## 支持史前及公元任意年份的datatime — 从史前到 宇宙终结的万年历算法

在 2021年7月8日 上张贴 由 gyfcool 已关闭评论

众所周知,程序中的datetime通常会有一个时间基准点,通常是1991年1月1日,并以距此时间点的秒数来表示时间点,而这秒数的范围通常会受到其类型(uint32)的限制。

由于我需要做一个历史时间轴软件,需要史前及亿万年的时间表达,因此需要自己写一个时间表征 算法。即以公元元年为起点(0秒),以负的秒数表达史前时间,并以此为基准推算任意时间对应的 年月日及星期。

这个项目在此: https://github.com/SleepySoft/History

在开始之前,让我们分析一下时间的表达形式: 秒,分,时,日,月,周,年

其中秒为根本。而分,时,日,周的进制都是恒定的,给一个秒数,可以用简单的除法算出分,时,日,周。而月分大小月以及闰月,年分平年闰年,也就是说它们的进制并不确定,这是最为麻烦的地方。

而其中麻烦的源头,则是闰年带来的周期性变化。而反过来说,一旦确定闰年与否,那么该年的天数,以及每个月的天数就能确定了。月分尽管天数有所不同,但通过查表的方式可以很好地解决。

如此说来,我们需要一个函数,用来判断某年是否闰年,基于这个结果,我们才能往下走。相信这个算法大家都已经熟得不能再熟了:

```
(year \% 4 == 0 and year \% 100 != 0) or (year \% 400 == 0)
```

基于闰年的判断,我们可以得到以下函数 (TICK指秒数,下同):

```
def year_ticks(leap_year: bool) -> TICK
def year_days(leap_year: bool) -> int
```

def month\_ticks(month: int, leap\_year: bool) -> TICK
def month\_days(month: int, leap\_year: bool) -> int

现在我们已经能知道一年的平闰性及该年的秒数,那么我任意给出一个秒数,你能算出它对应多少年吗?没错,这是一大难点,因为你无法直接除以一个确切的数。如果你想用迭代的方法来说,不好意思,对于10<sup>6</sup>0年,那么计算的速度会让人无法接受。我采用的计算方法是:

sleepysoft.xyz/archives/53

- 1. 用总天数计算有几个400年
- 2. 用上一个算式的余数计算有几个100年
- 3. 用上一个算式的余数计算有几个4年
- 4. 如果最终余下的正好为4年的天数-1,那么实际剩余年份应该是3年;否则除以365即得到剩余的年份
- 5. 将上述的商分别乘以对应的除数并加上最终剩余的年份即可

## 其中各个周期的天数计算方法如下:

```
DAYS_PER_4_YEARS = 365 * 4 + 4 // 4 - 4 // 100 + 4 // 400

DAYS_PER_100_YEARS = 365 * 100 + 100 // 4 - 100 // 100 + 100 // 400

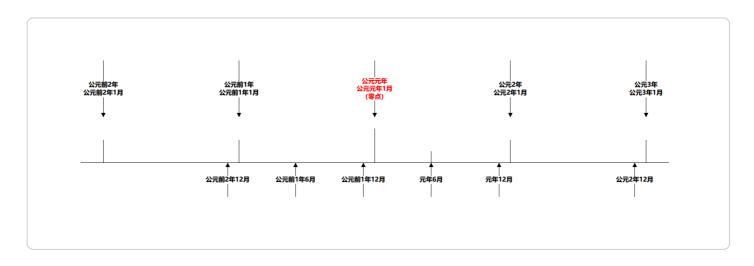
DAYS_PER_400_YEARS = 365 * 400 + 400 // 4 - 400 // 100 + 400 // 400
```

后面的事情就简单了,除去年份后,还剩余多少天,通过查表(注意平闰年)即可得到是几月几日。然而其中还有个小问题,这是我在查找"公元元年是星期几"这个问题查到的:

## https://www.zhihu.com/question/27580677/answer/270147876

不过在这里我就不做这个调整了,我的程序只需要表征时间而不需要算星期,所以问题并不大。

这么一来公元纪年的问题基本都解决了,剩下的就是公元前的问题。如果以负数表征公元前时间的话,我们发现它和公元后的时间并非镜像的关系。确切来说,年与公元排布为镜像,而月日则并非如此。



对于这样的映射,作为程序员,我们通常采用取补的方式。举个例子:-1日(公元前1日)是几月几号?

没错应该是公元前1年12月31号而非1月1号。程序中是怎么算的呢,很简单,用当年的总天数减掉 当前天数,再按公元纪年后的方法计算就可以了。

然而在计算公元前年份的时候要注意边界的处理,比如公元前365天是公元前几年?公元前1年? 不,是公元前2年,即公前2年12月31日。导致这个问题的原因在于,0秒被分配给了公元纪年,所

sleepysoft.xyz/archives/53 2/3

以公元前的时间需要偏移一秒 -- 这仅对年份能够被"整除"的情况。

具体实现的代码在这个文件里:

https://github.com/SleepySoft/History/blob/master/Utility/history\_time.py

配合上文的解释, 代码应该很好理解, 就不赘述了。

最后希望大家喜欢我的这个项目。谢谢。

标签: datetime、万年历、时间轴编辑

sleepysoft.xyz/archives/53 3/3