

# ProjektPP

## Uwagi

**Przećwiczcie sobie, czy jesteście w stanie odpalić projekt od zera**

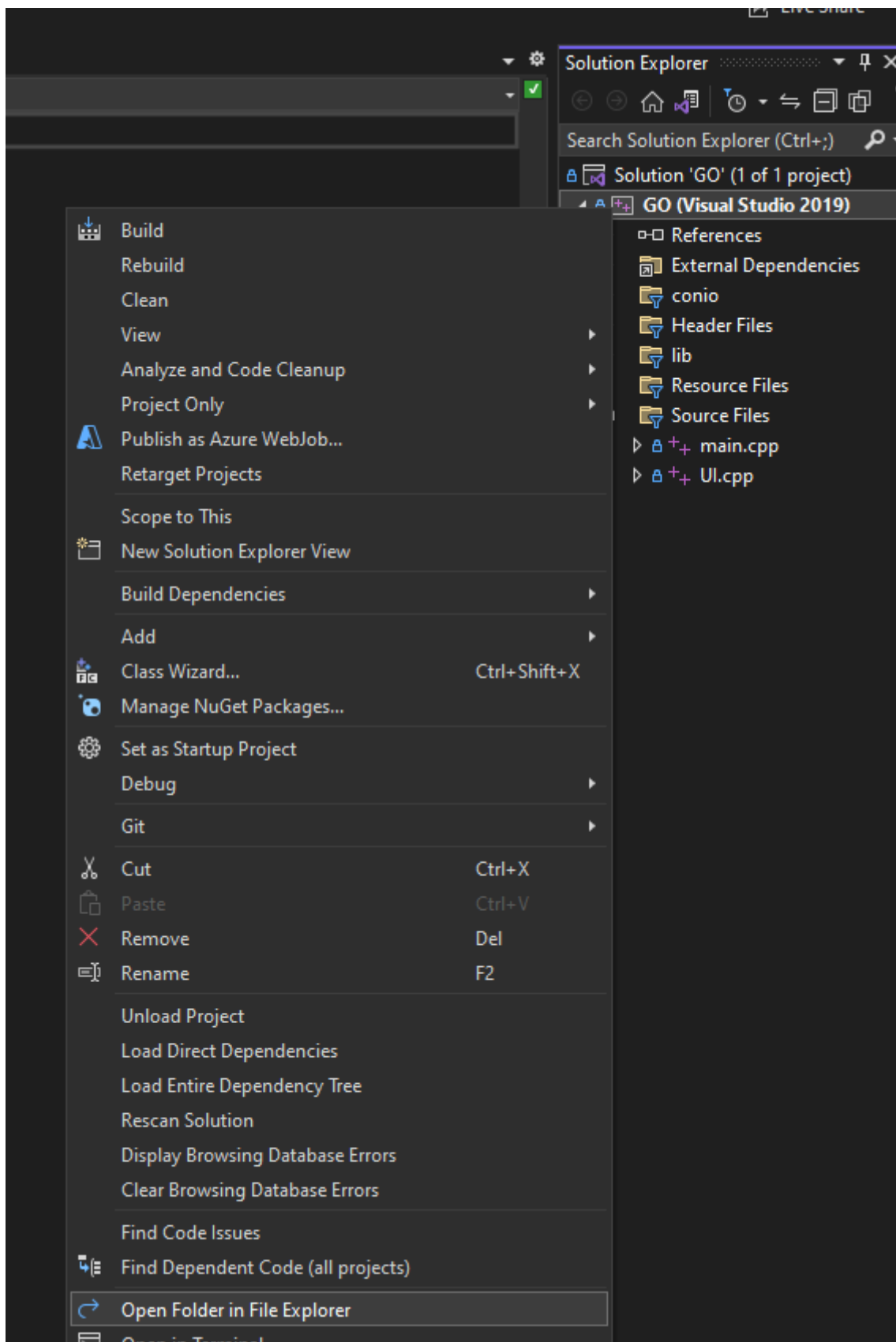
Co mam przez to na myśli?

Weźcie to co zamierzacie wrzucić na STOS i spróbujcie to odpalić, tak jakby gotowego projektu na waszym komputerze nie było.

Nie próbujcie też poniższych sposobów przygotowywania plików na oryginalnym projekcie. Zróbcie sobie kopię zapasową!

## Gdzie znaleźć pliki projektu?

Mając otwarty projekt wystarczy kliknąć w *solution explorer*, znaleźć nazwę swojego projektu, kliknąć prawym i wybrać *open folder in file explorer*



## STOS pokazuje dziwne znaczki/wyrzuca błędy

STOS na projekcie jest tylko do przechowywania kodu. Nie ma sprawdzać, czy kod działa. Dopiero przy prezentowaniu zgrywacie kod na swój komputer i go kompilujecie.

