

# 江蘇大學京江學院

JIANGSU UNIVERSITY JINGJIANG COLLEGE

# 课程报告

# XML 编程技术

姓名:	马云骥
班级:	J 软件(嵌入)(专转本)2102
学号:	4211153047
教师:	余春堂

2024年5月

# 要求

开发一个通信录管理系统,具有①用户登录功能②联系人增加、 删除、编辑、查找等基本功能。

## 程序要求:

- (1) 使用 Java 语言或其它语言开发均可,界面可以是基于 Web 的,也可以基于 Windows 窗口的。
  - (2) 使用 XML 文件做为唯一数据存储格式。
- (3) 联系人信息自行设计,可以包括姓名、电话号码、照片等信息。如果包括照片,也只能使用 XML 格式存储。
  - (4) 功能复杂程度和完善程度自行决定。

## 报告要求:

- (1) 按照规定的章节要求撰写课程报告。
- (2) 正文字号五号,二级标题四号,三级标题小四号。
- (3) 图文并茂,排版美观。
- (4) 文档总长度 8-10 页(包括封面和题目要求)。
- (5) 纸质版 A4 纸, 正反打印。

## 第一章 需求分析

## 1.1 背景和动机

随着现代社会的发展,人们的联系人数量日益增多,包括家庭成员、朋友、同事、客户等。传统的纸质通讯录管理方式已经无法满足现代人的需求,数字化管理成为必然趋势。使用计算机或手机等电子设备管理联系人信息,不仅方便快捷,而且更易于维护和查找。

然而,现有的一些联系人管理应用程序大多依赖于云存储,这可能引发数据隐私和安全问题。此外,某些用户可能更希望使用本地存储方式管理联系人信息。因此,本项目旨在开发一个基于本地存储的联系人管理系统,使用 XML 文件作为数据存储格式,以确保用户数据的安全和隐私。

## 1.2 需求概述

本项目的目标是开发一个基于 Python 语言和 Tkinter 图形界面的联系人管理系统。该系统将具备以下主要功能:

- 1. 用户注册和登录: 允许用户创建新账号和登录已有账号。
- 2. 联系人管理:包括添加、删除、编辑和查找联系人等功能。
- 3. 数据存储: 使用 XML 文件存储用户和联系人信息,确保数据的安全性和可维护性。
- 4. 照片管理: 支持为每个联系人添加照片,并以 Base64 编码形式存储在 XML 文件中。

## 1.3 功能需求

#### 1.3.1 用户管理

- 1. 用户注册:
  - (1) 用户可以通过输入用户名和密码创建新账号。
  - (2) 系统需要验证用户名的唯一性, 防止重复注册。

#### 2. 用户登录:

- (1) 用户可以通过输入用户名和密码登录系统。
- (2) 系统需要验证用户名和密码的正确性。

#### 3. 用户注销:

(1) 用户可以在登录状态下选择注销当前账号。

#### 1.3.2 联系人管理

#### 1.添加联系人:

- (1) 用户可以为每个联系人添加姓名、电话和照片。
- (2) 照片以 Base64 编码形式存储在 XML 文件中。
- (3) 可以随机生成联系人数据用于测试。

#### 2.删除联系人:

(1) 用户可以删除联系人信息,系统需要从 XML 文件中移除相应的数据。

#### 3.编辑联系人:

(1) 用户可以修改已有联系人的信息,包括姓名、电话和照片。

#### 4. 查找联系人:

(1) 用户可以通过输入姓名或电话关键字查找联系人,系统返回匹配的联系人列表。

#### 1.3.3 数据存储

使用 XML 文件存储数据,用户信息和联系人信息分别存储在两个 XML 文件中,XML 文件结构清晰,易于解析和维护。

## 1.4 非功能需求

- 1. 易用性:系统界面友好,操作简便,用户无需复杂的学习即可上手使用。
- 2. 可靠性: 系统能够稳定运行,确保数据的正确性和完整性。
- 3. 安全性: 用户数据仅存储在本地,确保隐私和安全。
- 4. 可维护性:代码结构清晰,模块化设计,便于后期维护和扩展。

## 1.5 用户需求

#### 1.5.1 用户分类

- 1. 普通用户: 普通用户可以注册和登录系统,管理自己的联系人信息。
- **2. 管理员用户:** 默认的管理员用户(用户名为 root,密码为 root),可以查看和管理所有用户的联系人信息。

