Selenium

Mouna LEMSAADI Zineb ELKARKOURI

Selenium

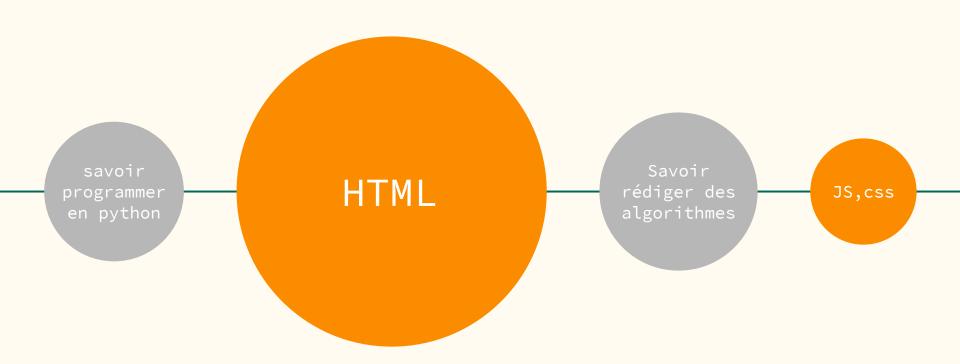
Selenium est un framework de test informatique développé en Java.

Il permet d'interagir avec différents navigateurs web tel que Google Chrome grâce au chromedriver ou Mozilla Firefox avec Gecko de même que le ferait un utilisateur de l'application. Il entre ainsi dans la catégorie des outils de test dynamique (à l'inverse des tests statiques qui ne nécessitent pas l'exécution du logiciel) facilitant le test fonctionnel.

Languages

- Java
- Python
- Ruby
- .NET
- Perl
- Rust
- Go

Pré-requis



Installer Selenium

pip install selenium

(base) MacBook-Air-de-Mouna:desktop mounalemsaadi\$ pip install selenium

Collecting selenium

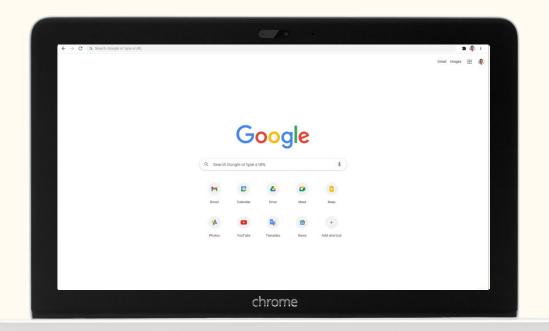
904 kB 100 kB/s

Downloading selenium-3.141.0-py2.py3-none-any.whl (904 kB)

ChromeDriver

Google Chrome

Pour utiliser Selenium, il faut installer un navigateur comme Google Chrome, ainsi que ChromeDriver.



Vérifier la version du navigateur

Avant d'installer "Google driver", il faut s'assurer de télécharger la bonne version. (Veuillez appuyer sur "à propos" pour vérifier la version du navigateur chrome installé)

Lien d'installation:

https://sites.google.com/a/chromium.org/chromedriver/downloads



Google Chrome



Google Chrome est à jour Version 91.0.4472.77 (Build officiel) (x86_64)

Mettre à jour Chrome automatiquement pour tous les utilisateurs En savoir plus

Obtenir de l'aide avec Chrome

Signaler un problème



Search this site

ChromeDriver -**WebDriver for Chrome**

CHROMEDRIVER

CAPABILITIES & CHROMEOPTIONS

CHROME EXTENSIONS

CHROMEDRIVER CANARY

CONTRIBUTING

DOWNLOADS

VERSION SELECTION

GETTING STARTED

ANDROID

CHROMEOS

▼ LOGGING

PERFORMANCE LOG

MOBILE EMULATION

IMMEDIATELY

▼ NEED HELP?

CHROME DOESN'T START OR CRASHES

CHROMEDRIVER CRASHES

Downloads

Current Releases

- If you are using Chrome version 91, please download <u>ChromeDriver 91.0.4472.19</u> If you are using Chrome version 90, please download ChromeDriver 90.0.4430.24
- If you are using Chrome version 89, please download ChromeDriver 89.0.4389.23
- If you are using Chrome version 88, please download ChromeDriver 88.0.4324.96
- For older version of Chrome, please see below for the version of ChromeDriver that supports it.

If you are using Chrome from Dev or Canary channel, please following instructions on the ChromeDriver Canary page.

For more information on selecting the right version of ChromeDriver, please see the Version Selection page.

