**Lista de tareas proyecto DLL**

1. Incluir stage de datos demográficos
2. Encuesta: Botones bonitos + Poner todo en el centro de la pantalla y no a la izquierda
3. Debrief: Botón “Terminar” + Estilo como las instrucciones
4. Hacer pantalla de bienvenida, que incluya el id del usuario y la instrucción de anotar este usuario en un papelito
5. Umbrales:
   1. Definir umbrales de las diez rondas
   2. Agregar una pregunta en el quiz sobre el primer umbral
   3. Código de umbrales
   4. Poner en las instrucciones que va a haber umbrales
6. En la página de puntaje acumulado poner si superó el umbral y cuál es el umbral para la siguiente ronda
7. Modificar game.settings para repetir game 10 veces
8. Hacer que la ventana de objetos tenga scroll cuando lo necesite

Alejandro

Miguel

Juan Camilo

Edgar

1. Revisar permisos para que usuarios modifiquen carpeta compartida en servidor
2. Sincronización del tiempo entre los 2 jugadores
3. Revisar guardado de datos
4. Crear código para pasar datos de json a cvs
5. Ingeniarse una medida para la consistencia del léxico