|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 학과 | 콘텐츠IT | 학번 | 20193515 | 이름 | 박은수 |

|  |  |
| --- | --- |
| 이번 주에 진행한 내용 | * 플레이어가 지형에 붙어서 움직일 수 있도록 Ground Fitter 추가 * 플레이어 크기에 맞춰 스케일 조정 |
| 다음 주에 진행할 내용 | * Paint Details 추가 및 디테일 추가 * Stage1 구성 |
| 질문  요청사항  하고싶은말 |  |

[첨부할 것] 실행 결과 화면 캡쳐 / 디자인 화면 캡쳐 / 소스 코드 캡쳐 등

하늘, 야외, 해안, 낮이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명