# Wysyłanie:

## Gotowy projekt

Podrzucenie całego folderu zawierającego projekt jest niemożliwe, ze względu na rozmiar (limit rozmiarowy na STOSie to 0,5MB). Trzeba więc nasz projekt nieco wyczyścić.

**\*\*DYGRESJA\*\***

Po usunięciu plików według poniższych sposobów, przetestujcie sobie czy to co stworzyliście działa. ALE po otwarciu projektu, te usunięte pliki znowu się utworzą, więc przed jego odpaleniem zróbcie kopię, którą wyślecie na stos.

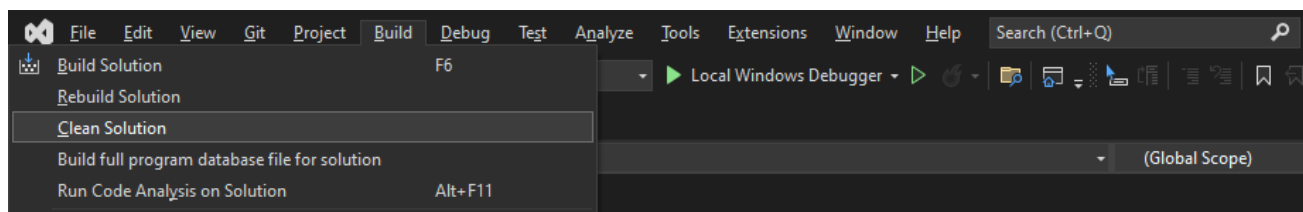
**\*\*KONIEC DYGRESJI\*\***

Są dwa sposoby:

## Automatycznie

Mając otwarty projekt, klikamy w menu w następujące opcje:

*build > clean solution*



Dalej wchodzimy w lokalizację plików (jak ją znaleźć w podpunkcie "Gdzie znaleźć pliki projektu?"). Będzie wyglądała w ten sposób:

.vs	12/9/2022 11:36 PM	File folder	
Debug	12/9/2022 11:38 PM	File folder	
NAZWA_PROJEKTU	12/9/2022 11:40 PM	File folder	
NAZWA_PROJEKTU.sln	10/22/2022 6:01 PM	Visual Studio Solu...	2 KB

Zaznaczamy wszystkie pliki oprócz **.vs**, pakujemy w zipa i wrzucamy na STOS.

## Ręcznie

Wchodzimy w lokalizację plików (jak ją znaleźć w podpunkcie "Gdzie znaleźć pliki projektu?"). Będzie wyglądała w ten sposób:

.vs	12/9/2022 11:36 PM	File folder	
Debug	12/9/2022 11:38 PM	File folder	
NAZWA_PROJEKTU	12/9/2022 11:40 PM	File folder	
NAZWA_PROJEKTU.sln	10/22/2022 6:01 PM	Visual Studio Solu...	2 KB

W tym miejscu usuwamy folder *Debug* i *.vs*. Następnie wchodzimy do folderu *NAZWA\_PROJEKTU*

y > NAZWA_PROJEKTU >				
Name	Date modified	Type	Size	
Debug	12/9/2022 11:38 PM	File folder		
JAKIEŚ_MOJE_PLIKI	12/9/2022 11:40 PM	File folder		
main.cpp	12/9/2022 9:48 PM	C++ Source	1 KB	
NAZWA_PROJEKTU.vcxproj	12/9/2022 9:20 PM	VC++ Project	8 KB	
NAZWA_PROJEKTU.vcxproj.filters	12/9/2022 9:20 PM	VC++ Project Filte...	4 KB	
NAZWA_PROJEKTU.vcxproj.user	10/22/2022 6:01 PM	USER File	1 KB	

I znowu usuwamy folder *Debug*.

Wracamy się do poprzedniego folderu. W tym momencie tak powinien wyglądać nasz projekt. Pakujemy go w zipa i wrzucamy na STOS.

NAZWA_PROJEKTU	12/9/2022 11:40 PM	File folder	
NAZWA_PROJEKTU.sln	10/22/2022 6:01 PM	Visual Studio Solu...	2 KB