## 1.5.2 使用场景

- 1. 个人使用: 用户可以使用该系统管理自己联系人信息,包括家庭成员、朋友、同事等。
- 2. 小型企业使用: 小型企业可以使用该系统管理客户和供应商信息,方便查找和联系。

## 1.6 项目开发环境

- 1. 开发语言: Python
- 2. 图形界面库: Tkinter
- 3. 其它第三方库:
  - (1) Faker: 用于测试时生成随机的联系人姓名和电话信息。
  - (2) Requests: 处理网络请求, 获取随机的联系人头像。
  - (3) Pillow:对头像图片进行剪裁、统一分辨率处理。
- 4. 数据存储: XML 文件
- 5. 开发工具: Pycharm 或其他 Python 开发环境
- 6. 操作系统: 支持 Windows

## 1.7 项目目标

通过本项目的开发,旨在实现一个高效、便捷、安全的联系人管理系统,满足用户日常管理联系人信息的需求。系统应具有良好的用户体验和可靠性,能够在不同平台上稳定运行。通过该项目,开发者可以掌握 Python 编程、Tkinter 图形界面设计以及 XML 数据存储和处理的相关知识和技能。

## 第二章 总体设计

## 2.1 系统架构

系统采用 MVC (模型-视图-控制器) 架构:

- 1. 模型 (Model): 负责数据存储和管理,包括用户和联系人信息的存储和操作。
- 2. 视图 (View): 负责用户界面的显示和交互。
- 3. 控制器(Controller): 负责处理用户输入,并更新模型和视图。

## 2.2 模块划分

- 1. 用户管理模块:负责用户的注册、登录、注销等功能。
- 2. 联系人管理模块: 负责联系人信息的添加、删除、编辑和查找等功能。
- 3. 数据存储模块: 负责将用户和联系人信息存储到 XML 文件中。
- 4. 界面模块: 使用 Tkinter 实现图形用户界面,提供用户交互功能。

## 2.3 数据存储设计

users.xml 文件结构:

```
<user>
<user>
<username>root</username>
<username>root</password>
<users>
<user>
<user>
<username>user1</username>
<password>password1</password>
<usertail
<username>user1</username>
<password>password1</password>
<username>user1</password>
<username>user1</password>
<username>user1</password>
<username>user1</password>
<username>user1</password>
<username>user1</password>
<username>user1</password>
<username>user1
<us
```

```
</user>
</users>
```

#### contacts.xml 文件结构:

## 第三章 详细设计与编码实现

## 3.1 用户管理模块

#### 3.1.1 用户注册

功能:添加新用户信息到 users.xml 文件

实现: (完整代码篇幅过长,这里仅说明关键部分,下同)

```
def add_user(self, username, password):
    new_user = ET.SubElement(self.tree.getroot(), "user")
    ET.SubElement(new_user, "username").text = username
    ET.SubElement(new_user, "password").text = password
    ET.SubElement(new_user, "contacts")
    self.save_xml()
```

#### 3.1.2 用户登录

功能:验证用户名和密码

实现:

```
def validate_user(self, username, password):
    for user in self.tree.findall("user"):
        if user.find("username").text == username and
user.find("password").text == password:
            return True
    return False
```

## 3.2 查找联系人

#### 3.2.1 添加联系人

功能:添加联系人信息到 contacts.xml 文件,并关联到当前用户

实现:

```
def add_contact(self, username, name, phone, photo=None):
```

```
contact_id = str(uuid.uuid4())
  new_contact = ET.SubElement(self.tree.getroot(), "contact",
id=contact_id)
  ET.SubElement(new_contact, "name").text = name
  ET.SubElement(new_contact, "phone").text = phone
  if photo:
     encoded_photo = encode_photo_to_base64(photo)
     ET.SubElement(new_contact, "photo").text = encoded_photo
  self.save_xml()
  self.add_contact_to_user(username, contact_id)
```

#### 3.2.2 删除联系人

功能:从 contacts.xml 文件中删除联系人信息,并更新用户的联系人列表

实现:

```
def delete_contact(self, contact_id):
    contact = self.tree.find(f"contact[@id='{contact_id}']")
    self.tree.getroot().remove(contact)
    self.save_xml()
    self.remove_contact_from_user(contact_id)
```

#### 3.2.3 编辑联系人

功能: 更新联系人信息

实现:

```
def update_contact(self, contact_id, name, phone, photo=None):
    contact = self.tree.find(f"contact[@id='{contact_id}']")
    contact.find("name").text = name
    contact.find("phone").text = phone
    if photo:
        encoded_photo = encode_photo_to_base64(photo)
        contact.find("photo").text = encoded_photo
        self.save_xml()
```

