

Cognome e nome: _____ Matricola: _____ Posto: _____

Università degli Studi di Padova – Dipartimento di Matematica.
Corso di Laurea in Informatica

Regole dell'esame

Il presente esame deve essere svolto in forma **individuale** in un tempo massimo di **60 minuti** dalla sua presentazione. **Non** è consentita la consultazione di libri o appunti in forma cartacea o elettronica, **né** l'uso di telefoni o altri device. Per la convalida e registrazione del voto finale il docente si riserva di proporre al candidato una **prova orale**.

Q1. Considerando la realtà sotto modellata

```
class Student {
    private int age;
    private boolean female;

    /** get/set methods */
    public boolean isFemale() {return female;}
    public int getAge() {return age;}
}

class Course {
    private String className;
    private List<Student> students;

    /** get/set methods */
    public String getClassName() {return className;}
    public List<Student> getStudents() {return students;}
}

public class CorsoStudiStats {

    public static ... entryPoint(String args[]) {

        List<Course> studyPath = new ArrayList<Course>();
        ...
    }
}
```

calcolare con l'ausilio delle lambda e Stream API (approccio funzionale):

1. il numero totale delle studentesse (F) iscritte nel percorso di laurea
2. il numero totale dei studenti (M e F) iscritti al corso con className PCD1920
3. l'età dello studente (M o F) più anziano iscritto al corso con className PCD1920.
4. (**bonus**) una partizione (mappa) delle studentesse ("F") e studenti ("M") scritti al corso PCD1920.

Q2. La capacità di adattamento a un carico di lavoro sempre in crescita di un sistema e' conosciuta come?

- A. scalabilità
- B. tolleranza ad errori
- C. capacità di risposta alle richieste in tempi rapidi
- D. nessuna delle alternative sopra elencate

Cognome e nome: _____ Matricola: _____ Posto: _____

Q3. Quale affermazione è vera per il seguente programma:

```
public class Exam {
    public . . . void entryPoint(String[] args) {
        String name = "PCD1920";
        Runnable r = () -> System.out.println(name);
        name = name.toLowerCase();
        r.run();
        System.out.println("3 appello");
    }
}
```

- A. Il programma non compila [*motivare brevemente la risposta]
- B. Il programma stampa pcd1920 3 appello
- C. Il programma stampa 3 appello pcd1920
- D. Il programma stampa PCD1920 3 appello

Q4. Quale affermazione è vera per il seguente programma:

```
public class Exam {
    public static ... entryPoint(String [] args) {
        System.out.print("1 ");

        synchronized(args) {
            System.out.print("2 ");
            try {
                args.wait();
            }
            catch (InterruptedException e){ }
        }
        System.out.print("3 ");
    }
}
```

- A. Il programma non compila [motiva la risposta brevemente*]
- B. Stampa 1 2 3
- C. Stampa 1 2
- D. Stampa 1 3
- E. Nessuna delle alternative elencate e' valida

Q5. Quale affermazione è vera per il seguente programma

```
@FunctionalInterface
interface A {public default int m() {return 1;}}

class B {public int m() {return 2;}}

public class Exam extends B implements A {

    public static ... entryPoint(String[] args) {
        System.out.println(new Exam().hashCode());
    }
}
```

- A. Il programma non compila [motivare la risposta]
- B. Il programma compila e stampa 1
- C. Il programma non produce alcun input
- D. Il programma compila e stampa 2

Cognome e nome: _____ Matricola: _____ Posto: _____

Q6. Quale delle affermazioni è vera per il seguente programma (più di una):

```
class Exam extends Thread
{
    final static Object obj1 = new Object();
    final static Object obj2 = new Object();

    public static ... entryPoint(String args[]) {
        final Exam e = new Exam();

        new Thread() {
            public void run() {
                synchronized(obj1)
                {
                    System.out.println(" 1 ");
                    synchronized(obj2)
                    {
                        System.out.println(" 2 ");
                    }
                }
            }
        }.start();

        new Thread() {
            public void run() {
                synchronized(obj2)
                {
                    System.out.println(" 3 ");
                    synchronized(obj1)
                    {
                        System.out.println(" 4 ");
                    }
                }
            }
        }.start();
    }
}
```

- A. Il programma può andare in deadlock
- B. Il programma può stampare 1 2 3 4
- B. Il programma può stampare 3 4 1 2
- D. Il programma non compila.
- E. Il programma può stampare 1 3 2 4

Q7. Selezionare solo i quesiti falsi [nessuna spiegazione e' necessaria]:

- A. Un thread non può accedere ad oggetti creati da altri thread distinti.
- B. Per garantire la thread-safety dobbiamo occuparci di sincronizzare l'accesso alle variabili locali dei metodi.
- C. Un programma Java termina quando il thread che esegue il metodo main() termina.
- D. Se eseguiamo un programma Java in un computer con 2 processori/core, possiamo creare al più due thread.
- E. Un thread Java e' mandato in esecuzione chiamando il metodo proprio run().

