## Arkusz 1

- ZAD.1. (2p) Prawda czy Fałsz? (podaj tylko odpowiedź, bez uzasadnienia)
  - Przepisz treść pierwszego podpunktu na arkusz rozwiązań –
  - (a)  $a \times (b \circ c) = (a \times b) \circ (a \times c)$
  - (b)  $(\mathbb{Z}, +, \cdot)$  jest pierścieniem przemiennym i jest też ciałem
  - (c) Jeżeli macierze C i D są odwracalne, to  $(CD)^{-1} = C^{-1}D^{-1}$ .
  - (d) Jeżeli kwadratowy układ Ax=b ma nieskończenie wiele rozwiązań to  $\det A=0$
- ZAD.2. (a) (4p) Oblicz. Wynik podaj w postaci algebraicznej

$$\left(\frac{3\sqrt{3}-i}{\sqrt{3}+2i}\right)^{2021}$$

(b)(4p) Rozwiąż równanie. Rozwiązania podaj w postaci algebraicznej

$$z^4 + iz^3 + 5z + 5i = 0$$

ZAD.3. (3p) Znajdź element neutralny  $e_1$  i elementy odwrotne w podgrupie

$$(A, \otimes_{20})$$
, gdzie  $A = \{4, 8, 12, 16\}$ 

## Arkusz 2

ZAD.4. (a) (2p) Znajdź wzór na macierz X spełniającą równanie

$$(2X^{-1}A)^{-1} + B = X$$

(b) (3p) Rozwiąż równanie

$$X = \begin{bmatrix} \frac{3}{2} & -\frac{3}{2} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \end{bmatrix} \cdot X + \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & -2 \end{bmatrix}$$

Zad.5. (3p) Określ liczbę rozwiązań układu w zależności od parametru k. Dla wartości k, dla której układ ma nieskończenie wiele rozwiązań, rozwiąż go wykorzystując metodę eliminacji Gaussa, tak aby zmienna y była parametrem w rozwiązaniu.

$$\begin{cases} x - 4y + 2z = 1\\ x - y + z = -3\\ x - ky + 3z = 5 \end{cases}$$

## Arkusz 3

ZAD.6. (4p) W  $\mathbb{Z}_5[x]$  znajdź wartości parametrów a, b, c tak, aby wielomian V(x) był podzielny przez W(x) i aby reszta z dzielenia V(x) przez (x+2) była równa 1.

$$V(x) = 2x^{50} + ax^{15} + bx^2 + cx,$$
  $W(x) = x^2 + 4x + 3$ 

ZAD.7. Dane są wierzchołki czworokąta

$$A(0,1,2), B = (3,-1,1), C(7,-2,-3), D(1,2,-1).$$

- (a) (2p) Oblicz pole czworokąta
- (b) (1p) Znajdź równanie płaszczyzny zawierającej ten czworokąt
- (c) (1p) Określ czy kąt przy wierzchołku A jest ostry, prosty czy rozwarty.
- (d) (1p) Znajdź równanie prostej (w postaci parametrycznej) przechodzącej przez wierzchołki B i  ${\cal D}$
- (e) (2p) Znajdź rzut prostopadły punktu A na prostą BD.