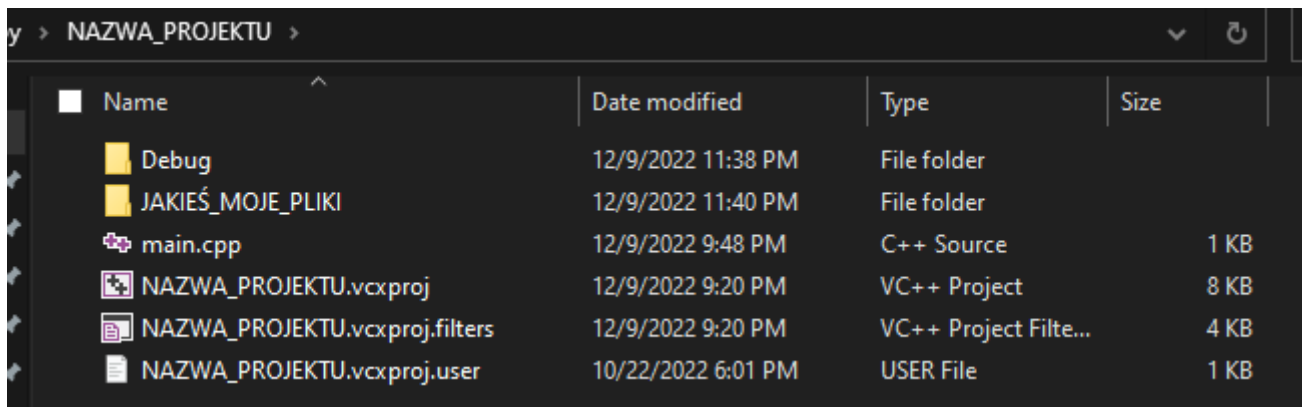
## Osobne pliki

Jeśli lubicie cierpieć, możecie wrzucić je osobno na stos. Im lepiej organizowaliście kod (czytaj: macie dużo plików projekt podzielony na foldery) tym ciężiej wam będzie to poskładać do kupy na samym prezentowaniu.

Wchodzicie wtedy w lokalizację plików (jak ją znaleźć w podpunkcie "Gdzie znaleźć pliki projektu?"):

.vs	12/9/2022 11:36 PM	File folder	
Debug	12/9/2022 11:38 PM	File folder	
NAZWA_PROJEKTU	12/9/2022 11:40 PM	File folder	
NAZWA_PROJEKTU.sln	10/22/2022 6:01 PM	Visual Studio Solu...	2 KB

I w folder z nazwą waszego projektu oprócz *main.cpp* będziecie mieli pewnie resztę swoich plików. Jeśli podzieliliście je na foldery (tak jak ja w folderze *JAKIEŚ\_MOJE\_PLIKI*, to musicie jakoś odwzorować tą strukturę, żeby się nie zamotać później.



Name	Date modified	Type	Size
Debug	12/9/2022 11:38 PM	File folder	
JAKIEŚ_MOJE_PLIKI	12/9/2022 11:40 PM	File folder	
main.cpp	12/9/2022 9:48 PM	C++ Source	1 KB
NAZWA_PROJEKTU.vcxproj	12/9/2022 9:20 PM	VC++ Project	8 KB
NAZWA_PROJEKTU.vcxproj.filters	12/9/2022 9:20 PM	VC++ Project Filte...	4 KB
NAZWA_PROJEKTU.vcxproj.user	10/22/2022 6:01 PM	USER File	1 KB

Bierzecie wszystkie pliki z rozszerzeniem .cpp i .h i wrzucacie na STOSa.

