

# HTML-атрибуты

HTML-атрибуты это специальные слова, которые управляют поведением HTML-элемента. Они добавляют дополнительную функциональность, либо меняют поведение элемента по умолчанию. Атрибуты элемента выражаются внутри начального тега элемента.

Атрибут имеет имя и значение. Имена атрибутов должны состоять из одного или нескольких символов, кроме управляющих, таких как пробел, " , ' , > , / и = . Имена и значения атрибутов не чувствительны к регистру, но, тем не менее, рекомендуется набирать их в нижнем регистре.

Некоторые атрибуты не требуют значение, потому что у них есть только одна опция. Они называются **логическими атрибутами**.

Атрибуты могут быть указаны четырьмя различными способами:

- имя атрибута, например, `disabled`
- значение атрибута без кавычек, например, `autocapitalize=sentences`
- значение атрибута в одинарных кавычках, например, `type='checkbox'`
- значение атрибута в двойных кавычках, например, `class="external icon-link"`

## Глобальные атрибуты

Глобальные атрибуты, приведенные в таблице ниже, могут быть использованы для любого HTML-элемента, хотя некоторые из них могут не оказывать на элементы никакого влияния.

ТАБЛИЦА 1. ГЛОБАЛЬНЫЕ HTML-АТТРИБУТЫ

Атрибут	Описание, принимаемое значение
<code>accesskey</code>	Значение атрибута используется браузером в качестве руководства для создания сочетания клавиш, которое активирует или фокусирует элемент. Состоит из разделенного пробелами списка символов. Браузер в первую очередь выбирает те клавиши, которые существуют на раскладке клавиатуры.

	<p><b>Синтаксис:</b> <code>accesskey="A"</code>  <code>accesskey="N @ 1"</code></p>
<code>autocapitalize</code>	<p>Дает подсказку браузеру, каким образом вводимый текст будет автоматически писаться с заглавной буквы при вводе/редактировании пользователем. Атрибут не влияет на поведение при наборе текста на физической клавиатуре, только на поведение других механизмов ввода, таких как виртуальные клавиатуры на мобильных устройствах и голосовой ввод. Атрибут <code>autocapitalize</code> никогда не приводит к автоматическому включению заглавных букв для элемента <code>&lt;input&gt;</code> типа <code>url</code>, <code>email</code> или <code>password</code>.</p> <p><b>Разрешенные значения:</b></p> <p><code>off</code> или <code>none</code> — все буквы по умолчанию в нижнем регистре.</p> <p><code>on</code> или <code>sentences</code> — первая буква каждого предложения по умолчанию заглавная; все остальные буквы по умолчанию в нижнем регистре.</p> <p><code>words</code> — первая буква каждого слова по умолчанию заглавная; все остальные буквы по умолчанию в нижнем регистре.</p> <p><code>characters</code> — все буквы по умолчанию должны быть в верхнем регистре.</p> <p><b>Синтаксис:</b> <code>autocapitalize="sentences"</code></p>
<code>autofocus</code>	<p>Логический атрибут, указывающий, что элемент должен быть сфокусирован при загрузке страницы или при отображении <code>&lt;dialog&gt;</code>, частью которого он является. Не более одного элемента в документе или диалоговом окне может иметь атрибут <code>autofocus</code>. Если применить к нескольким элементам, то фокус получит первый из них.</p> <p><b>Синтаксис:</b> <code>autofocus</code></p>
<code>class</code>	<p>Представляет собой разделенный пробелом список классов элемента с учетом регистра. Классы позволяют CSS и Javascript выбирать и получать доступ к элементам с помощью селекторов классов или функций, таких как метод DOM <code>document.getElementsByClassName</code>.</p> <p><b>Синтаксис:</b> <code>class="toc"</code></p> <p><code>class="external icon-link"</code></p>
<code>contenteditable</code>	<p>Указывает, может ли элемент быть доступным для редактирования пользователем. Цвет курсора в области редактирования можно изменить с помощью CSS-свойства <code>caret-color</code>.</p> <p><b>Разрешенные значения:</b></p> <p><code>true</code> или пустая строка — элемент доступен для редактирования.</p>

