数学女孩

阅读数学轻小说, 很奇妙的一段旅程, 也很爽 (各种意义上).

推荐给喜欢数学, 或数学差而不知如何学习数学, 或想了解完美的教学方式, 或喜欢恋爱小说的同学读一读, 无论是高中, 还是大学, 还是已步入工作, 都可以看, 相信也都会有所收获.

费曼曾在一次演讲中说道: "'基础'不代表简单易懂.'基础'意味着,理解这些内容并不需要什么前置知识 (,只需要有无尽的智慧)."同时他也十分擅长将复杂艰深的概念变得通俗易懂.

而这本书一个很大的价值,就是向读者展示书本学习中那些"天外飞仙"的公式与定理,并不是真的"从石头缝里蹦出来的".它们都是经历了一步一步的推理,一次一次的试错,甚至是逻辑的必然.只不过为了更快地让学生掌握,书中常略去其中的细节.单纯的严谨证明未必是完整的细节,完整的细节还应包括思考过程,思考每一步的逻辑原因.

再引用 Arnold Ross 的一句名言: "证明的目的是理解, 而不是验证."

实际上我已读完这个系列第一本书 (共六本), 借着这次活动的机会, 我边读这些书, 边在第二遍梳理时整理与探索一些有趣的东西. 读一遍只觉得爽, 梳理才能更充分地习得知识 (尽管未必说得上掌握).

第1章数列和数学模型

印象深刻的是这个数列: 6, 2, 8, 2, 10, 18, 求其通项.

初看无思路, 思索亦无果, 18 尤为恼人.

破题点在于看问题的角度,从仅考察数列相邻若干项的惯性思维,转换为同时考虑全体已知数字,答案便呼之欲出了.

可能会觉得这只是一个无趣的脑筋急转弯,但数学研究常常需要这种洞察力,灵活转变视角的洞察力.

实际上数列智力题没有正确答案, 所谓的根据前 n 项求其通项, 也只不过是猜测而已.

这里不得不提到著名的拉格朗日插值公式

$$p_n(x) = \sum_{k=0}^n \left[f(x_k) \prod_{i=0,\,i
eq k}^n rac{x-x_i}{x_k-x_i}
ight].$$

当然这也不是什么 "天外飞仙" 的结果. 它可以像任何一本数学分析的书中那样推导, 也可以与中国剩余定理巧妙地联系起来. 这里容我夹带私货, 安利一下乐正垂星与真理元素的视频. 不过这些并不是故事的主角.

这是一个经典的数列: 1, 2, 3, 4, 6, 9, 8, 12, 18, 27... (赋予哲学意义, 请)

通项是:
$$2^03^0$$
 , 2^13^0 , 2^03^1 , 2^23^0 , 2^13^1 , 2^03^2 , 2^33^0 , 2^23^1 , 2^13^2 , 2^03^3 , · · · · 指数之和为 3

第2章一封名叫数学公式的情书

题外话:这章的标题让我想起一本书:《度量——一首送给数学的情歌》,这是三蓝一棕推荐的(每日安利 up (1/1)),适合中学同学阅读,不过大学生或成人同样可以看看.这本书不是一本教材,而像是与读者交流,带领读者走进数学的世界,告诉读者如何在数学的森林中前行.内容主要是初等的数学,但涵盖大量 "aha moment",巧妙的思路,精美的艺术;后半部分则涉及一些微积分,不过也是侧重于直观的理解.

我至今还不知道故事中的"我"叫什么名字.可能"我"就是我吧.

故事里的米尔嘉是 "用一流解法打动我的才女", 亦师亦友, 可遇不可求;

故事里的泰朵拉是 "认真向我发问的活力少女", 教学相长, 真诚而好问.

故事从第一章的智力题出发,但不乏严谨. 第二章便以定义这样最基础的东西向读者强调了严谨的重要性.