ChromeDriver 91.0.4472.19

Supports Chrome version 91

Index of /90.0.4430.24/

	<u>Name</u>	Last modified	Size	ETag
)	Parent Directory			
Ì	chromedriver linux64.zip	2021-03-15 16:49:46	5.53MB	ff32297377308392f3e5b44cf282f77a
	chromedriver mac64.zip	2021-03-15 16:49:48	7.68MB	01378f44ca91150771859e254809fb66
	chromedriver mac64 m1.zip	2021-03-15 16:49:50	7.01MB	9cd97b08730a9d395610d051b4aa2c05
	chromedriver win32.zip	2021-03-15 16:49:51	5.67MB	eeb5e37fc4d4b21337a46576137a2053
	notes.txt	2021-03-15 16:49:56	0.00MB	a79b03d7895fbb145c4d3d0a63ba0d41

```
from selenium import webdriver
from selenium.webdriver.common.keys import Keys
from selenium.webdriver.common.by import By
from selenium.webdriver.support.ui import WebDriverWait
from selenium.webdriver.support import expected conditions as EC
import time
PATH="Downloads/chromedriver"
driver=webdriver.Chrome(PATH)
driver.get("https://fr.wikipedia.org/wiki/Wikip%C3%A9dia:Accueil principal")
link=driver.find element by link text("Sommaire de l'aide")
link.click()
try:
     element=WebDriverWait(driver, 10).until(
     EC.presence of element located((By.LINK TEXT, "Espace Aide"))
     element.click()
     element1=WebDriverWait(driver, 10).until(
     EC.presence of element located((By.ID, "n-thema"))
     ).click()
except:
    driver.quit()
```

main.py:

set Up(): Cette méthode permet de lancer le chrome Driver ainsi que l'accès à au site du python

```
def setUp(self):
    self.driver =webdriver.Chrome(ChromeDriverManager().install())
    self.driver.get("http://www.python.org")
```

test_search_python(): Cette méthode de test est lancé aprés setUp et qui retourne une valeur indiquant si les éléments testés fonctionne bien ou pas

```
def test_search_python(self):
    print("Test succee")
    mainPage=page.MainPage(self.driver)
    assert mainPage.is_title_matches()
    mainPage.serach_text_element = "pycon"
    mainPage.click_go_button()
    search_result_page = page.SearchResultsPage(self.driver)
    assert search_result_page.is_results_found()
```

tear Down(): cette méthode est lancé dès que le test est terminé(on quitte le navigateur Chrome)

```
def tearDown(self):
    self.driver.close()
```

page.py:

Vise à créer un objet pour chaque partie d'une page web. Cette technique permet de créer une séparation entre le code de test et le code réel qui interagit avec la page web.

```
class SearchTextElement(BasePageElement):
    locator = 'q'
```

is_title_matches():cette méthode va chercher dans le titre du site est-ce qu'il contient le mot "python"

```
def is_title_matches(self):
    return "Python" in self.driver.title

def click_go_button(self):
```

click_go_button():cette fonction va chercher le bouton "GO" puis va cliquer dessus et il va écrire aussi dans la barre de recherche

```
def click_go_button(self):
    s=self.driver.find_element_by_name(SearchTextElement.locator)
    s.send_keys("Python")
    s.send_keys(Keys.RETURN)
    element = self.driver.find_element(*MainPageLocators.GO_BUTTON)
    element.click()
```

element.py:

```
from selenium.webdriver.support.ui import WebDriverWait
class BasePageElement(object):
    def __set__(self, obj, value):
        driver = obj.driver
        WebDriverWait(driver, 100).until(
            lambda driver: driver.find_element_by_name(self.locator))
        driver.find_element_by_name(self.locator).clear()
        driver.find element by name(self.locator).send keys(value)
    def get (self, obj, owner):
        driver = obj.driver
        WebDriverWait(driver, 100).until(
            lambda driver: driver.find_element_by_name(self.locator))
        element = driver.find element_by_name(self.locator)
        return element.get_attribute("value")
```

Locator.py:

L'idée derrière ce programme est de stocker les ID des éléments du site pour les récupérer facilement

```
class MainPageLocators(object):
    GO_BUTTON = (By.ID, 'submit')

class SearchResultsPageLocators(object):
    pass
```