	<p><code>false</code> — элемент недоступен для редактирования.</p> <p><b>Синтаксис:</b> <code>contenteditable="false"</code></p>
<code>data-*</code>	<p>Создает пользовательские атрибуты данных, которые позволяют сценариям обмениваться информацией между HTML и его представлением DOM. Доступ к ним дает свойство <code>HTMLElement.dataset</code> .</p> <p>Символ <code>*</code> может быть заменен любым именем в соответствии с правилом создания имен XML со следующими ограничениями:  имя не должно начинаться с <code>xml</code> (без учета регистра).  имя не должно содержать двоеточие <code>:</code> .  имя не должно содержать заглавных букв.</p> <p><b>Синтаксис:</b> <code>&lt;img class="spaceship cruiserX3" src="shipX3.png" data-ship-id="324" data-weapons="laserI laserII" data-shields="72%" data-x="414354" data-y="85160" data-z="31940" onclick="spaceships[this.dataset.shipId].blasted()"&gt;</code></p>
<code>dir</code>	<p>Указывает направление текста элемента. Является обязательным для элемента <code>&lt;bdo&gt;</code> .</p> <p><b>Разрешенные значения:</b></p> <p><code>ltr</code> — слева направо и должно использоваться для языков, которые пишутся слева направо (например, английский).</p> <p><code>rtl</code> — справа налево и должно использоваться для языков, которые пишут справа налево (например, арабский).</p> <p><code>auto</code> — позволяет браузеру использовать базовый алгоритм, который анализирует символы внутри элемента, пока не найдет символ с сильной направленностью, а затем применяет эту направленность ко всему элементу.</p> <p><b>Синтаксис:</b> <code>dir="auto"</code></p>
<code>draggable</code>	<p>Указывает, можно ли перетаскивать элемент либо с помощью собственного поведения браузера, либо с помощью HTML Drag and Drop API.</p> <p><b>Разрешенные значения:</b></p> <p><code>true</code> — элемент можно перетаскивать.</p> <p><code>false</code> — элемент нельзя перетащить.</p> <p><code>auto</code> — значение по умолчанию, означает, что поведение перетаскивания является поведением браузера по умолчанию: перетаскивать можно только выделенный текст,</p>

	<p>изображения и ссылки.</p> <p><b>Синтаксис:</b> <code>draggable="true"</code></p>
<code>enterkeyhint</code>	<p>Указывает, какой текст или значок должен отображаться на клавише ввода виртуальной клавиатуры.</p> <p><b>Разрешенные значения:</b></p> <p><code>enter</code> — символ новой строки.</p> <p><code>done</code> — текст, означающий, что больше нечего вводить, и редактор метода ввода (IME) будет закрыт.</p> <p><code>go</code> — текст, означающий, что пользователь должен перейти к цели введенного им текста.</p> <p><code>next</code> — текст, означающий, что пользователь должен перейти к следующему полю, которое будет принимать текст.</p> <p><code>previous</code> — текст, означающий, что пользователь должен перейти в предыдущее поле, которое будет принимать текст.</p> <p><code>search</code> — текст, означающий, что пользователь должен перейти к результатам поиска введенного им текста.</p> <p><code>send</code> — текст, означающий, что пользователь должен отправить введенный текст.</p> <p><b>Синтаксис:</b> <code>enterkeyhint="go"</code></p>
<code>hidden</code>	<p>Указывает браузеру, что элемент должен быть скрыт.</p> <p><b>Синтаксис:</b> <code>hidden</code></p>
<code>id</code>	<p>Определяет уникальный идентификатор элемента. Его цель — идентифицировать элемент при связывании (используя идентификатор фрагмента — якорь), сценарии или стилизации с помощью CSS. Значение <code>id</code> не должно содержать пробелов. В отличие от атрибута <code>class</code>, элементы могут иметь только одно единственное значение идентификатора.</p> <p><b>Синтаксис:</b> <code>id="content"</code></p>
<code>inputmode</code>	<p>Указывает, какой механизм ввода будет наиболее полезен для пользователей, что позволяет браузеру отображать соответствующую виртуальную клавиатуру. Браузеры могут поддерживать данный атрибут в элементах управления формы, например, <code>&lt;textarea&gt;</code>, или в элементах, для которых задан атрибут <code>contenteditable</code>.</p> <p><b>Разрешенные значения:</b></p>