只能被 1 和自身整除的正整数叫作质数. 这句话并不严谨, 首先要排除负数作除数, 其次要说明质数不包括 1.

那为什么质数不包括 1 呢? 小学与初中我都没有思考过这个问题, 只是拿来主义. 这并不是正确的学习方式, 知其然亦应知其所以然. 数学建构于定义与公理之上, 但这不意味着它们是无缘无故凭空出现的.

质数之所以不包括 1, 是因为质因数唯一分解定理, 为了表述方便. 类似的也有近代欧氏几何中平行直线相交于无穷远点、点是半径为零的圆等概念的引入. 纵观数学发展史亦如此, 许多概念都是由难题出发, 提出新的想法与思路, 由这些想法解决了问题后发现普适性, 再由此确定定义, 并在之后的发展中不断完善与修正. (参考视频: 数学约定主义: 停止提出 "蠢问题")

定义需要严谨,方便使用,并具有普适性.

应区分相似的概念并加以归纳整理.

$$ightharpoonup$$
 将正整数 n 质因数分解为 $n=\prod_{k=0}^m p_k^{a_k}$,则其所有约数之和为 $\prod_{k=0}^m rac{1-p_k^{a_k+1}}{1-p_k}$.

最后摘抄一段话,送给每一个人:

"哇,太厉害了!但像您这样反复思考,不是很费时间吗?"

"嗯,确实费时间,而且很费时间,但那是很正常的啊。你想想看,数学公式的背后都有悠久的历史。研究数学公式,就是在挑战之前无数数学家所做的工作。为了理解这些成果,花时间是自然的。在展开一个数学公式的时候,我们跨越了几百年的时间。在验证这些数学公式时,我们每个人都是'小数学家'。"

第3章ω的华尔兹

数学的本质在于它的自由。——康托尔

推导倍角公式(或两角和与差):

$$\begin{pmatrix} \cos 2\theta & -\sin 2\theta \\ \sin 2\theta & \cos 2\theta \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}^2 = \begin{pmatrix} \cos^2 \theta - \sin^2 \theta & -2\sin \theta \cos \theta \\ 2\sin \theta \cos \theta & \cos^2 \theta - \sin^2 \theta \end{pmatrix}$$

复数的乘法可以看成旋转 (刻入 DNA: 模相乘, 幅角相加).

 $(\cos \theta + i \sin \theta)^n = \cos n\theta + i \sin n\theta$ 可以看成复平面的单位圆上点的旋转; $(-1)^n$ 可以看成数轴上的振动,也可以看作复平面的旋转在实轴的投影.

第4章 斐波那契数列和生成函数

等比数列求和公式有不少有趣的推导方式



斐波那契数列生成函数的封闭表达式:

$$F(x) = rac{x}{1-x-x^2} \quad \Rightarrow \quad F_n = rac{1}{\sqrt{5}} \Biggl[\left(rac{1+\sqrt{5}}{2}
ight)^n - \left(rac{1-\sqrt{5}}{2}
ight)^n \Biggr]$$

第5章基本不等式

任何有创意的喜悦,都会在自己所做事情的边界线上释放出来。——侯世达

这一章以基本不等式为背景,主要讲了数学的学习方法,并通过不等式的推导讲述了发现公式、扩展定义域的方法.推荐阅读,赞同观点,但不做太多评价——不如阅读原文,对话形式的故事也许更有说服力.

以指数为例, x^a ,这里的 a 从正整数,到整数,到有理数,到实数,到复数,到向量,到矩阵,到算子...

