



Universidad Nacional Autónoma de México.
Facultad de Ingeniería.



Laboratorio de Computación Gráfica e interacción Humano Computadora.

Nombre del alumno: Cervantes Rubí Brandon.

Número de Cuenta: 316136741.

Grupo de Laboratorio: 01.




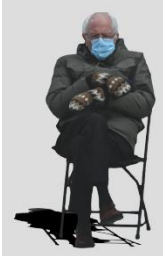
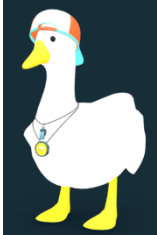
Propuesta de proyecto final.

Semestre 2022-1.

Fecha de entrega límite: 10/10/2022.

Propuesta de proyecto final.

Para este proyecto se planteó un desarrollo individual y como escenario de base el área exterior de la casa del árbol de Finn el humano y Jake el perro del universo de Hora de aventura, la idea es que Finn (El avatar) organiza su posada y dentro de la lista de invitados a ella se encuentran diversas celebridades de internet o memes, en la lista preliminar de invitados que se contemplan se tienen a las personalidades que se ilustran a continuación.

Nombre	Imagen de referencia
<i>Cheems</i>	
<i>Pepe la rana</i>	
<i>Rei chiquita</i>	
<i>Sitting bernie</i>	
<i>Shuba duck</i>	

<i>Astronauta de among us</i>	
<i>Knuckles</i>	
<i>Jake el perro</i>	

Elegí la casa del árbol porque necesitaba un exterior con el objetivo de poblarlo de personajes bajo la idea de la posada, aprovechando el árbol central este se puede decorar con adornos navideños, el exterior al ser un área verde se puede agregar nieve sobre algunas partes del piso para dar mas ambientación. Estos elementos decorativos se generarán con modelado geométrico.

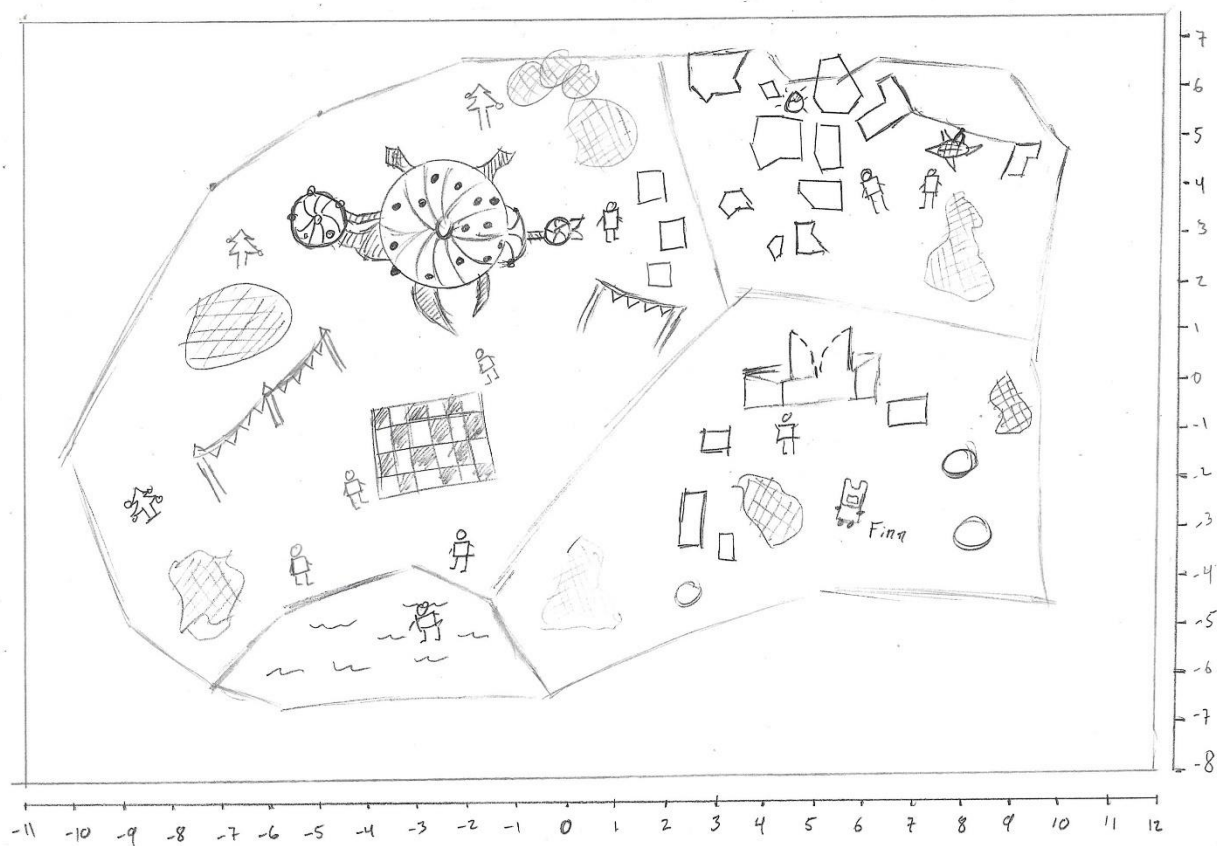
En cuanto a los elementos que estarán animados se propondrán dos o más personajes bailando y, de ser posible, algo que se pueda escuchar de fondo ubicado en la región del exterior que pertenecerá a la pista de baile.

Mas adelante en el boceto se detallarán más elementos que se tienen contemplados para poblar el exterior de la casa.



Boceto del espacio

A continuación, se presenta el boceto base sobre el cual se partirá para comenzar con el diseño, este se divide en cuatro áreas sobre las cuales se vendrá trabajando para este entorno; La entrada, el recibidor, el área común y una pequeña laguna. En el boceto se propone una escala para ir ubicando los objetos y cada uno de los cuadrados con pies y cabeza se pretende sustituir por algún invitado de la lista



Entrada.

Esta área se contempla que sea el área donde el avatar principal, Finn el humano, comience su recorrido. Se tendrán columnas de piedra que den a una entrada la cual se abra cuando el personaje lo necesite, en el suelo se tendrán algunas marcas de nieve y habrá un personaje de los invitados recibiendo a los demás en la entrada.

En la escala mostrada en el boceto ocupa el rango desde (0, 10) en el eje horizontal y (-7, 1) en el eje vertical.

Recibidor.

Sera la primera área con la que se encuentre el avatar cuando cruce la entrada, en esta área se tendrán piedras con nieve, nieve en el suelo, una piñata colgando de dos piedras altas y a un par de invitados.

Esta área la podemos ubicar en el rango de (1, 7) en el eje vertical y (2, 11) en el eje horizontal.

Área común.

En esta parte del mapa se pretende que se tengan los elementos principales del entorno, aquí se ubica la casa del árbol adornada, una pista de baile, mesas, elementos decorativos como arboles pequeños, nieve sobre el suelo y postes de madera adornados, además de que la mayoría de los personajes invitados se cargaran en esta zona.

Dentro de la escala tenemos ubicada esta área de (-10, 3) en el eje horizontal y de (-6 a 6) en el eje vertical propuesto en el boceto.

Laguna.

Por ultimo se pretende tener una zona con una pequeña laguna donde quiero colocar a algún modelo sencillo que represente a Jesús caminando sobre el agua porque me pareció divertido como referencia.

Para ubicarlo dentro del boceto hay que situarnos en un rango de (-7, 0) en el eje horizontal y de (-7, 3) en el eje vertical propuesto.

Fuentes.

Modelos preliminares: <https://sketchfab.com/feed>