	<p><code>none</code> — виртуальная клавиатура не отображается.</p> <p><code>text</code> — значение по умолчанию, отображается виртуальная клавиатура для ввода текста.</p> <p><code>decimal</code> — отображается клавиатура для ввода дробных чисел, содержащая цифры и десятичный разделитель для языкового стандарта пользователя (обычно <code>.</code> или <code>,</code>).</p> <p>Устройства могут отображать или не отображать клавишу <code>-</code>.</p> <p><code>numeric</code> — отображается цифровая клавиатура ввода. Устройства могут отображать или не отображать клавишу <code>-</code>. Это ключевое слово полезно для ввода PIN-кода.</p> <p><code>tel</code> — отображается клавиатура с возможностью ввода номера телефона. Она включает клавиши для цифр от <code>0</code> до <code>9</code>, символ <code>#</code> и <code>*</code>. Поля, для которых требуется номер телефона, обычно должны использовать вместо этого <code>&lt;input type="tel"&gt;</code>.</p> <p><code>search</code> — отображается клавиатура, оптимизированная для поиска. Например, клавиша возврата/отправки может быть помечена как «Поиск» вместе с возможными другими оптимизациями. Поля, требующие поискового запроса, должны использовать вместо этого <code>&lt;input type="search"&gt;</code>.</p> <p><code>email</code> — отображается клавиатура, оптимизированная для ввода адресов электронной почты, например, с символами <code>@</code> и <code>.</code>. Для полей, которым требуются адреса электронной почты, следует использовать <code>&lt;input type="email"&gt;</code>.</p> <p><code>url</code> — отображается клавиатура, оптимизированная для ввода URL-адресов, например, с символами <code>/</code> и <code>.</code> и строками <code>www.</code> или <code>.com</code>. Для полей, которым требуется URL-адрес, вместо этого обычно следует использовать <code>&lt;input type="url"&gt;</code>.</p> <p><b>Синтаксис:</b> <code>inputmode="numeric"</code></p>
<code>is</code>	<p>Атрибут является частью <a href="#">спецификации пользовательских элементов</a>, он указывает, что существующий стандартный элемент на самом деле является пользовательским элементом, а значение атрибута задает его имя.</p> <p><b>Синтаксис:</b> <code>&lt;p is="word-count"&gt;</code></p>
<code>itemid</code>	<p>Предоставляет микроданные в виде уникального глобального идентификатора элемента. Например, книги можно идентифицировать по номеру ISBN. Словари, определяемые атрибутом <code>itemtype</code>, могут быть разработаны таким образом, чтобы элементы однозначно ассоциировались со своим глобальным идентификатором, выражая глобальные идентификаторы в виде URL-адресов, заданных в атрибуте <code>itemid</code>. Точное значение URL-адресов, указанных в <code>itemid</code>, зависит от используемого словаря.</p>

	<p>Атрибут может быть указан только для элемента, для которого заданы атрибуты <code>itemscope</code> и <code>itemtype</code> .</p> <p><b>Синтаксис:</b> <code>itemid="urn:isbn:0-330-34032-8"</code></p>
<code>itemprop</code>	<p>Описывает свойства сущности.</p> <p><b>Синтаксис:</b> <code>itemprop="name"</code></p>
<code>itemref</code>	<p>Свойства, которые не являются потомками элемента с атрибутом <code>itemscope</code> , могут быть связаны с элементом с помощью глобального атрибута <code>itemref</code> . <code>itemref</code> предоставляет список идентификаторов элементов (не <code>itemid</code> ) в другом месте документа с дополнительными свойствами. Атрибут может быть указан только для элементов, для которых указан атрибут <code>itemscope</code> .</p> <p>Атрибут <code>itemref</code> не является частью модели данных микроданных. Это просто синтаксическая конструкция, помогающая авторам добавлять аннотации к страницам, где аннотируемые данные не соответствуют древовидной структуре. Например, он позволяет авторам размечать данные в таблице, чтобы каждый столбец определял отдельный элемент, сохраняя свойства в ячейках.</p> <p><b>Синтаксис:</b> <code>itemref="a b"</code></p>
<code>itemscope</code>	<p>Используется для установки области, указывая, что HTML-код, содержащийся в данном блоке, описывает некоторую сущность, заданную <code>itemtype</code> .</p> <p><b>Синтаксис:</b> <code>itemscope</code></p>
<code>itemtype</code>	<p>Указывает тип сущности, описанной в словаре по данному url.</p> <p><b>Синтаксис:</b> <code>itemtype="http://schema.org/Movie"</code></p>
<code>lang</code>	<p>Указывает основной язык для содержимого элемента и для любого из атрибутов элемента, содержащих текст. Его значение должно быть допустимым языковым тегом <a href="#">BCP 47</a> или пустой строкой. Установка для атрибута пустой строки означает, что основной язык неизвестен.</p> <p><b>Синтаксис:</b> <code>lang="en-GB"</code></p>
<code>nonce</code>	<p>Определяет криптографический одноразовый номер, который может использоваться политикой безопасности контента для определения того, будет ли разрешена данная выборка для данного элемента. Атрибут полезен для включения элементов, таких как встроенный <code>&lt;script&gt;</code> или <code>&lt;style&gt;</code> в список разрешенных, что поможет избежать использования директивы CSP <code>unsafe-inline</code>.</p> <p><b>Синтаксис:</b> <code>nonce="8IBTHwOdqNKAWeK17plt8g=="</code></p>

