

Zadanie dla tych, którzy dobrze zapamiętali lekcję o teorii gier :)

Adaś i Krysia grają w grę. Ruch polega na zabraniu z  $i$ -tego stosu od 1 do  $b_i$  kamieni. Początkowo stosów jest  $n$ , a na  $i$ -tym stosie znajduje się  $a_i$  kamieni. Gracze wykonują ruchy na zmianę, zaczyna Adaś. Gracz może wziąć dozwoloną liczbę kamieni z dowolnie wybranego przez siebie stosu (jednego w danym ruchu). Przegrywa gracz który nie może wykonać ruchu. Bajtek zastanawia się kto wygra: Adaś, czy Krysia? Pomóż Bajtkowi rozstrzygnąć ten problem.

Wejście:

W pierwszym wierszu wejścia znajduje się jedna liczba całkowita  $n$  ( $1 \leq n \leq 100$ ). Kolejne  $n$  wierszy zawiera po dwie liczby całkowite: w  $i$ -tym wierszu znajdują się odpowiednio:  $a_i$  - początkowa wielkość  $i$ -tego stosu i  $b_i$  - maksymalna dozwolona liczba kamieni do wzięcia ze  $i$ -tego stosu.

Wyjście:

W pierwszym i jedynym wierszu wyjścia powinna znaleźć się litera: "A" lub "K" w zależności od tego, czy daną rozgrywkę wygra: Adaś czy Krysia.

Przykład:

5  
5 3  
4 3  
8 4  
2 2  
3 2

Odpowiedź:

K

PS: Mam szczerą nadzieję, że się nie pomyliłam we wzorcówce ;)