数学家们喜欢试着把各种东西都塞到级数里看看。——Grant Sanderson

第6章在米尔嘉旁边

解析是研究连续函数的。数论是研究离散函数的。欧拉把这两者结合了起来。——威廉·邓纳姆

讲述了微分与导数的由来. (参考三蓝一棕的 "微积分的本质")

非常有趣的是,将差分与微分联系了起来,巧妙的类比:

连续函数	离散函数
微分	差分
d	Δ
\int	\sum
$rac{\mathrm{d}f(x)}{\mathrm{d}x} = \lim_{h o 0} rac{f(x+h)-f(x+0)}{(x+h)-(x+0)}.$	$rac{\Delta f(x)}{\Delta x}=rac{f(x+1)-f(x+0)}{(x+1)-(x+0)}.$
$rac{\mathrm{d}x^n}{\mathrm{d}x} = nx^{n-1}$	$rac{\Delta x^n}{\Delta x} = n x^{n-1}$ (下降阶乘幂)

连续函数	离散函数
$\frac{\mathrm{d}\mathrm{e}^x}{\mathrm{d}x} = \mathrm{e}^x$	$rac{\Delta 2^x}{\Delta x}=2^x$
$rac{\mathrm{d} \ln x}{\mathrm{d} x} = rac{1}{x}$	$rac{\Delta H_x}{\Delta x} = rac{1}{x}$

第一次知道 $\sum_{i=1}^n i^{\underline{k}} = \frac{n^{\underline{k+1}}}{k+1}$ 并接触差分的概念,还是在风竹云墨的视频里,以另一种形式由数归得。 当时也提到了算子的类比,只是没注意到上表中后三行的类比。

题外话:为了快速打出 $\frac{\Delta}{\Delta x}$,跑去写了两个可变参数的指令,可惜 typora 不能使用 xparse 宏包,又写了三个固定参数的指令凑合着用.

第7章卷积

这个方法虽然看上去很完美,没有任何瑕疵,但究竟是怎么想出这个方法的呢?这个实验虽然看上去很科学,并能反映出事实,但究竟是怎么发现这个实验的呢?我究竟该怎么做才能想出或发现方法呢?——波利亚,《怎样解题》

这里只罗列涉及到的部分式子,原书中的对话交谈和故事情节很有趣,穿插着讲了探索的心路历程.除了最后一小节有点怪,虽然说高等近代欧氏几何中认为点是半径为零的圆,但和这一节的内容放一起有点牵强.

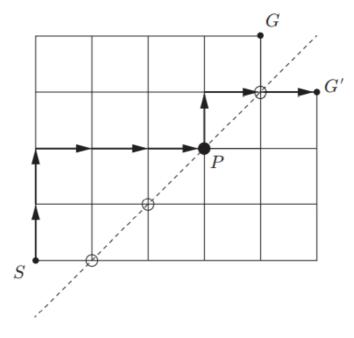
组合公式的一个很漂亮的写法: $\binom{n}{k} = \frac{n^{\underline{k}}}{k^{\underline{k}}}$

 $0+1+2+\cdots+n$ 的加括号的方法数 $\{C_n\}$ (或凸多边形的三角划分数. 即卡塔兰数)

法一 生成函数 + 泰勒展开

$$egin{aligned} & \begin{cases} C_0 = 1, \ C_{n+1} = \sum_{k=0}^n C_k C_{n-k}, & n \geq 0. \end{cases} \ & C(x) = C_0 + C_1 x + C_2 x^2 + \dots + C_n x^n + \dots \ & C(x)^2 = \sum_{n=0}^\infty \left(\sum_{k=0}^n C_k C_{n-k} \right) x^n = \sum_{n=0}^\infty C_{n+1} x^n = \frac{C(x) - C_0}{x} \ & C(x) = \frac{1 - \sqrt{1 - 4x}}{2x} \quad (\text{根据特殊值舍去另一解}) \ & = \sum_{n=0}^\infty \binom{2n}{n} \frac{x^n}{n+1} \quad (\text{展开表达式}) \end{cases}$$

法二 另辟蹊径 + 几何思维



$$C_n = inom{2n}{n} - inom{2n}{n+1} = rac{1}{n+1} inom{2n}{n}.$$

"数列王国"中的"卷积"就是"生成函数王国"中的"乘积"。

第8章调和数

巴赫把音乐的各个声部想象成一起聊天的好朋友。比如有三个声部,它们会偶尔沉默,去倾听旁人的话语,同时也会去表达自己想说的话。—Forkel,《巴赫传》

这一章主要是给中学生科普的数列极限概念, 涉及了柯西乘积和卷积等, 侧重于严谨的思维与表述 (数学语言).