slot	<p>Используется для назначения <a href="#">слота</a> элементу.</p> <p><b>Синтаксис:</b> slot="title"</p>
spellcheck	<p>Определяет, может ли элемент быть проверен на наличие орфографических ошибок, является просто подсказкой для браузера. Если этот атрибут не установлен, его значение по умолчанию определяется типом элемента и браузером.</p> <p><b>Разрешенные значения:</b></p> <p>true — элемент должен быть по возможности проверен на наличие орфографических ошибок.</p> <p>false — элемент не следует проверять на орфографические ошибки.</p> <p><b>Синтаксис:</b> spellcheck="false"</p>
style	<p>Содержит объявления стилей CSS, которые следует применить к элементу. Рекомендуется определять стили в отдельном файле или файлах. Этот атрибут и элемент &lt;style&gt; в основном предназначены для быстрой настройки стилей, например, для целей тестирования.</p> <p><b>Синтаксис:</b> style="color: blue; background: transparent"</p>
tabindex	<p>Указывает, что элемент может быть сфокусирован для перемещения вперед через последовательно фокусируемые области (обычно с помощью клавиши Tab). Атрибут tabindex, если он указан, должен иметь целое значение.</p> <p>Отрицательное значение означает, что элемент недоступен с помощью последовательной навигации с клавиатуры, но его можно сфокусировать с помощью JavaScript или визуально, щелкнув мышью.</p> <p>Нулевое значение означает, что элемент должен находиться в фокусе при последовательной навигации с помощью клавиатуры после любых положительных значений tabindex , а его порядок определяется исходным порядком документа.</p> <p>Положительное значение означает, что элемент должен находиться в фокусе при последовательной навигации с помощью клавиатуры, а его порядок определяется значением числа.</p> <p><b>Синтаксис:</b> tabindex="-1"</p>
title	<p>Содержит дополнительную информацию об элементе, задавая всплывающую подсказку для страницы. Атрибут title может содержать несколько строк, каждый символ перевода строки добавляет ее разрыв. Если элемент не имеет атрибута title , то он наследует его от своего родительского элемента, который, в свою очередь, может наследовать его от своего</p>

	<p>родительского элемента и так далее. Если для этого атрибута задана пустая строка, это означает, что заголовки его родительских элементов не будут отображаться для этого элемента.</p> <p><b>Синтаксис:</b> <code>title="Hypertext Transport Protocol"</code></p>
<p><code>translate</code></p>	<p>Указывает, следует ли переводить переводимые значения атрибута элемента и его дочерние текстовые узлы при переводе страницы. Хотя не все браузеры распознают этот атрибут, он учитывается системами автоматического перевода, такими как Google Translate, а также может учитываться инструментами, используемыми людьми-переводчиками. Поэтому важно, чтобы веб-авторы использовали этот атрибут, чтобы пометить контент, который не следует переводить.</p> <p><b>Разрешенные значения:</b></p> <p><code>yes</code> или пустая строка — элемент должен быть переведен при переводе страницы.</p> <p><code>no</code> — элемент не должен быть переведен.</p> <p><b>Синтаксис:</b> <code>translate="no"</code></p>