



Calidad de Software
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS
CARRERA DE INGENIERÍA EN SOFTWARE

Proyecto: Traductor Kichwa Versión 2

Estudiantes

Gulian David Albuja Salazar
Rommel David Merchán Manzanillas
Rafael Alexander Piedra Granda
Slayther Joshua Zamora Rodríguez

Bimestre I

Historias de Usuario:

No: 1	Título: Ver notificación de advertencia al ingresar números enteros negativos en la aplicación.	Estimación: 2h
Historia de usuario: Como usuario del sistema quiero ingresar números enteros negativos, para recibir una notificación del sistema y hacerme saber del ingreso del número no válido para la aplicación.		
Criterio de aceptación: Dado que el usuario tiene acceso al sistema. Cuando ingrese números enteros negativos como: -1, -10, -100, etc y presiono "Enter" entonces se muestra el mensaje de error o advertencia del número invalido a traducir.		
Tareas: T1. Crear un método para comparar el número ingresado con el rango de número enteros negativos. (Estimación: 1h) T2. Elaborar un método que imprima en pantalla la advertencia al usuario sobre el número que intentó traducir. (Estimación: 1h)		

No: 2	Título: Visualizar la aplicación en pantalla.	Estimación: 2h
Historia de usuario: Como usuario del sistema quiero visualizar la aplicación en la pantalla del computador para tener una aplicación más amigable y entendible.		
Criterio de aceptación: Dado el usuario tiene acceso al sistema cuando el usuario quiera realizar una traducción de un número en la aplicación entonces el sistema procede a mostrar gráficamente el ingreso el número y el resultado de este en la pantalla del computador.		
Tareas: T1. Modificar el código para que el ingreso y el resultado de la traducción del número ingresado se puedan visualizar en la pantalla del computador. (Estimación: 2h)		