

Zagreb, 10. ožujka 2023.

ZAVRŠNI ZADATAK br. 848

Pristupnik: **Paulo Erak (0036532743)**
Studij: Elektrotehnika i informacijska tehnologija i Računarstvo
Modul: Računarstvo
Mentor: doc. dr. sc. Marko Đurasević

Zadatak: **Igranje igre 2048 korištenjem Kartezijevog genetskog programiranja**

Opis zadatka:

Proučiti pravila igre 2048 te izraditi jednostavnu programsku implementaciju igre koja omogućuje igranje od strane čovjeka ili automatski razvijenog agenta. Istražiti mogućnost primjene Kartezijevog genetskog programiranja za razvoj autonomnog igrača za navedenu igru. Razviti sustav za učenje temeljen na Kartezijevom genetskom programiranju, koji na temelju trenutnog stanja igre određuje najbolju akciju koju je moguće napraviti. Ocijeniti učinkovitost razvijenih agenata za igranje navedene igre te navesti moguća poboljšanja metode. Radu priložiti izvorne tekstove programa, dobivene rezultate uz potrebna objašnjenja i korištenu literaturu.

Rok za predaju rada: 9. lipnja 2023.