

UA Web Challenge VI

Front-end developer Middle/Senior

1. Завдання та критерії оцінювання
2. Судді
3. Контакти

1. Завдання

Задача

Рішення для завантаження та зміни характеристики зображення.

Потрібно створити слайдери для управління параметрами фільтрів розмиття, медіани та шуму та застосувати ефекти у веб-воркері та відобразити зміни інтерактивно.

Також необхідно створити API для додавання інших фільтрів.

Фільтри

- Gaussian blur (https://en.wikipedia.org/wiki/Gaussian_blur)
- Median (https://en.wikipedia.org/wiki/Median_filter)
- Noise (https://en.wikipedia.org/wiki/Image_noise)

Критерії оцінювання:

- Код повинен бути гарно організованим – необхідно скористатися одним з типових рішень, типу require.js
- Для коду, що виконується в веб-воркері повинні бути написані тести. Тестів повинно бути не менше трьох - для кожного фільтру
- Код повинен бути гарно ізольованим (cohesion)
- За copy-paste однакових шматків коду оцінка буде занижуватись
- API для додавання нових фільтрів
- Коментарі до коду (документація)

Заборонено використовувати готові рішення для фільтрів зображення.

2. Судді

Завдання розробили та будуть оцінювати судді номінації:



Максим Климчишин

Python & JavaScript розробник з 10-річним досвідом. Активний учасник українських JavaScript та Python спільнот, співзасновник CityJS конференцій.

Керував розробкою канадських та британських e-commerce проєктів, також працював lead developer в oDesk Inc.

На даний момент працює СТО в компанії Zakaz.ua (GVMachines Inc.).



Інгар Степанян

Веб-розробник, реверс-інженер, спікер та організатор на українських і міжнародних конференціях. Наразі займає позицію старшого JavaScript-консультанта в Universal Mind.

Спеціалізується на низькорівневій обробці даних, вірить, що JavaScript може бути використаний не лише для занудних звичних UI-анімацій, але і для кросплатформної реалізації абсолютно будь-яких рішень, починаючи від консольних утиліт та повноцінних браузерних застосунків і закінчуючи обробкою мультимедіа та додатками з використанням доповненої реальності.



Єгор Львівський

Досвідчений Javascript інженер, консультант по IA/UX. Останній рік намагається не тільки розробляти, а й ділитись набутим досвідом з іншими.

Часто докладає на українських фронтенд-конференціях.
<http://lvivski.com>.

3. Контакти

Надіслати на judges@uwcua.com до 11 травня включно.

Ваші рішення є Вашою інтелектуальною власністю та не можуть бути використані без Вашого дозволу поза меж Правил Всеукраїнського чемпіонату з веб-розробки UA Web Challenge VI. Кращі рішення будуть опубліковані на сайті проекту з позначенням авторства.

Генеральний партнер



Партнери



GlobalLogic