

## 编程注意事项

1. 全局变量和函数的定义可以交替出现，但是 main 函数必须是最后定义的一个函数。
2. 对于每一个复合语句，如果有局部变量要定义，那么必须在定义结束以后才可以写其他语句。
3. 对于形参列表为空的函数必须在（）中加上 void，否则报错。

4. main 函数的定义形式必须是

```
void main(void)
```

```
{
```

```
.....
```

```
}
```

5. 代码不支持递归操作，即不允许存在以下形式的代码：

```
void fun()
```

```
{
```

```
.....
```

```
if(exp)
```

```
{
```

```
    fun()
```

```
}
```

```
.....
```

```
}
```

或者:

```
void fun1()
```

```
{
```

```
.....
```

```
while(exp)
```

```
{
```

```
    fun2()
```

```
}
```

```
.....
```

```
}
```

```
void fun2()
```

```
{
```

```
.....
```

```
if(exp)
```

```
{
```

```
    fun1()
```

```
}
```

```
.....
```

```
}
```

6. else 总是与离它最近的 if 进行匹配

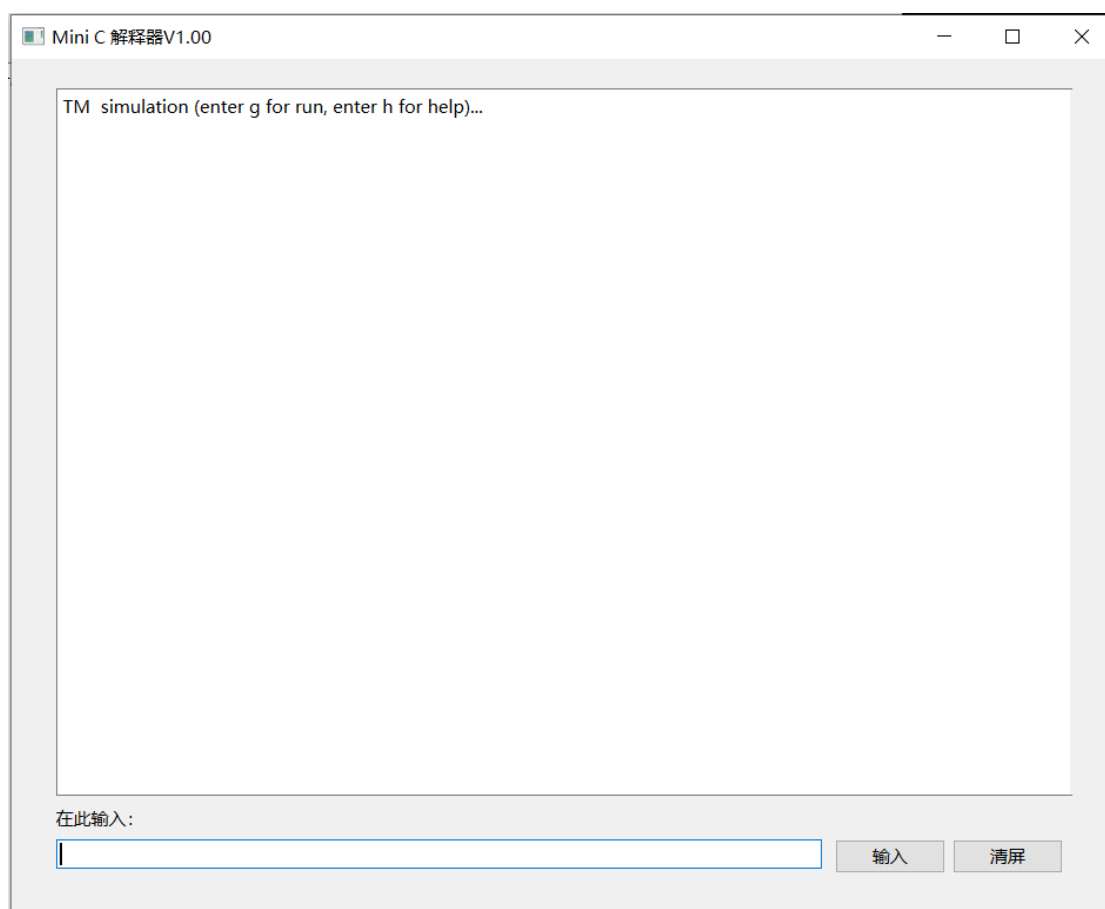
7. 调用 input()函数可以获得一个从键盘输入的整数值, 调用

output(int x)函数可以将一个整数 x 打印到屏幕上，两者作为内置函数可以直接使用

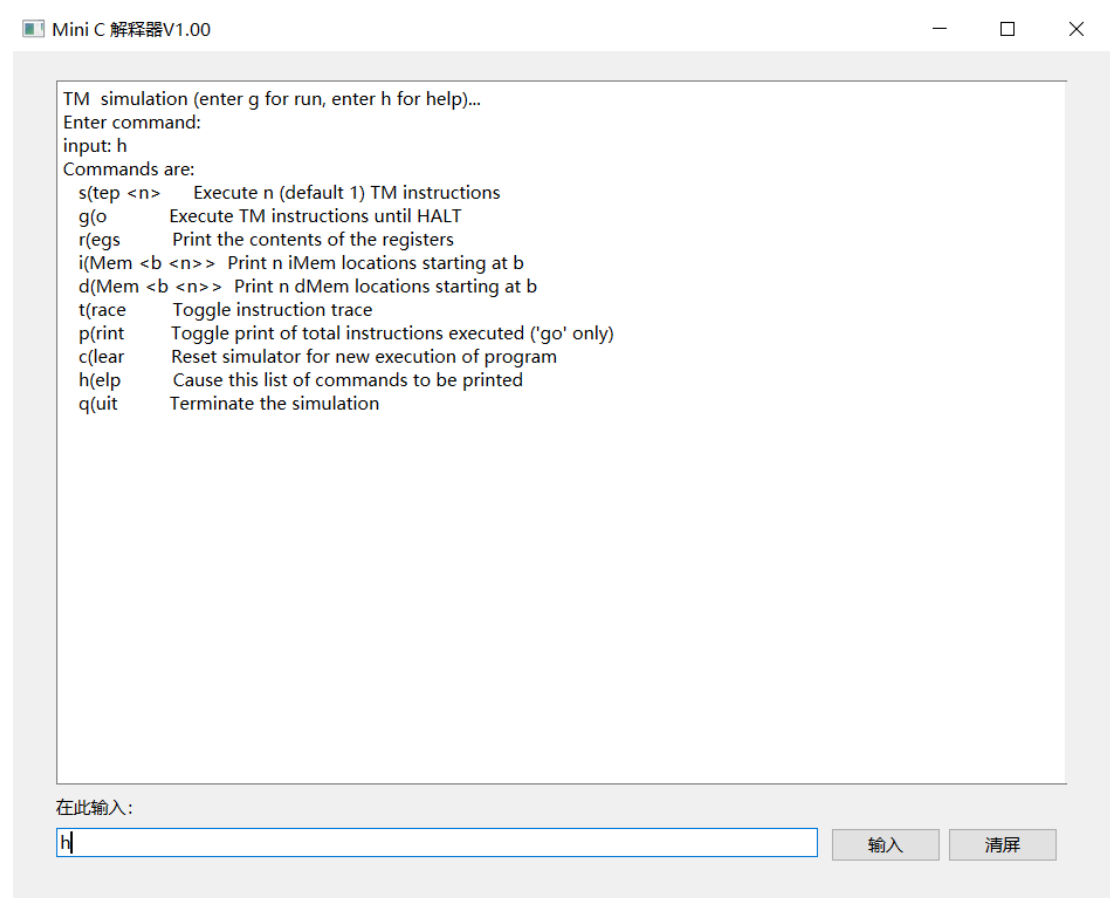
## 运行说明

选择进行编译的 Mini C 源文件路径中不可以包含中文路径，因此建议把测试数据放到 D 盘根目录再进行测试。

## 执行中间代码说明



该窗口采用控制台方式进行交互，在文本框中输入‘g’开始运行程序，输入‘h’输出命令菜单：



若想重复运行程序，只需当程序执行完毕后，在文本框中输入‘c’重置解释器中内存和寄存器堆的状态，接着再输入‘g’即可：

