# 一篇论文的标题

你的名字 2022 年 6 月 3 日

#### 摘要

论文的摘要。

开头段: 需要充分概括论文内容, 一般两到三句话即可, 长度控制在三至五行。

问题一中,解决了什么问题;应用了什么方法;得到了什么结果。问题二中,解决了什么问题;应用了什么方法;得到了什么结果。问题三中,解决了什么问题;应用了什么方法;得到了什么结果。

结尾段:可以总结下全文,也可以介绍下你的论文的亮点,也可以对类似的问题进行适

当的推广。

关键词: 关键词 1 关键词 2

### 1 问题重述

重述问题, 简明扼要, 忌抄原题。

数学建模比赛论文是要我们解决一道给定的问题,所以正文部分一般应从问题重述开始, 一般确定选题后就可以开始写这一部分了。

这部分的内容是将原问题进行整理,将问题背景和题目分开陈述即可,所以基本没啥难度。

本部分的目的是要吸引读者读下去,所以文字不可冗长,内容选择不要过于分散、琐碎, 措辞要精练。

注意: 在写这部分的内容时, 绝对不可照抄原题!(论文会查重)

应为: 在仔细理解了问题的基础上,用自己的语言重新将问题描述一遍。语言需要简明扼要,没有必要像原题一样面面俱到。

### 2 问题分析

#### 2.1 问题一的分析

从实际问题到模型建立是一种从具体到抽象的思维过程,问题分析这一部分就是沟通这一过程的桥梁,因为它反映了建模者对于问题的认识程度如何,也体现了解决问题的雏形,起着承上启下的作用,也很能反应出建模者的综合水平。

这部分的内容应包括:题目中包含的信息和条件,利用信息和条件对题目做整体分析,确定用什么方法建立模型,一般是每个问题单独分析一小节,分析过程要简明扼要,不需要放结论。

建议在文字说明的同时用图形或图表(例如流程图)列出思维过程,这会使你的思维显得很清晰,让人觉得一目了然。

(注意:问题分析这一部分放置的位置比较灵活,可以放在问题重述后面作为单独的一节(见到的频率最高),也可以放在模型假设和符号说明后面作为单独的一节,还可以针对每个问题将其写在模型建立中。)

# 3 模型假设

以下是6类常见的模型假设:

- 1. 题目明确给出的假设条件
- 2. 排除生活中的小概率事件(例如黑天鹅事件、非正常情况)
- 3. 仅考虑问题中的核心因素,不考虑次要因素的影响
- 4. 使用的模型中要求的假设
- 5. 对模型中的参数形式 (或者分布) 进行假设
- 6. 和题目联系很紧密的一些假设, 主要是为了简化模型

# 4 符号说明

符号	说明	单位
$-\int$	积分符号	_
$W_0$	区分高峰和低峰的一个临界值	
$M_t$	简单移动平均项	

本部分是对模型中使用的重要变量进行说明,一般排版时要放到一张表格中。

注意:不需要把所有变量都放到这个表里面,模型中用到的临时变量可以不放。下文中首次出现这些变量时也要进行解释,不然会降低文章的可读性。

### 5 模型的建立与求解

注意: 这个部分里面的标题可根据论文内容进行调整

#### 5.1 问题一模型的建立与求解

#### 5.1.1 模型的建立

模型建立是将原问题抽象成用数学语言的表达式,它一定是在先前的问题分析和模型假设的基础上得来的。因为比赛时间很紧,大多时候我们都是使用别人已经建立好的模型。这部分一定要将题目问的问题和模型紧密结合起来,切忌随意套用模型。我们还可以对已有模型的某一方面进行改进或者优化,或者建立不同的模型解决同一个问题,这样就是论文的创新和亮点。

#### 5.1.2 模型的求解

把实际问题归结为一定的数学模型后,就要利用数学模型求解所提出的实际问题了。一般需要借助计算机软件进行求解,例如常用的软件有 Matlab, Spss, Lingo, Excel, Stata, Python 等。求解完成后,得到的求解结果应该规范准确并且醒目,若求解结果过长,最好编入附录里。(注意:如果使用智能优化算法或者数值计算方法求解的话,需要简要阐明算法的计算步骤)

#### 5.2 问题二模型的建立与求解

#### 5.3 问题三模型的建立与求解

**定义 5.1.** 设  $x, y \in \mathbb{N}$ ,自然数的加法用符号"+"表示,且满足:

$$\begin{cases} x + 0 = x, \\ x + y' = (x + y)'. \end{cases}$$

**定理 5.1** (定理名). 1+1=2.

证明. 由定义 
$$5.1$$
,  $1+1=1+0'=(1+0)'=1'=2$ .



Figure 1: caption

# 6 模型的分析与检验

模型的分析与检验的内容也可以放到模型的建立与求解部分,这里我们单独抽出来进行讲解,因为这部分往往是论文的加分项,很多优秀论文也会单独抽出一节来对这个内容进行讨论。

模型的分析:在建模比赛中模型分析主要有两种,一个是灵敏度(性)分析,另一个是误差分析。灵敏度分析是研究与分析一个系统(或模型)的状态或输出变化对系统参数或周围条件变化的敏感程度的方法。其通用的步骤是:控制其他参数不变的情况下,改变模型中某个重要参数的值,然后观察模型的结果的变化情况。误差分析是指分析模型中的误差来源,或者估算模型中存在的误差,一般用于预测问题或者数值计算类问题。

模型的检验:模型检验可以分为两种,一种是使用模型之前应该进行的检验,例如层次分析法中一致性检验,灰色预测中的准指数规律的检验,这部分内容应该放在模型的建立部分;另一种是使用了模型后对模型的结果进行检验,数模中最常见的是稳定性检验,实际上这里的稳定性检验和前面的灵敏度分析非常类似。

# 7 模型的评价、改进与推广

注:本部分的标题需要根据你的内容进行调整,例如:如果你没有写模型推广的话,就直接把标题写成模型的评价与改进。很多论文也把这部分的内容直接统称为"模型评价"部分,也是可以的。

#### 7.1 模型的优点

优缺点是必须要写的内容,改进和推广是可选的,但还是建议大家写,实力比较强的建模者可以在这一块充分发挥,这部分对于整个论文的作用在于画龙点睛。

#### 7.2 模型的缺点

缺点写的个数要比优点少

# 7.3 模型的改进

主要是针对模型中缺点有哪些可以改进的地方[?];

# 7.4 模型的推广

将原题的要求进行扩展[?],进一步讨论模型的实用性和可行性[?]。

# 参考文献

[1] 作者, 题目, 期刊, 卷号(年份), 页码.

# 附录

### A MATLAB

#### A.1 function

```
function c = cmb(total, part)
  % Combination, return the number of cases selecting part from total.
3 | if part > total
      error('n>N');
  end
  c = 1;
  if part==1 || part==total
      return
  end
11
  for i = (part+1) : total
     c = c*i;
  end
16 | for i = 1 : (total-part)
    c = c/i;
17
  end
```

除了支撑材料的文件列表和源程序代码外, 附录中还可以包括下面内容:

- 某一问题的详细证明或求解过程;
- 自己在网上找到的数据;
- 比较大的流程图;
- 较繁杂的图表或计算结果