## Przy oddawaniu:

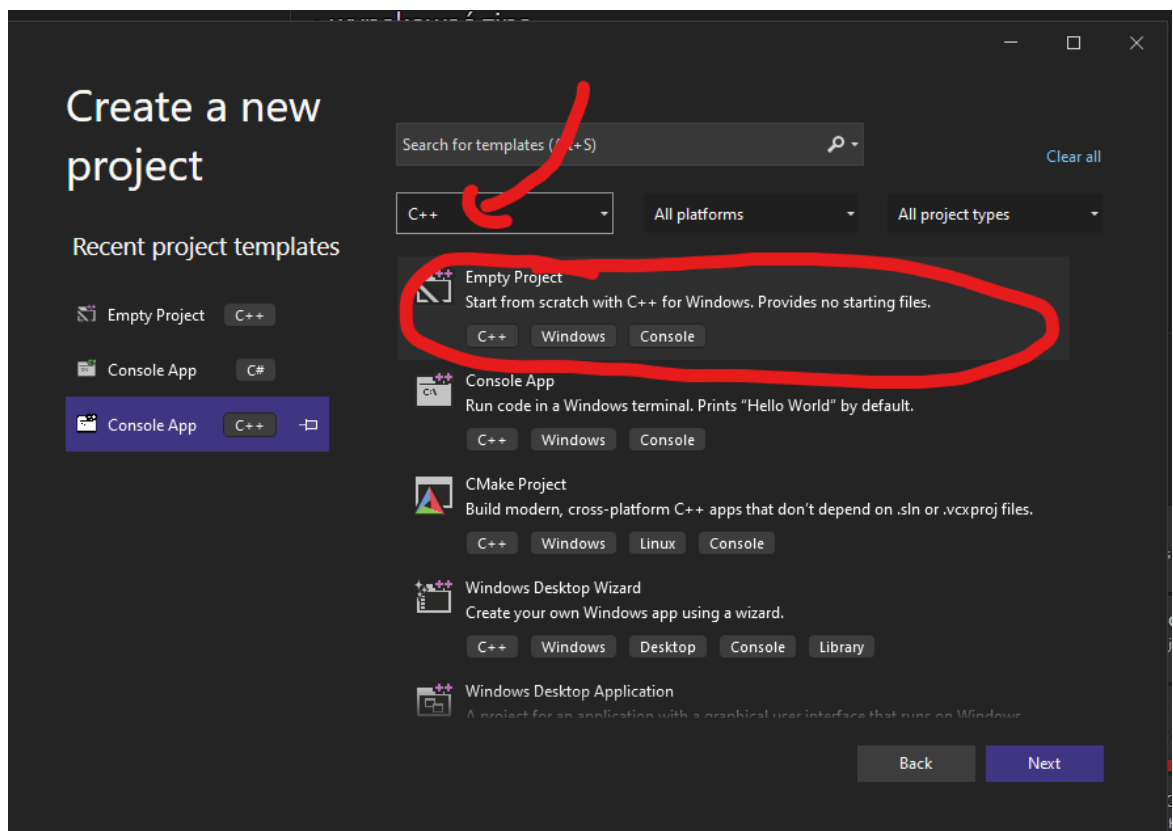
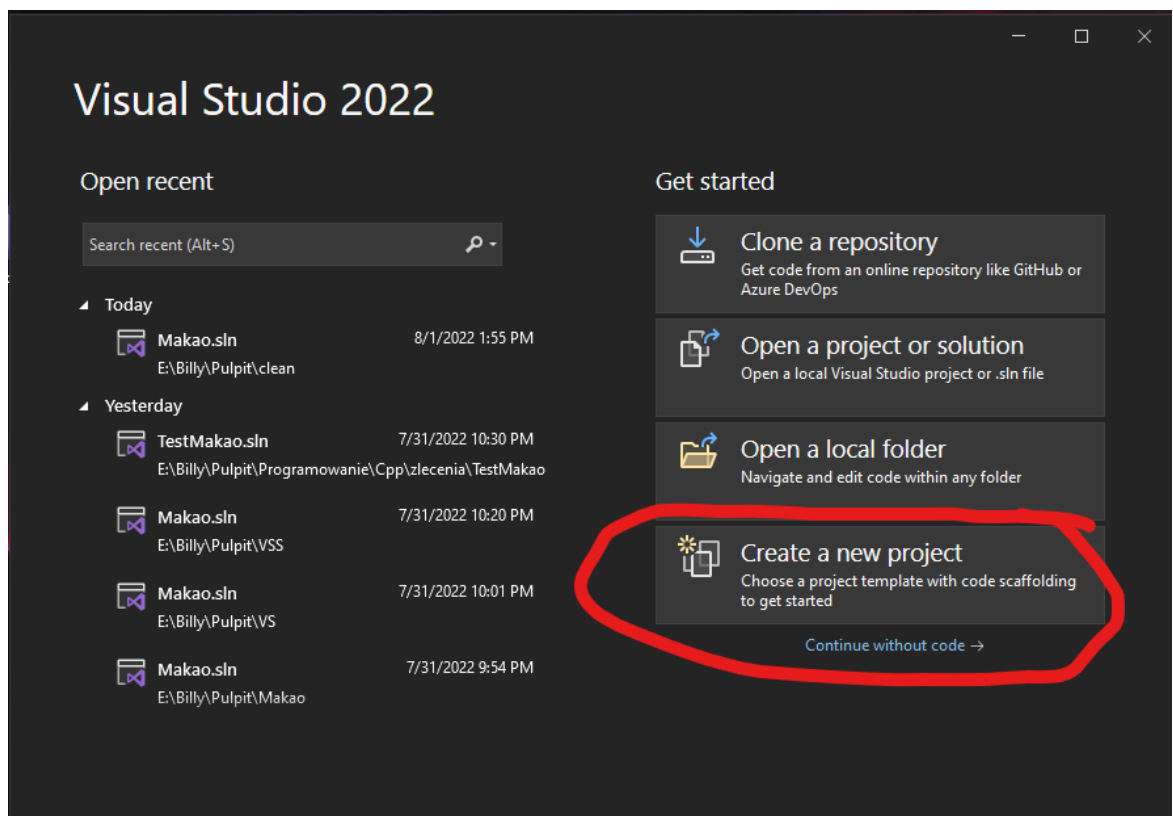
### Gotowy projekt

