

Toma de decisiones

Los modelos descritos a continuación basan el proceso de toma de decisiones en una elección aleatoria entre las estrategias focales. La probabilidad de elegir una estrategia focal k , $P(k)$, está dada por la fórmula

$$P(k) = \frac{\text{Attract}(k, i, s)}{\sum_{k'} \text{Attract}(k', i, s)} \quad (1)$$

en donde i es el historial de asistencia del jugador y s el puntaje obtenido en la última ronda. La diferencia entre modelos consistirá en la manera en que definen la función Attract .

Modelo MBiases

Este modelo sólo considera los sesgos a priori de cada una de las regiones focales. De esta manera,

$$\text{Attract}(k, i, s) = \text{BIAS}_k \quad (2)$$

Para la región RS, se tiene

$$\text{Attract}(\text{RS}, i, s) = \text{BIAS}_{\text{RS}} = 1 - \sum_k \text{BIAS}_k \quad (3)$$

Modelo WSLS

Este modelo considera, además de los sesgos a priori, la heurística win stay, lose shift. De esta manera,

$$\text{Attract}(k, i, s) = \text{BIAS}_k + \alpha * \text{logistic}(s, \beta, \gamma) * I(k, i) \quad (4)$$

donde

$$I(k, i) = \begin{cases} 1, & \text{si } k = i \\ 0, & \text{en otro caso} \end{cases}$$

Modelo FRA

Finalmente, el modelo FRA considera la heurística basada en estrategias focales como atractores. Se tiene,

$$\begin{aligned} \text{Attract}(k, i, s, j) = & \text{BIAS}_k + \alpha * \text{logistic}(s, \beta, \gamma) * I(k, i) \\ & + 1 - \delta * \text{logistic}(\text{FRADIST}(k, i), \epsilon, \zeta) \end{aligned} \quad (5)$$

donde

$$\text{FRADIST}(k, i) = \text{dist}(k, i) + \text{dist}(k^c, j) \quad \text{dist}(k, i) = \sum_{n=1}^{\text{NumLoc}} |k_n - i_n|$$

y k^c es el complemento de k y j es el vector de ‘overcrowding’, donde la componente j_n es 1 si la asistencia la bar en la ronda n superó el umbral y 0 si no.