# Benutzerhandbuch "Transporterspiel"

Pascal Raber 31.3.2025

## Startbildschirm

Ore Capacity Truck	5
Fuel Consumption Truck per second:	1
Speed of Truck:	200
Speed of Helicopter:	150
Win Condition in %:	80
Submit	

Die Textfelder ermöglichen es dem Spieler, die Parameter (unten nochmal aufgelistet) anzupassen

und damit das Spiel zu erschweren oder zu vereinfachen.

- Ore Capacity Truck
   Dieser Parameter steuert, wie viel Erz von dem Truck aufgenommen werden kann. (in %)
- 2. Fuel Consumption Truck per Second
  Dieser Parameter steuert wie viel Treibstoff von dem Truck in einer Sekunde verbraucht
  wird. (in %)

- 3. Speed of Truck
  - Dieser Parameter steuert, wie schnell der Truck ist.
- 4. Speed of Helicopter
  - Dieser Parameter steuert, wie schnell der Helicopter ist.
- 5. Win Condition in %
  - Dieser Parameter steuert, wie viel Erz der Spieler in das Depot bringen muss

## damit das

Spiel als gewonnen gilt. (in %)

Der Submitknopf startet das Spiel.

## Spiel



Die Textanzeige am oberen Rand des Spieles zeigt an, wie der Tankstand des Spieler steht, ob der Spieler oder der Helikopter Erz haben, wie viel Erz sich in dem Depot befinden, wie viel Erz sich zuhause befinden, und wie viel Erz der Helikopter schon gestohlen hat.

1. Zuhause 2. Tankstelle 3. Depot 4. Spieler 5. Helikopter



## Steuerung

 W oder Pfeil hoch Bewegung nach oben

- 2. A oder Pfeil links Bewegung nach links
- 3. S oder Pfeil runter
  Bewegung nach unten
- 4. D oder Pfeil rechts
  Bewegung nach rechts

## Das Spiel ist beendet, wenn

- 1. Der Tank des Spielers leer ist.
- 2. Der Spieler genügend Erz in das Depot gebracht hat. (Win Condition)
- 3. Der Helikopter genügend Erz gestohlen hat. (100% Win Condition)

Nur wenn Fall 2 eintrifft, hat der Spieler gewonnen.

## Endbildschirm





Hier wird angezeigt, ob der Spieler gewonnen ("You won!") oder verloren ("You lost!") hat. Außerdem kann man hier mit den Restartknopf das Spiel von vorne anfangen.