## 3.2.4 查找联系人

功能: 根据姓名或电话查找联系人

实现:

```
def search_contacts(self, username, keyword):
    user = self.find_user(username)
    contact_ids = user.find("contacts").text.strip().split()
    contacts = [self.tree.find(f"contact[@id='{cid}']") for cid in
    contact_ids]
    results = [contact for contact in contacts if keyword.lower() in
    contact.find("name").text.lower() or keyword.lower() in
    contact.find("phone").text.lower()]
    return results
```

## 3.3 界面模块

使用 Tkinter 实现图形用户界面,提供用户交互功能。通过调用上述模块中的功能,实现界面的各种功能。

## 第四章 测试

## 4.1 测试环境

操作系统: Windows 11

Python 版本: 3.12

必要的 Python 库: tkinter、pillow、xml.etree.ElementTree、uuid、base64、io、requests

## 4.2 测试用例

针对各个功能模块,设计详细测试用例,以覆盖系统的主要功能和可能出现的异常情况。

#### 4.2.1 用户注册和登录

#### 测试用例 1: 成功注册新用户

前提条件:系统启动,进入登录注册界面。

操作步骤:输入唯一的用户名和密码,点击注册按钮。

预期结果:提示注册成功,用户信息存储在 users.xml 文件中。

#### 测试用例 2: 注册重复用户名

前提条件:系统启动,进入登录注册界面。

操作步骤:输入已存在的用户名和任意密码,点击注册按钮。

预期结果:提示用户名已存在,注册失败。

#### 测试用例 3: 成功登录

前提条件:系统启动,进入登录注册界面。

操作步骤:输入已注册的用户名和正确的密码,点击登录按钮。

预期结果:登录成功,进入主界面。

## 测试用例 4: 登录失败 (用户名错误)

前提条件:系统启动,进入登录注册界面。

操作步骤:输入不存在的用户名和任意密码,点击登录按钮。

预期结果:提示用户名或密码错误,登录失败。

#### 测试用例 5: 登录失败 (密码错误)

前提条件:系统启动,进入登录注册界面。

操作步骤:输入已注册的用户名和错误的密码,点击登录按钮。

预期结果:提示用户名或密码错误,登录失败。

#### 4.2.2 联系人管理

#### 测试用例 6: 成功添加联系人

前提条件:用户已登录,进入联系人管理界面。

操作步骤:输入联系人姓名和电话,选择照片,点击保存按钮。

预期结果:提示联系人添加成功,联系人信息存储在 contacts.xml 文件中。

#### 测试用例 7: 成功删除联系人

前提条件:用户已登录,至少有一个联系人。

操作步骤:选择一个联系人,点击删除按钮。

预期结果:提示联系人删除成功,联系人信息从 contacts.xml 文件中移除。

#### 测试用例 8: 成功编辑联系人

前提条件:用户已登录,至少有一个联系人。

操作步骤:选择一个联系人,修改联系人信息,点击保存按钮。

预期结果:提示联系人信息更新成功,contacts.xml 文件中相应信息被修改。

#### 测试用例9:成功查找联系人(按姓名)

前提条件:用户已登录,至少有一个联系人。

操作步骤:输入联系人姓名关键字,点击查找按钮。

预期结果:显示匹配的联系人列表。

#### 测试用例 10: 成功查找联系人(按电话)

前提条件:用户已登录,至少有一个联系人。

操作步骤:输入联系人电话关键字,点击查找按钮。

预期结果:显示匹配的联系人列表。

#### 4.2.3 界面测试

#### 测试用例 11: 界面显示正常

前提条件:系统启动。

操作步骤: 检查登录界面、主界面和联系人管理界面各控件的布局和显示效果。

预期结果:界面布局合理,各控件显示正常,无重叠或遮挡。

#### 测试用例 12: 不同分辨率和缩放设置下的界面显示

前提条件:系统启动,调整屏幕分辨率和缩放设置。

操作步骤: 重复测试用例 11。

预期结果:界面在不同分辨率和缩放设置下显示正常。