- wypakować zipa
- odpalić NAZWA\_PROJEKTU.sln

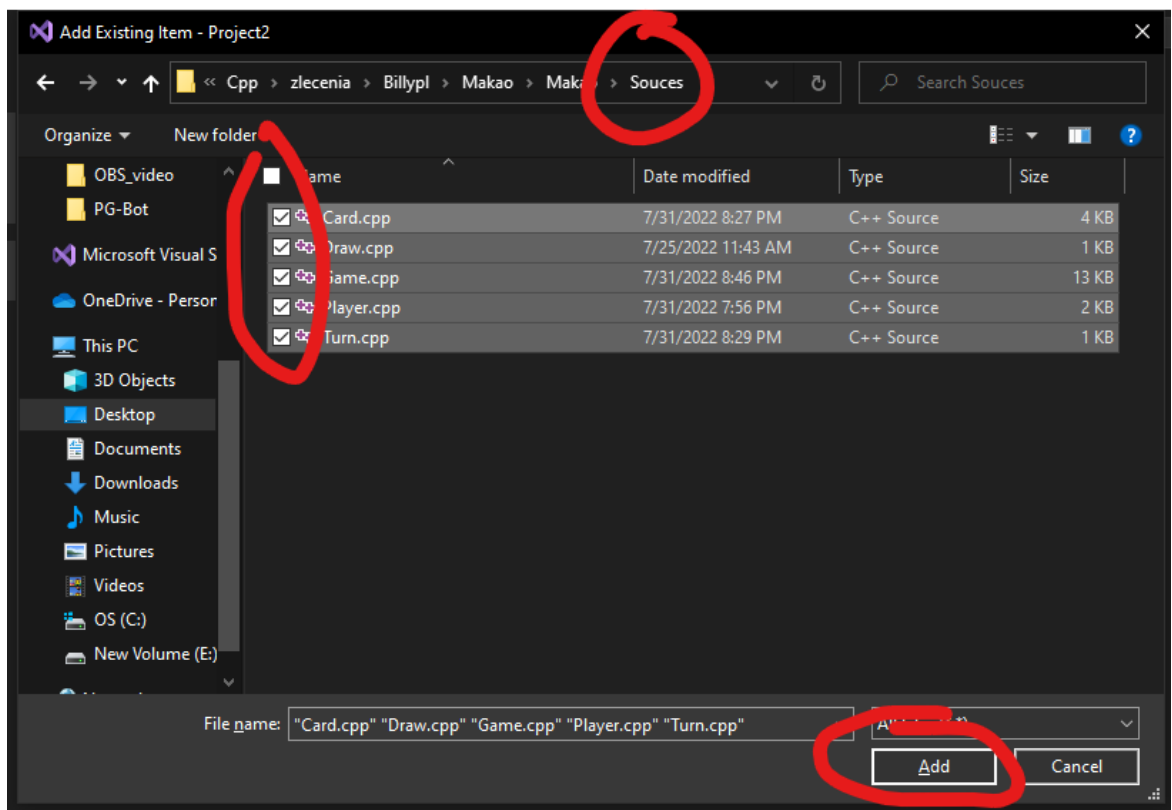
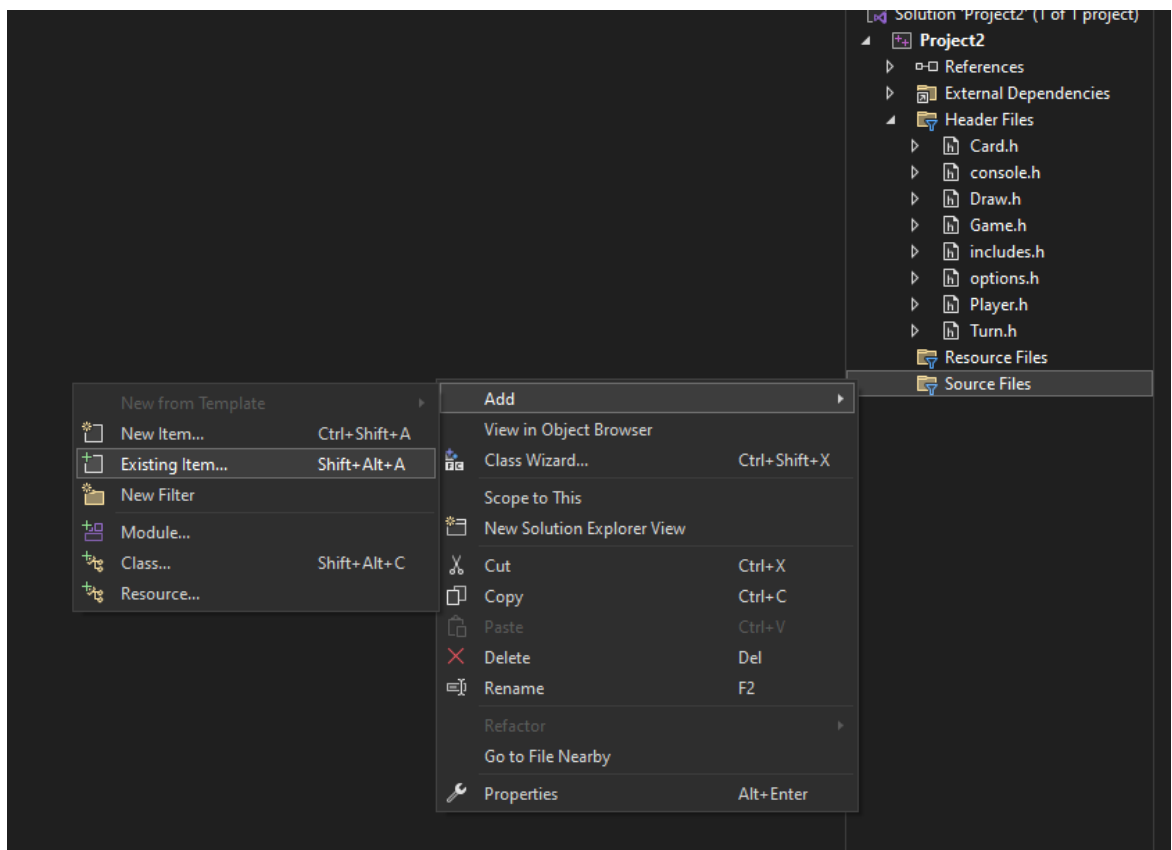
## Ręcznie

