## Міністерство освіти і науки України

## Національний університет «Львівська політехніка»

Кафедра ЕОМ



до лабораторної роботи №4

з дисципліни: «Програмні технології мобільних обчислень»

на тему: «Організація роботи з файлами даних та зовнішньою пам'яттю в ОС Android»

Варіант №14

Виконав студент групи КІ-44:

Ольховик О. С.

Перевірив:

Бачинський Р.В.

**Мета:** Оволодіти навичками програмування доступу та управління файлами даних в OC Android.

#### Завдання:

- Програма доступу до текстового файлу даних
- Програма запису, зчитування та знищення текстового файлу даних з SD-картки

#### Хід виконання

### 1. Перелік основних типів ресурсів Android-програми.

Ось перелік основних типів ресурсів Android-програми:

- Source: це текстові файли, які містять код програми.
- Design: це файли, які містять візуальні елементи програми, наприклад, зображення, шрифти та макети.
- Data: це файли, які містять дані, які використовуються програмою, наприклад, список контактів або список товарів.
- Localized resources: це файли, які містять переклади програми на різні мови.
- Additional resources: це файли, які містять додаткові ресурси, які використовуються програмою, наприклад, звуки, відео або музику.

### Деякі приклади ресурсів:

- Source: MainActivity.java, MyClass.kt
- Design: res/drawable/ic\_launcher.png, res/layout/activity\_main.xml
- Data: res/raw/data.json, res/xml/settings.xml
- Localized resources: res/values-en/strings.xml, res/values-ru/strings.xml
- Additional resources: res/raw/sound.mp3, res/raw/video.mp4

#### 2. Лістинг тестової програми

#### MainActivity.java

```
Button readButton = findViewById(R.id.readFileButton);
    public void onClick(View view) {
   public void onClick(View view) {
       delete(text);
```

```
public void saveText() {
        FileOutputStream fos = null;
        File myFile = null;
Toast.LENGTH SHORT).show();
            EditText textBox = findViewById(R.id.readTextView);
            fos.write(text.getBytes());
   public void openText() {
```

```
byte[] bytes = new byte[fin.available()];
        fin.read(bytes);
        textView.setText(text);
public void delete(String fileName) {
```

# ActivityMain.xml

```
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    android:padding="16dp"
    tools:context=".MainActivity">

<EditText
    android:id="@+id/fileNameEditText"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:hint="BBeдiть назву файлу" />

<EditText
    android:id="@+id/selectedFolderTextView"
    android:layout_width="match_parent"
</pre>
```

```
android:layout height="wrap content
       android:layout width="match parent"
   <TextView
       android:layout width="match parent"
       android:layout height="wrap content"
       android:layout marginTop="8dp"
   <EditText
       android:layout height="wrap content"
</LinearLayout>
```

## 3. Результати виконання тестової програми

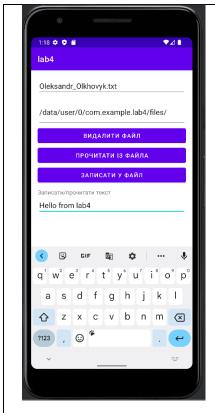


Рис.1. Запис файлу

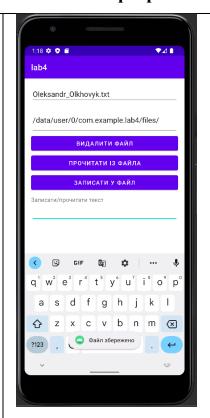


Рис.2. Збереження файлу



Рис.3. Видалення файлу



Рис.4. Помилка при читанні видаленого файлу

**Висновок:** Під час виконання даної лабораторної роботи, я оволодів навичками програмування і управління файлами даних в ОС Android та створив тестові аплікації для демонстрації отриманих навичок.