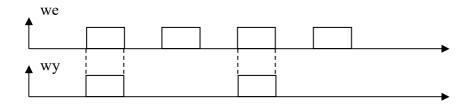
8

## Stanowisko 8 (układy asynchroniczne)

- 1) Zbudować przerzutnik synchroniczny typu D wyzwalany narastającym zboczem zegara C. Dostępne są bramki NAND (2, 3 i 4 we) oraz przerzutniki asynchroniczne SR.
- **2)** Zbudować układ przepuszczający na wyjście co drugi impuls z wejścia. (Uwaga: można tu wykorzystać zbudowany przerzutnik D i dodatkowe bramki NAND / NOT).



Dostępne są bramki NAND (2, 3 i 4 we) oraz przerzutniki asynchroniczne SR.

(Wskazówki i pomoc: plik UC-wykl\_5v0 oraz materiały z zajęć projektowych)

9

## Stanowisko 9 (szyna danych)

Napisać i zakodować program (może być maksymalnie 8 instrukcji):

- wczytać dwie liczby 4-bitowe A i B (do rejestrów RA i RB),
- wykonać dodawanie arytmetyczne (A plus B) i wynik wysłać do rejestru RC,
- wykonać operację logiczną AND (A · B) i wynik wysłać do rejestru Rwy.

(Wskazówki i pomoc: plik UC-lab-info oraz materiały papierowe do laboratorium)