#### Numer indeksu

Czas pisania: 75 minut, data: 17 grudzień 2018

Uwaga: we wszystkich programach należy założyć, że dołączone są biblioteki iostream, stdlib oraz dostępna jest przestrzeń nazw std. Sprawdzaniu podlegają jedynie miejsca wyznaczone na odpowiedź. W przypadku stwierdzenia błędu lub niejednoznaczości w pytaniu, należy czytelnie napisać komentarz wyjaśniający napotkany problem. Test oceniany jest w skali 0-100 pkt (próg zaliczenia = 50%).

### Zad. 1. (20 pkt. = 5\*4 pkt.)

Wyróżnione pola uzupełnij, tak aby program poprawnie się kompilował oraz wypisywał na wyjście:

### 6284

Podając odpowiedź:

- 1) dozwolone jest używanie jedynie nazw zmiennych, cyfr, ",", oraz operatorów,
- 2) należy wpisać we wszystkich polach BŁĄD jeśli rozwiązanie nie istnieje.

```
int next( int *t, int n, int j ) {
     for (; j >= 0;
         if (! (t[j] % 2))
             break;
     return j;
}
int main() {
     int x[] = \{4, 8, 3, 7, 2, 1, 9, 5, 6\}, z =
                 z >= 0
     while (
                            ) {
                       x, 9, z
                                          ) - 1;
          z = next(
          cout \ll x[z+1];
     return 0;
}
```

## **Zad. 2. (20 pkt. = 4\*5 pkt.)** Podaj zawartość tablicy *a* bezpośrednio przed zakończeniem realizacii funkcii *main*.

Odpowiedź:

a[0][0] = 2

a[0][1] = 0

a[1][0] = 0

a[1][1] = 0

```
int a[2][2];
int g(int x[2], int i, int j) {
   x[0] = (i+3) % 4;
    if ( i <= j )
       if (g(x, j, i) \le j)
         x[1] = i + (j++);
    return x[1];
}
void h( void ) {
   a[1][0] = q(a[0], 2, 3);
   a[0][1] = g(a[1], 5, 2);
}
int main() {
   h();
    return 0;
}
```

int \*reall( int \*s, int h ) {

# **Zad. 3. (19 pkt.)** Podaj co pojawi się na wyjściu w wyniku wykonania podanego programu.

Odpowiedź: 3

```
return n;

nt main() {
    int z[] = {1,0,1,0,1,0}, i, j, *b = NULL;
    for ( i=j=0; i < 6; i++ ) {
        j += z[i];
        b = reall(b, j);
    }
    cout << b[j-2];
    free(b); return 0;</pre>
```

**Zad. 4. (21 pkt. = 7\*3 pkt.)** Podaj tekst, który zostanie wypisany na wyjściu w wyniku wykonania poszczególnych instrukcji "cout" (w miejsce na odpowiedź oznaczonym etykietą "Instrukcja x" wpisz tekst wypisany przez instrukcję "cout" z komentarzem "/\* I-x \*/"). Wpisz ERR jeśli nie można jednoznacznie stwierdzić co zostanie wypisane na ekran. Kodowanie liczb w systemie binarnym przyjmujemy tak jak omówiono na wykładzie, tzn. U2. Jeśli jakaś instrukcja powoduje zapis poza tablica, innego rodzaju błąd wykonania, to w odpowiedzi wpisz ERR i kontynuuj realizację programu z pominięciem tej instrukcji.

## Odpowiedzi:

Instrukcja 1: ERR

Instrukcja 2: **ERR** 

Instrukcja 3: 16

Instrukcja 4: 0

Instrukcja 5: 1

Instrukcja 6: **ERR** 

Instrukcja 7: 1

```
int x;
int main() {
    int tab[3] = {0,1,2};
    int *x = tab;
    unsigned int u = 0;

    cout << sizeof( tab ); /* I-1 */
    cout << sizeof( x ) / sizeof( int ); /* I-2 */
    cout << (27 ^ 11); /* I-3 */
    cout << *(x+1)-1; /* I-4 */
    cout << ( *(++x) == tab[1] ? 1:0 ); /* I-5 */
    cout << (u+1)-x[1]; /* I-6 */
    cout << &(tab[1]) - tab; /* I-7 */
    return 0;
}</pre>
```

## Zad. 5. (20 pkt. = 4\*5 pkt.)

Wyróżnione pola uzupełnij, tak aby program poprawnie się kompilował oraz bezbłędnie wykonywał. Program uruchomiono w linii poleceń w następujący sposób:

prog.exe 3 ab c 117

gdzie prog.exe jest nazwą programu po jego kompilacji. Jaki napis program wypisze na wyjście?

Odpowiedź: **c3**