

Zadanie 1. (7 punktów)

Zaprojektuj rysowanie skalowalnej litery X (wielkie X).

Zaproponuj funkcję **void rysujX(int size)**, która dla rozmiaru **size** (=1 dla minimalnego X) utworzy odpowiednio skalowalną literę X drukowaną przez tą funkcję na ekranie. Można używać funkcji pomocniczych.

Punktacja: 6 punktów za poprawną funkcję **void rysujX(int size)**, 1 punkt za wypisanie wszystkich operatorów i słów kluczowych.