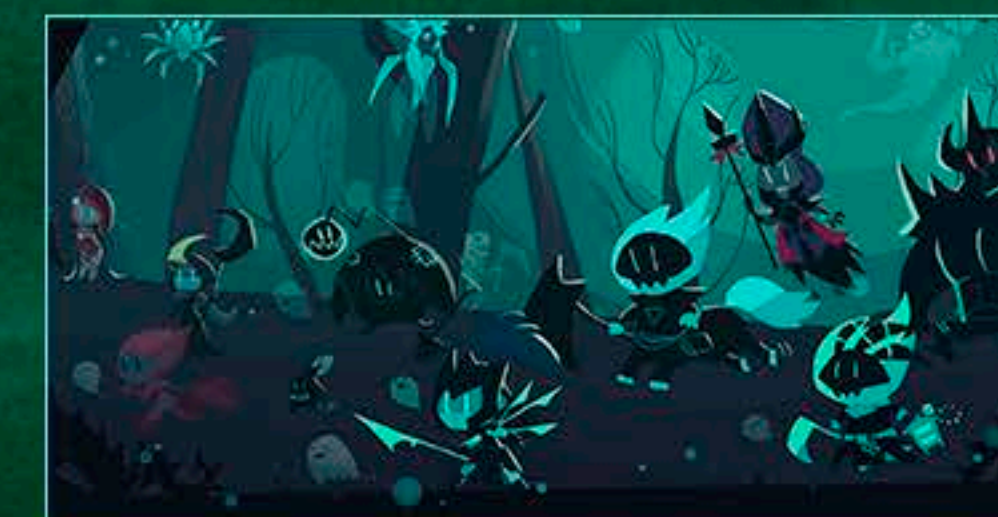
Nueva Partida



Nueva Partida



Nueva Partida



Nueva Partida



(Arma)

(Arma)





(Vida del Boss Enemigo)



(Nivel de peligro)

(Numero Barras de vida)

MENU

Graficos

Controles

Salir

(Arma)

(Arma)

(Vida)

(Mana)