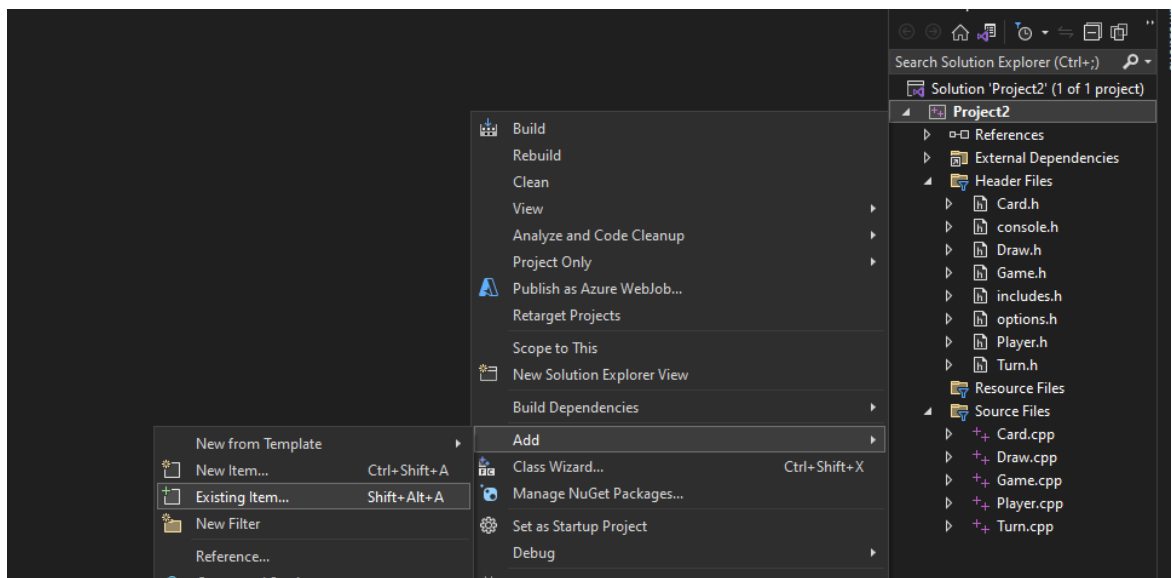
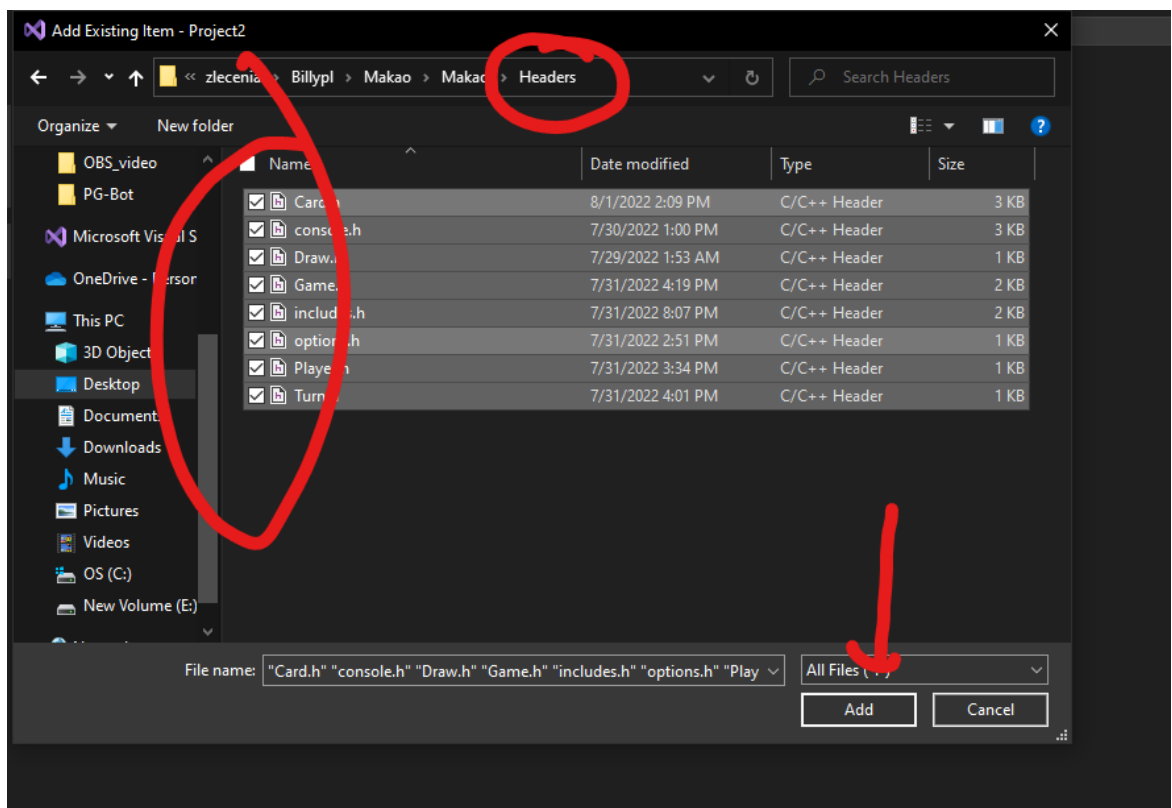
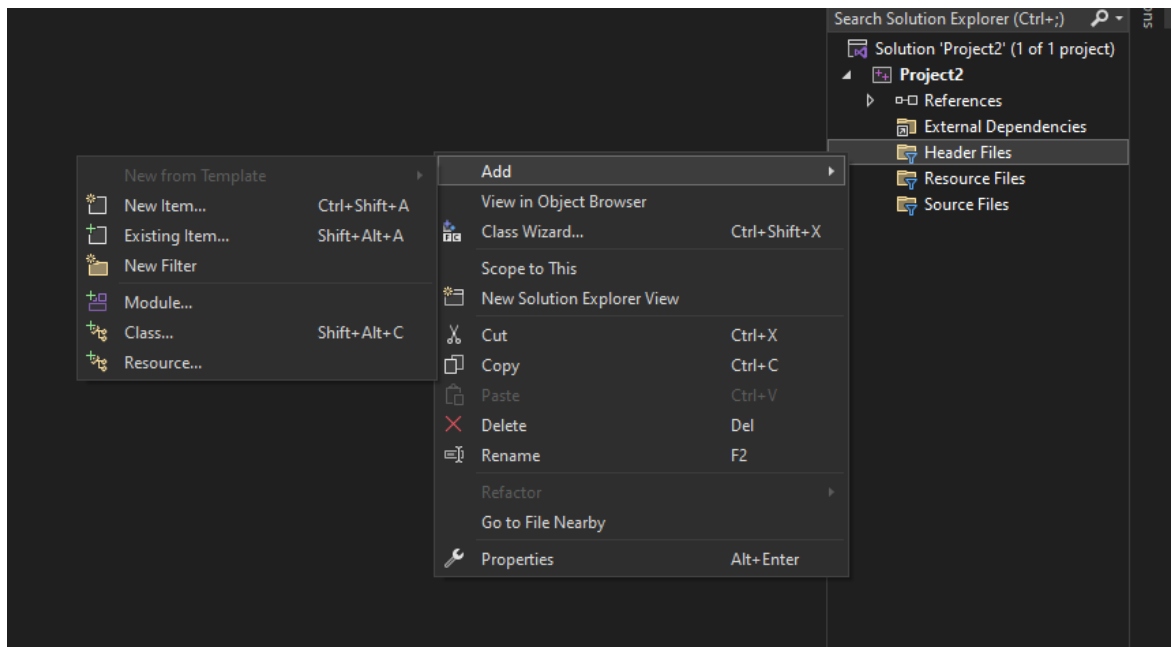
Pokazuję na przykładzie struktury z plikami podzielonymi na foldery *Headers* i *Sources*