Cognome e nome: _____ Matricola: _____ Posto: _____

Q8. Quale affermazione è vera per il seguente programma:

```
abstract class I {
    public static void write() {
        System.out.print(" Interface...");
    }
}
class A extends I {
    A() {super.write();}
    public static void write() {
        System.out.print(" A...");
    }
}
public class Exam extends A {
    public static void write() {
        System.out.print(" Exam...");
    }
    public static ... entryPoint(String[] args) {
        A a = new Exam();
        a.write();
    }
}
```

- A. Il programma non compila
- B. Il programma stampa Interface... A...
- C. Il programma stampa Exam... A...
- D. Il programma stampa A... Interface...

Q9. Quale affermazione è vera per il seguente programma:

```
class Bird {
    static { System.out.print("static1 "); }
    { System.out.print("init1 "); }

    public Bird() { System.out.print("init2 "); }
    static { System.out.print("static2 "); }
}

public class Exam extends Bird {
    Exam(){
        System.out.print("PCD1920 ");
    }
    public static ... entryPoint(String[] args) {
        new Exam();
    }
}
```

- A. Stampa PCD1920 static1 init1 init2 static2
- B. Stampa static1 init1 static2 PCD1920
- C. Stampa PCD1920 init2 init1 static1 static2
- D. Stampa static1 static2 init1 init2 PCD1920

Q10. A cosa si riferisce il fenomeno di hash-collision nel contesto delle strutture a indice?

- A. Quando due chiavi identiche producono un valore hash diverso.
- B. Quando due chiavi diverse producono lo stesso valore hash.
- C. Quando due chiavi identiche producono un valore hash uguale.
- D. Nessuna delle alternative sopra elencate.

Cognome e nome: _____ Matricola: _____ Posto: _____

Q11. Quale affermazione è vera per il seguente programma:

```
public class StringWrapper {
    private String s;
    public StringWrapper(String s) {this.s = s;}
    public static ... entryPoint(String args[]) {
        HashSet<Object> sw = new HashSet<>();
        StringWrapper sw1 = new StringWrapper("ab");
        StringWrapper sw2 = new StringWrapper("cd");
        String s1 = new String("ab");
        String s2 = new String("cd");
        sw.add(sw1); sw.add(sw2);
        sw.add(s1); sw.add(s2);

        System.out.println(sw.size());
    }
}
```

- A. Stampa 1
- B. Stampa 2
- C. Stampa 4
- D. Non compila [motivare brevemente la risposta]

Q12. Perché è importante mantenere molto breve il "ciclo di servizio" di socket e datagrams (ovvero il tempo che intercorre fra due chiamate successive di ascolto di nuovi dati in arrivo):

- A. per evitare che il client remoto vada in timeout
- B. per evitare che i buffer del socket si riempiano perdendo dati
- C. per mantenere elevato il throughput dell'interfaccia di rete
- D. per mantenere alto il blocking factor

Q13. Considerando il frammento di codice:

```
try (
    ServerSocket serverSocket = new ServerSocket(8081);
    Socket socket = serverSocket.accept();
    PrintWriter out = new PrintWriter(socket.getOutputStream(), true);
    BufferedReader in = new BufferedReader(new
        InputStreamReader(socket.getInputStream())) {
        String inputLine;
        while ((inputLine = in.readLine()) != null) {
            System.out.println("Received: " + inputLine);
            out.println("Hello " + inputLine);
        }
    }
}
```

Quali di queste responsabilità sono prese in carico della classe BufferedReader?

- A. stabilire un protocollo orientato a righe di testo
- B. prevenire il riempimento del buffer del socket in caso di traffico elevato
- C. aumentare l'affidabilità del socket in caso di interruzione di rete
- D. trasformare i byte ricevuti in caratteri all'interno di una String

Cognome e nome: _____ Matricola: _____ Posto: _____

Q14. Quale affermazione e' vera per il seguente programma:

```
public class Test {
    public static ... entryPoint(String args[]){
        MyGenerics<Integer> m = new MyGenerics<Integer>();
        m.set("PCD1920");
        System.out.println(m.get());
    }
}
class MyGenerics<T> {
    T var;
    void set(T var) {
        this.var = var;
    }
    T get() {
        return var;
    }
}
```

- A. Stampa PCD1920
- B. Il programma non compila
- C. Il programma lancia un'eccezione a tempo d'esecuzione
- D. Nessuna delle alternative sopra elencate