## Numer indeksu

czas pisania: 75 minut, 25 styczeń 2016

Uwaga: w przypadku wszystkich programów należy założyć, że dołączone są biblioteki iostream oraz dostępna jest przestrzeń nazw Std. Sprawdzaniu podlegają jedynie miejsca wyznaczone na odpowiedź. W przypadku stwierdzenia błędu lub niejednoznaczości w pytaniu, należy czytelnie napisać odpowiedni komentarz wyjaśniający napotkany problem. Test oceniany jest w skali 0-100 pkt (próg zaliczenia = 50%).

**Zad. 1.** (20 pkt. = 4\*5) Wyróżnione pola uzupełnij, tak aby program poprawnie się kompilował oraz wypisywał na wyjście:

#### 147258369.

Podając odpowiedź:

- nie należy używać znaków: =;,
   ()[] oraz dużych liter alfabetu,
- należy wpisać BŁĄD jeśli rozwiązanie nie istnieje,
- każde wyróżnione pole należy uzupełnić dokładnie jednym znakiem lub wpisać X jeśli pole powinno pozostać puste.

```
int main() {
   int tab[3][3], i, j, na=0, wynik[3][3];

for ( i=0; i < 3; i++ )
        tab[i][j] = ++na;

for ( i=0; i < 3; i++ )
        for ( j=0; j < 3; j++ )

        wynik[i][j] = tab[j][i];

for ( i=0; i < 3; i++ )
        for ( j=0; j < 3; j++ )
            cout << wynik[i][j] << ' ';
   return 0;
}</pre>
```

**Zad. 2.** (20 pkt. = 4\*5) Podaj wartości wskazanych poniżej zmiennych tuż przed wykonaniem instrukcji "return 0" w podanym programie. Wpisz ? jeśli danej wartości nie można jednoznacznie określić.

### Odpowiedź:

```
str[0].x = ?

str[1].x = 3

str[2].x = 5

str[3].x = 4
```

```
typedef struct { int x; } l_t;

void param( l_t p0, l_t *p1, l_t **p2, l_t p3[] )
{
    p0.x = 2;
    (*p1).x = 3;
    p1++;
    p2++;
    p3->x = 4;
}

int main() {
    l_t str[4];
    l_t *e = &str[2];
    param( str[1], str+1, &e, &(str[3]) );
    e->x = 5;

    return 0;
}
```

**Zad. 3.** (20 pkt. = 4\*5) Wyróżnione pola uzupełnij, tak aby program poprawnie się kompilował oraz wypisywał na wyjście: **19**. Podając odpowiedź:

- 1. należy wpisać BŁĄD jeśli rozwiązanie nie istnieje,
- jeśli możliwe są dwa poprawne rozwiązania, z których jedno powstaje z drugiego poprzez usunięcie pewnych znaków (skrócenie), to podaj w odpowiedzi krótsze rozwiązanie.

# **Zad. 4.** (21 pkt. = 7\*3) Obok każdej instrukcji "cout" podaj tekst, który zostanie wypisany na wyjściu w wyr

który zostanie wypisany na wyjściu w wyniku jej wykonania. Podając odpowiedź należy wpisać BŁĄD jeśli nie można jednoznacznie stwierdzić co zostanie wypisane na ekran.

```
int *b;
        int main() {
          int t[] = \{ 1,3,5,7,9,11 \};
          int *a = &(t[2]);
          int *b = a+2;
          int *c = a;
          *b = *a - *t;
BŁAD
          cout << c++;
BŁAD
          cout << b;
     5
          cout << *b+1;
     4
          cout << *a - *t;
          cout << t[2] + a[2];
     9
BŁAD
          cout << sizeof(t);
     4
          cout << t[4];
          return 0;
```

**Zad. 5.** (19 pkt.) Podaj co pojawi się na wyjściu w wyniku wykonania podanego programu.

## Odpowiedź:

# !!!jest-d-u-i-wxyz

```
char pomoc( char *s ) {
   char znak = *s;
   while ( *s >= 'a' && *s <= 'z' ) {
      if (znak > *(--s) + 1)
      znak = *s;
   return znak;
void pytanie5( char *s ) {
   char znak = s[0];
   s[0] = pomoc(s+1);
   if ( znak < 't' && znak > 'a' )
      pytanie5(s+2);
}
int main()
   char napis[100] = "!!!jest-dlugi-wxyz";
   pytanie5( napis + 9 );
   cout << napis;</pre>
   return 0;
}
```

#### Numer indeksu

czas pisania: 75 minut, 25 styczeń 2016

Uwaga: w przypadku wszystkich programów należy założyć, że dołączone są biblioteki iostream oraz dostępna jest przestrzeń nazw Std. Sprawdzaniu podlegają jedynie miejsca wyznaczone na odpowiedź. W przypadku stwierdzenia błędu lub niejednoznaczości w pytaniu, należy czytelnie napisać odpowiedni komentarz wyjaśniający napotkany problem. Test oceniany jest w skali 0-100 pkt (próg zaliczenia = 50%).

