



Calidad de Software  
FACULTAD DE INGENIERÍA EN SISTEMAS  
CARRERA DE INGENIERÍA EN SOFTWARE

---

Proyecto: Traductor Kichwa Versión 2

---

Estudiantes

Giulian David Albuja Salazar

Rommel David Merchán Manzanillas

Rafael Alexander Piedra Granda

Slayther Joshua Zamora Rodríguez

Bimestre II

## Historias de Usuario:

No: 1	Título: Ver notificación de advertencia al ingresar números enteros negativos en la aplicación.	Estimación: 2h
Historia de usuario: Como usuario del sistema quiero ingresar números enteros negativos, para recibir una notificación del sistema y hacerme saber del ingreso del número no válido para la aplicación.		
Criterio de aceptación: <b>Dado</b> que el usuario tiene acceso al sistema, <b>cuando</b> ingrese números enteros negativos como: -1, -10, -100, etc y presiono "Enter", <b>entonces</b> se muestra el mensaje de error o advertencia del número invalido a traducir. Este criterio de aceptación pertenece a: <b>Fiabilidad.</b>		
Tareas: T1. Crear un método para comparar el número ingresado con el rango de número enteros negativos. (Estimación: 1h) T2. Elaborar un método que imprima en pantalla la advertencia al usuario sobre el número que intentó traducir. (Estimación: 1h)		

No: 2	Título: Visualizar la aplicación en pantalla.	Estimación: 2h
Historia de usuario: Como usuario del sistema quiero visualizar la aplicación en la pantalla del computador para tener una aplicación más amigable y entendible.		
Criterio de aceptación: <b>Dado</b> el usuario tiene acceso al sistema <b>cuando</b> el usuario quiera realizar una traducción de un número en la aplicación, <b>entonces</b> el sistema procede a mostrar gráficamente el ingreso el número y el resultado de este en la pantalla del computador. Este criterio de aceptación pertenece a: <b>Usabilidad.</b>		
Tareas: T1. Modificar el código para que el ingreso y el resultado de la traducción del número ingresado se puedan visualizar en la pantalla del computador. (Estimación: 2h)		

No: 3	Título: Asegurar la correcta usabilidad del sistema con respecto a cualquier carácter erróneo que se imputa.	Estimación: 1.5h
<p>Historia de usuario:</p> <p>Como desarrollador del sistema quiero crear métodos que capturen caracteres erróneos que se imputan en el sistema para evitar que el sistema tenga algún tipo de fallo.</p>		
<p>Criterio de aceptación:</p> <p><b>Dado</b> que el desarrollador tiene acceso al código <b>cuando</b> este quiera crear un método <b>entonces</b> dicho desarrollador crea uno método para capturar errores ingresados en el sistema y con ellos manejarlos para desecharlos y que evite fallos en el sistema.</p> <p>Este criterio de aceptación pertenece a: <b>Usabilidad.</b></p>		
<p>Tareas:</p> <p>T1. Crear un método para capturar caracteres erróneos ingresados en el sistema.</p> <p>(Estimación: 1.5h)</p>		