仅仅反复玩弄公式并不是数学。

数形结合往往能给人更多的启发.

下降阶乘幂相对于一般意义的阶乘,有一个优点是便于扩展定义域. 参考 "无懈可击 99" 的 《不用积分定义复数阶乘》,也是十分有趣的一期视频.

连续函数的世界里的对数函数,正对应着离散函数的世界里的调和数(不是调和级数).

欧拉乘积公式(以一个奇怪但有趣的想法引入)

$$\zeta(s) = \prod_p rac{1}{1-p^{-s}}$$

很奇妙的公式, 也可以以此证明素数无穷.

第9章泰勒展开和巴塞尔问题

$$\sin x = x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \dots + (-1)^{n+1} \frac{x^{2n+1}}{(2n+1)!} + \dots$$

$$\frac{\sin x}{x} = \left(1 - \frac{x^2}{\pi^2}\right) \left(1 - \frac{x^2}{2^2 \pi^2}\right) \left(1 - \frac{x^2}{3^2 \pi^2}\right) \dots$$

$$\frac{\pi^2}{6} = 1 + \frac{1}{2^2} + \frac{1}{3^2} + \frac{1}{4^2} + \dots \quad (\text{Eff } x^2 \text{ in } \text{ fix } \text{ fi$$

上述思路直观, 但不够严谨. 更严谨的证明可以参考教材, 需要用到无穷乘积的敛散性判别和极限的夹逼性.

类似的,还有如下公式:

$$\sin x = (2n+1)\sinrac{x}{2n+1}\prod_{k=1}^n \left(1-rac{\sin^2rac{x}{2n+1}}{\sin^2rac{k\pi}{2n+1}}
ight)$$

$$Sin (2nH) X = Sin \times \sum_{l=0}^{n} {\binom{2l}{2nH} (l-Sin^{2}X)^{n-l}}$$

$$US (2nH) X = (\omega_{S}X) \sum_{l=0}^{n} {\binom{2lH}{2nH} (l-Sin^{2}X)^{n-l}}$$

$$Sin X = X \prod_{n=1}^{\infty} {\left(|-\frac{X^{2}}{n^{2}x^{2}} \right)}$$

$$US X = \prod_{n=1}^{\infty} {\left(|-\frac{X^{2}}{(n-\frac{1}{2})^{2}x^{2}} \right)}$$

$$US X = \prod_{n=1}^{\infty} {\left(|-\frac{X^{2}}{(n-\frac{1}{2})^{2}x^{2}} \right)}$$

$$US X = \prod_{n=1}^{\infty} {\left(|-\frac{X^{2}}{(n-\frac{1}{2})^{2}} \right)}$$

$$US X = \prod_{n=1}^{\infty} {\left(|-\frac{X^{2}}{(n-\frac{1}{2$$

第10章分拆数

告白的答案在银河的尽头。—小松美和

之前学抽代时经常分拆一些数字 (比如求对称群或交错群的元素周期或子群阶数), 不过并没有尝试过推导分拆数的通项.

"带有限制的分拆数" 和当时看的教材里的 "weird dice" 那一节异曲同工:

若骰子各个面的点数是任意设置的正整数,则如何设置可以使这样的骰子掷两次的点数之和,在分布上与普通的骰子(各个面为 1, 2, 3, 4, 5, 6)投掷两次点数之和相同?答案是 1, 3, 4, 5, 6, 8 (Sicherman 骰子).

To be continued.

数学跨越时空。