

Return of the legends

1. Menu

- Play Game (intra in joc)
- Change Settings
- Instructions
- High Score
- Exit

2. Map

Harta unui tinut medieval cu paduri, case, statui, turnuri, mare, soldati, etc..

3. Store

Contine soldati:

- Caracterizati prin: Life, Armor, Attack;
- De diferite tipuri (mai buni la o anumita caracteristica: unii au viata mai multa, altii au atac mai mare, etc);
- Pot fi achizitionati cu Aur;
- Orice soldat achizitionat din magazin vine la nivelul 1 si ajunge in colectia de soldati a player-ului(din arena); pentru a upgrada nivelul trebuie accesata Arena

4. Player

- detine o cantitate initiala de aur
- contine o lista cu soldatii achizitionati:
 - pentru fiecare trupa de soldati, din lista sa, exista urmatoarele optiuni:
 - cresterea vietii / armurii pana la maximul curent (contra cost);
 - upgrade la nivelul urmator (care seteaza implicit la maxim toate attributele) (contra cost);
 - vanzare (primeste o cantitate de aur in functie de nivelul actual si de starea trupei de soldati)

5. Arena

- Contine lista de soldati a player-ului (cu descrierea atributelor)
- Permite upgrade-ul soldatilor, vanzarea acestora
- Permite selectarea soldatilor pentru lupta

6. Fight (simulator de lupte)

- Permite simularea luptelor intre soldati cu posibilitatea de a opri luptele pe parcurs si a modifica status-urile soldatilor (viata, armura) sau a face upgrade la un nivel superior

7. Status Bar

- Date despre player
- Date despre soldatii detinuti
- Butoane pentru Store si Arena