Numer indeksu

Czas pisania: 75 minut, data: 6 styczeń 2019

Uwaga: we wszystkich programach należy założyć, że dołączone są biblioteki iostream, stdlib oraz dostępna jest przestrzeń nazw std. Sprawdzaniu podlegają jedynie miejsca wyznaczone na odpowiedź. W przypadku stwierdzenia błędu lub niejednoznaczości w pytaniu, należy czytelnie napisać komentarz wyjaśniający napotkany problem. Test oceniany jest w skali 0-100 pkt (próg zaliczenia = 50%).

Zad. 1. (20 pkt. = 7*2 + 6 pkt.) Wyróżnione pola uzupełnij, tak aby program poprawnie się kompilował oraz wypisywał na wyjście:

AB

Podajac odpowiedź należy wpisać we wszystkich polach BŁAD jeśli rozwiązanie nie istnieje.

Uwaga: każde pole jest oceniane na 2 pkt. Wypisanie na wyjście właściwego tekstu - 6 pkt.

Uwaga: zakładamy, że wywołanie funkcji malloc się powiodło. Zauważ, że program nie zwalnia pamięci, co nie wpływa na sposób interpretacji kodu (zwalnianie pamięci pomijamy ze względu na ograniczone miejsce na teście).

```
typedef struct A {
    char c:
    struct A *next;
} list t;
list t *add( list t *h,
                             char c
    list t *n = (list t *)malloc( sizeof(list t) );
                              h
       n->next
    n->c = c;
    return n;
int main() {
    list t *l = NULL;
          1
                     = add (
                                1
                                          , 'A' );
        l->next
                     = add (
                               l->next
                                          , 'B');
    while ( l != NULL ) {
        cout << 1->c;
        1 = 1 - \text{next};
    }
    return 0;}
```

Zad. 2. (20 pkt. = 4*5 pkt.) Podaj zawartość wskazanych elementów tablicy a bezpośrednio przed zakończeniem realizacji funkcji main.

Odpowiedź:

```
a[0] = 3
```

a[1] = 4

a[2] = 2

a[3] = 5

```
void m( int *a, int *b, int *c, int n ) {
    int i;
    for (i=0; i < n; i++) {
        if (b[i] % 3 > c[i] % 3)
            a[i] = b[i];
        else
            a[i] += c[i];
int main() {
    int a[] = \{ 1,2,0,2, 2,1,0,1, 2,0,2,1 \};
   m(a+8, a+4, a, 4);
   m(a+4, a+8, a, 4);
   m(a, a+4, a+8, 4);
    return 0;
```

Zad. 3. (20 pkt. = 2*10 pkt.) Podaj co zostanie wypisane na ekran w poszczególnych wywołaniach cout.

Pierwsze cout: 6

Drugie *cout*:

3

```
int count( int *a, int n) {
    if (n > 1)
        return count(a+1, n-1) + (a[0]>a[1]? 1:0);
    else
        return 0;
int main() {
    int x[] = \{ 3,5,8,4,6,3,3,9,6,3,7,6,1 \};
    cout << count( x, (sizeof x) / (sizeof x[1]) );</pre>
    cout << count( &(x[2]), 7 );
    return 0;
```

Zad. 4. (20 pkt. = 4*5 pkt.)

Wyróżnione pola uzupełnij, tak aby program poprawnie się kompilował, gwarantował brak błędów wykonania oraz w wyniku wykonania wypisał na ekran liczbę 7. Podając odpowiedź:

- nie należy używać znaków: ;,[]
- należy wpisać BŁĄD jeśli rozwiązanie nie istnieje
- należy wpisać BRAK jeśli pole powinno pozostać puste.

Zad. 5. (20 pkt. = 5*4 pkt.)

Podaj tekst, który zostanie wypisany na wyjściu w wyniku wykonania poszczególnych instrukcji cout (w miejsce na odpowiedź oznaczonym etykieta "Instrukcja x" wpisz tekst wypisany przez instrukcję cout z komentarzem "/* I-x */"). Wpisz ERR jeśli nie można jednoznacznie stwierdzić co zostanie wypisane na ekran. Kodowanie liczb w systemie binarnym przyjmujemy tak jak omówiono na wykładzie, tzn. U2. Jeśli jakaś instrukcja powoduje zapis poza tablica lub innego rodzaju błąd wykonania, to w odpowiedzi wpisz ERR i kontynuuj realizację programu z pominięciem tej instrukcji.

Odpowiedzi:

Instrukcja 1: 15

Instrukcja 2: **ERR**

Instrukcja 3: **ERR**

Instrukcja 4: 29

Instrukcja 5: 3

```
#define W u+h
int main() {
   int *p = (int *) malloc( 100*sizeof(int) );
   int h=5, u=4, *v = &(p[30]), y[] = {4,3,2,1,0};

   cout << (12 ^ 3); /* I-1 */
   v += (h << 2);
   cout << v; /* I-2 */
   cout << (v-p)/sizeof(int); /* I-3 */
   cout << ( W*W ); /* I-4 */
   cout << &(y[3]) - &(*y); /* I-5 */
   return 0;
}</pre>
```