#### 4.2.4 性能测试

#### 测试用例 13: 大量联系人数据的处理

前提条件:用户已登录,系统中有大量联系人数据

操作步骤: 执行联系人查询、添加、删除、编辑等操作

预期结果:系统响应及时,操作流畅,无明显卡顿或崩溃

## 4.3 测试结果分析

通过执行上述测试用例,对系统的功能、界面和性能进行了全面的验证,并记录了测试结果和发现的问题。

#### 4.3.1 功能测试结果

用户注册、登录、注销等功能正常,验证用户名唯一性和密码正确性。联系人添加、删除、编辑和查找功能正常,数据存储和更新正确。

#### 4.3.2 界面测试结果

界面布局合理,控件显示正常。在不同分辨率和缩放设置下,界面显示无异常。

#### 4.3.3 性能测试结果

系统在处理大量联系人数据时,响应及时,操作流畅,无明显卡顿。联系人查询速度较

快,能够在短时间内返回匹配结果。获取随机联系人的头像时有概率会发生卡顿。

## 4.4 截图展示

































## 4.5 问题和解决方案

在测试过程中,我发现了一些问题,并提出了相应的解决方案以确保系统的稳定性和用户体验。

问题 1: 在高分辨率和高缩放设置下,界面显示模糊。

解决方案: 通过设置 Tkinter 的 DPI 感知, 使界面在高 DPI 显示器上显示清晰。

问题 2: 联系人列表过多时,界面无法滚动查看全部联系人。

解决方案: 在联系人列表中添加滚动条,并确保界面支持调整大小。

问题 3: 原先处理联系人的 ID 直接使用数字编号,导致多次增删操作后 ID 冲突。

解决方案:将联系人 ID 从数字编号改为 UUID,确保每个联系人 ID 的唯一性。

问题 4: 请求随机头像时可能会卡顿。

解决方案: 为了尽量减少卡顿,确保良好的网络状况,必要时可以使用网络代理。

## 4.6 测试总结

通过系统的全面测试,验证了联系人管理系统的各项功能、界面显示效果和性能,确保了系统的稳定性和用户体验。测试过程中发现的问题得到了及时解决,为系统的进一步优化和改进提供了宝贵的参考。在实际使用中,该系统能够满足用户对联系人管理的需求,具备良好的用户体验。

## 第五章 总结

在本次实验中,我设计并实现了一个基于 Python 和 Tkinter 的联系人管理系统,通过这个过程,我深入了解了 GUI 应用的设计、XML 文件的操作以及用户认证机制的实现。这不仅加深了我对 Python 编程的认识,也锻炼了我的软件开发和问题解决技能。

首先,系统的实现让我体会到了Tkinter库的强大功能,特别是在构建用户界面和处理用户交互方面。我学会了如何使用Tkinter来创建窗口、布局管理器以及各种控件。通过实际的界面设计和事件处理,我对Tkinter的使用有了更深的理解,并且能够灵活运用其功能来实现复杂的GUI应用。

其次,XML 文件的读写操作在本实验中扮演了关键角色。我通过使用 Python 的 xml.etree.ElementTree 模块,成功实现了用户数据和联系人数据的存储和管理。这一过程不仅加深了我对 XML 数据格式的理解,也提高了我在数据持久化和数据解析方面的技能。

此外,实验中我还实现了用户注册和登录功能,设计了简单的用户认证机制,并引入了 UUID 来保证每个联系人的唯一标识。这使我对用户管理和权限控制有了更深入的认识,并 且通过 UUID 的应用,解决了联系人 ID 冲突的问题,确保了数据的一致性和完整性。

在处理联系人照片时,我使用了 Pillow 库对图像进行处理,并将其编码为 Base64 字符串存储在 XML 文件中。这让我掌握了基本的图像处理和编码技术,并能够在实际项目中灵活应用。

在整个实验过程中,我还遇到了一些问题,并通过不断调整和优化代码,逐步解决了这些问题。例如,在高分辨率显示器上界面显示模糊的问题,通过设置 Tkinter 的 DPI 感知解决了;在联系人列表过多时界面无法滚动的问题,通过添加滚动条并支持界面调整大小解决了等等。

当然,本程序还存在很多问题及改进方向。界面设计还可以更加美观和友好,增加更多高级功能,如联系人分组、导入导出联系人等。为了方便测试,我在处理用户信息时直接明文存储了密码,这有很大的安全隐患,更好的办法就是更改为存储密码的哈希值,修改密码比对的逻辑。

总的来说,这次实验不仅增强了我的技术技能,也激发了我继续探索更多复杂项目的兴

趣。我期待将这些经验应用于未来的项目,进一步优化应用性能和用户体验。这次实验是对我的编程能力的一次全面提升,同时也是对理论知识的实际应用,为我今后的学习和工作提供了宝贵的经验和指导。