- wypakować zipa
- wziąć folder Headers, Sources i main.cpp, i wsadzić je do nowego folderu na pulpicie (żeby łatwiej znaleźć)
- stworzyć nowy projekt w VS

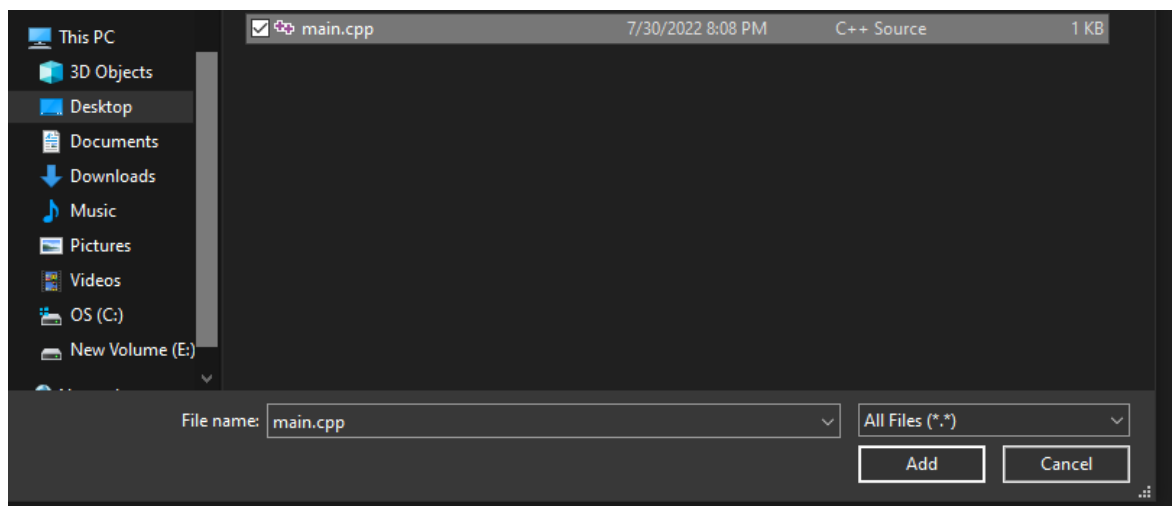


- dodać pliki z zipa do projektu

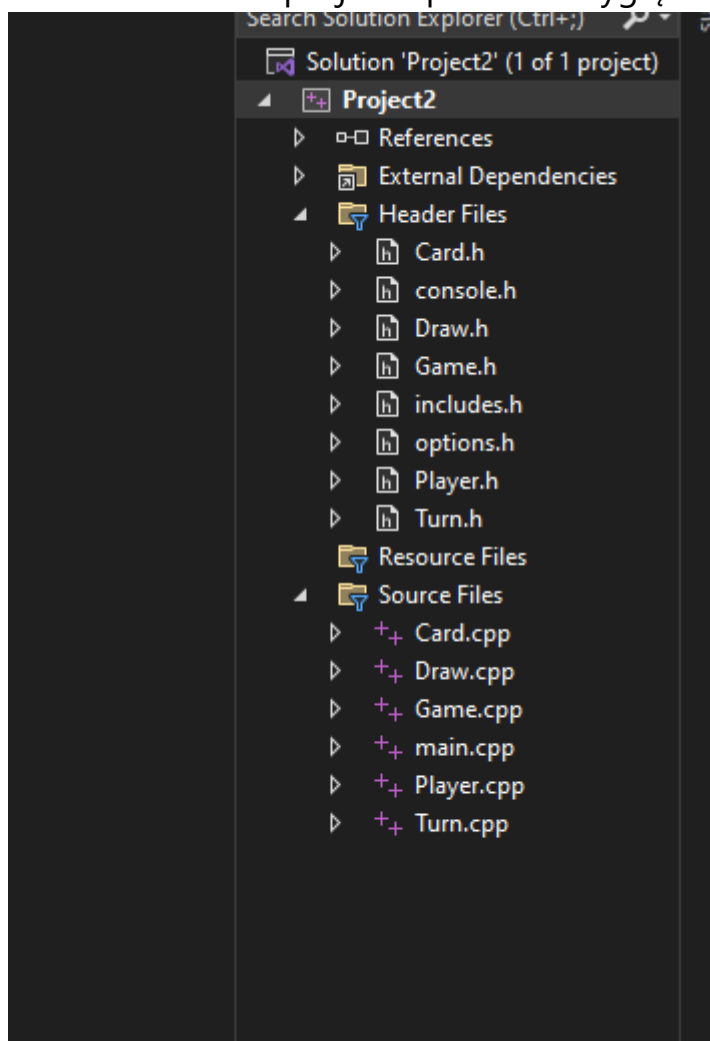








- Finalnie drzewko projektu powinno wyglądać mniej więcej tak:



- Jeżeli używaliśmy funkcjonalności języka zgodnych ze standardem wyższym niż domyślny, musimy zmienić ustawienia języka na ten wyższy:

