

Problema de los caballos

Lógica para ciencias de la computación

Edgar Andrade, PhD

Agosto de 2018

Departamento de Matemáticas Aplicadas y Ciencias de la Computación

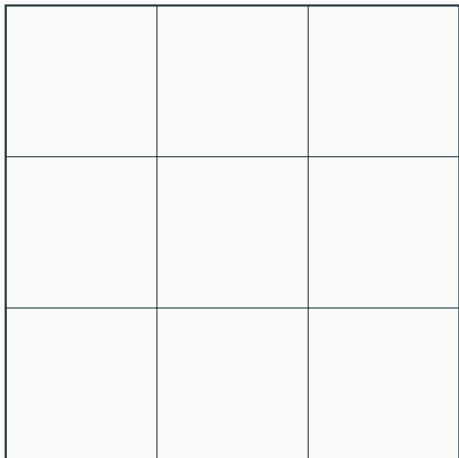


Universidad del
Rosario



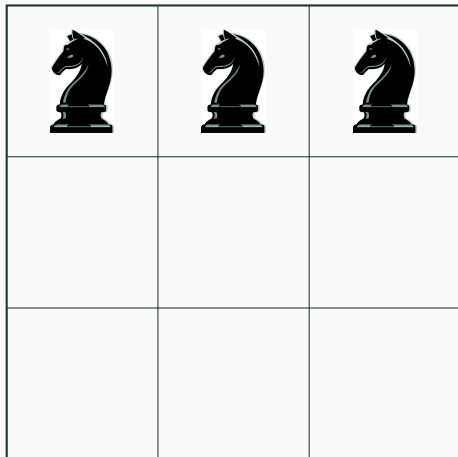
MACC
Applied Mathematics
and Computer Science

Problema



Considere un tablero de ajedrez de 3×3 . El problema consiste en ubicar tres caballos en el tablero de tal manera que ningún caballo ataque a otro.

Ejemplo



Por ejemplo, si ubicamos los caballos como en la figura, ninguno ataca a otro.