早上读一篇文章，是讲国外游戏设计师在GDC期间大谈网络游戏中如何运用人性哪五个弱点的。1.着急(想要马上得到东西)。2.贪婪(喜欢收集东西，看到自己没见过的东西)。3.羡慕嫉妒恨(见到别人的好东西自己也想要)。4.统治(喜欢排名要做第一，PK要比别人厉害)。5.成就感(喜欢完成任务等)。