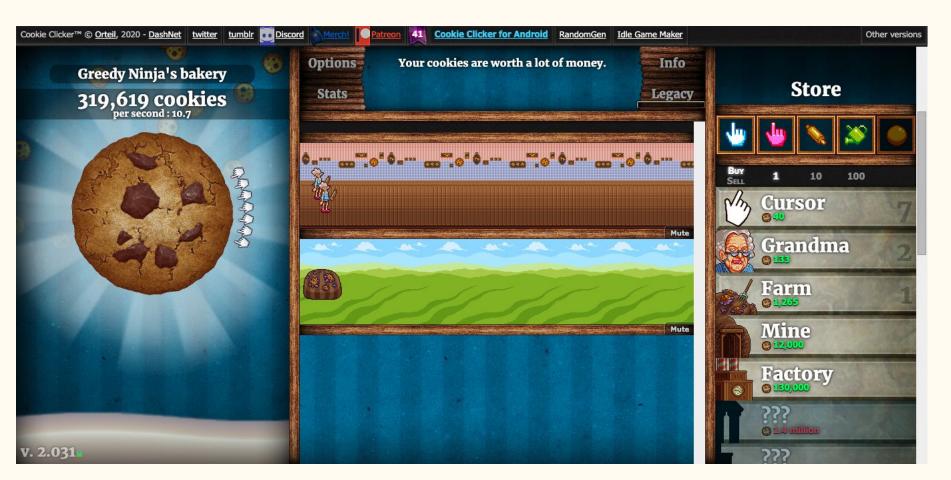
Lancer la recherche "ensias" sur google

```
from selenium import webdriver
from selenium.webdriver.common.keys import Keys
import time
PATH="/Users/mounalemsaadi/desktop/ensias-miola/cours/Scrum/Selenium/chromedriver"
driver=webdriver.Chrome(PATH)
driver.get("https://google.com")
print(driver.title)
search= driver.find_element_by_name("q")
search.send_keys("ensias")
search.send_keys(Keys.RETURN)
driver.quit()
```

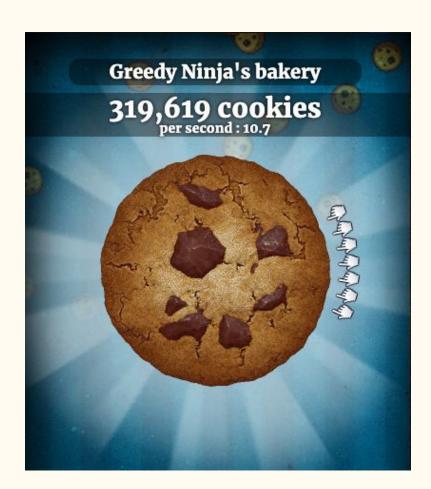
Atelier

Ecrire un programme python, qui clique d'une façon continue sur un cookie sur le jeu cookieclicker et achète un item à chaque fois que son score en est suffisant.

Le jeux cookieclicker



Le cookie

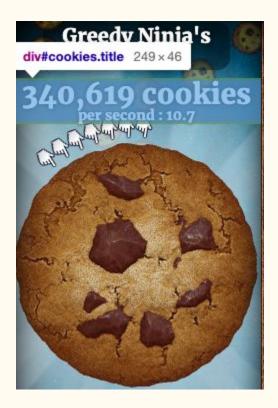


Store des items



Solution

Le cookie



L'item: Cursor

```
BUY
            10
                  100
      span#productPrice0.price 34.56 x 16
     ACCOUNT
     Grandma
     Farm
     @ 1,265
     Mine
     12,000
     Factory
```

L'item: Grandma



appeler la méthode get() avec le lien du site

```
#Le chemin vers le chromedriver téléchargé

PATH="/Users/mounalemsaadi/desktop/ensias-miola/cours/Scrum/Selenium/chromedriver"

driver=webdriver.Chrome(PATH)

#Le lien vers le site cookieclicker

driver.get("https://orteil.dashnet.org/cookieclicker/")
```

Affecter les éléments correspondants aux variables cookie (Le cookie à cliquer) et cookie_count (Le score gagné)

```
33 #Le cookie à cliquer dessus
34 cookie=driver.find_element_by_id("bigCookie")
35 #Le score
36 cookie_count=driver.find_element_by_id("cookies")
```

Déclarer le tableau des item à acheter, et actions, le click sur le cookie

```
#L'item à acheter avec le score
items = [driver.find_element_by_id("productPrice"+str(i)) for i in range(1, -1, -1)]

actions = ActionChains(driver)
actions.click(cookie)
```

- Cliquer sur le cookie
- comparer le score au prix de l'item
- Si le prix de l'item est inférieur au score gagné, le programme achète l'item

MERCIPOUR VOTRE ATTENTION