**Zad. 1.** (20 pkt. = 4\*5) Wyróżnione pola uzupełnij, tak aby program poprawnie się kompilował oraz wypisywał na wyjście: **0 3 6 1 4 7 2 5 8**.

Podając odpowiedź:

- nie należy używać znaków: =;,
   ()[] oraz dużych liter alfabetu,
- należy wpisać BŁĄD jeśli rozwiązanie nie istnieje,
- każde wyróżnione pole należy uzupełnić dokładnie jednym znakiem lub wpisać X jeśli pole powinno pozostać puste.

```
int main() {
   int tab[3][3], i, j, n=0, wynik[3][3];

for ( i=0; i < 3; i++ )
     for ( j=0; j < 3; j++ )

   tab[i][j] = n++;

for ( i=0; i < 3; i++ )
   for ( j=0; j < 3; j++ )

   wynik[i][j] = tab[j][i];

for ( i=0; i < 3; i++ )
   for ( j=0; j < 3; j++ )
     cout << wynik[i][j] << ' ';
   return 0;}</pre>
```

**Zad. 2.** (20 pkt. = 4\*5) Podaj wartości wskazanych poniżej zmiennych tuż przed wykonaniem instrukcji "return 0" w podanym programie.

### Odpowiedź:

```
str[0].x = BŁĄD
str[1].x = 1
str[2].x = 4
str[3].x = BŁĄD
```

```
typedef struct { int x; } l_t;

void param( l_t p0, l_t *p1, l_t **p2, l_t p3[] )
{
    p0.x = 3;
    (*p1).x = 2;
    p1++;
    p2++;
    p3->x = 4;
}

int main() {
    l_t str[4];
    l_t *e = &str[1];
    param( str[1], str+1, &e, &(str[2]) );
    e->x = 1;

    return 0;
}
```

```
Zad. 3. (20 pkt. = 4*5) Wyróżnione pola uzupełnij, tak aby program poprawnie się kompilował oraz wypisywał na wyjście: 19. Podając odpowiedź: 1. należy wpisać BŁĄD jeśli rozwiązanie nie istnieje, 2. jeśli możliwe są dwa poprawne rozwiązania, z
```

2. jeśli możliwe są dwa poprawne rozwiązania, z których jedno powstaje z drugiego poprzez usunięcie pewnych znaków (skrócenie), to podaj w odpowiedzi krótsze rozwiązanie.

```
int g[][2][3] = {{ {1,1,1}, {1,1,1} }, { {1,1,1}, {1,1,1}}};
int f( int t[][2][3], int n ) {
   int i, j, k, s=7;
   for ( i=0; i < n; i++ )
      for ( j=n-1; j >= 0; j-- )

      for ( k=0; k <= n; k++ )
            s += t[i][j][k];
   return s;
}
int main() {
   cout << f( g, 2 );
   return 0;
}</pre>
```

## **Zad. 4.** (21 pkt. = 7\*3)

Obok każdej instrukcji "cout" podaj tekst, który zostanie wypisany na wyjściu w wyniku jej wykonania. Podając odpowiedź należy wpisać BŁĄD jeśli nie można jednoznacznie stwierdzić co zostanie wypisane na ekran.

```
int f1;
        int main() {
            int t[] = \{ 2,4,6,8,10,-1 \};
            int *a = &(t[3]);
            int *b = a+2;
            int *c = a;
            *b = *a - *t + f1;
            cout << c++;
BŁAD
            cout << b;
BŁĄD
     7
            cout << *b+1;
            cout << *a - *t;
   12
            cout << t[2] + a[2];
     6
            cout << sizeof(t)/sizeof(f1);</pre>
   10
            cout \ll t[4];
          return 0;
```

**Zad. 5.** (19 pkt.) Podaj co pojawi się na wyjściu w wyniku wykonania podanego programu.

# Odpowiedź:

### !!!maly-c-u-y-wxyz

```
char pomoc( char *s ) {
   char znak = *s;
   while ( *s >= 'a' \&\& *s <= 'z' ) {
      if (znak > *(--s) + 1)
       znak = *s;
   return znak;
}
void pytanie5( char *s ) {
   char znak = s[0];
   s[0] = pomoc(s+1);
   if ( znak < 't' && znak >= 'a' )
      pytanie5(s+2);
}
int main()
   char napis[100] = "!!!maly-chudy-wxyz";
   pytanie5( napis + 9 );
   cout << napis;</pre>
   return 0;
}
```