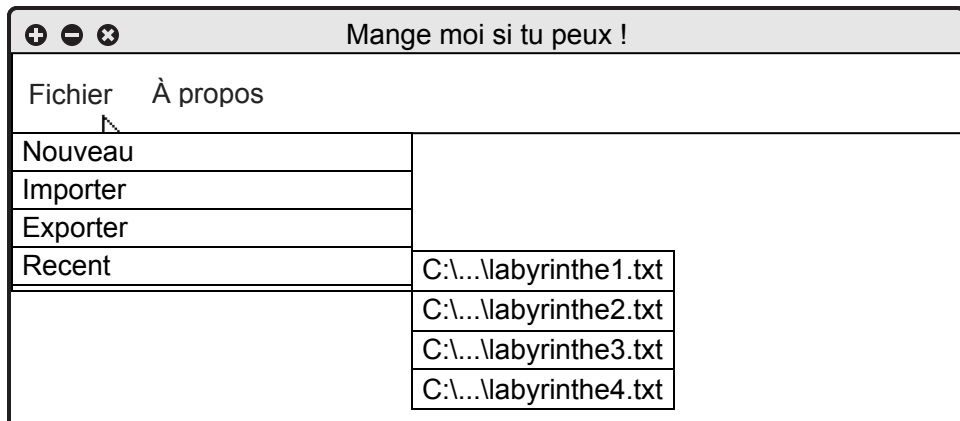


Menu "Fichier" (Souris sur le bouton)



Popup "Nouveau Labyrinthe"

Nouveau Labyrinthe

Définissez la taille du labyrinthe:

Largeur:

Hauteur:

Configuration du décor


Mange moi si tu peux !

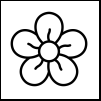
Fichier À propos


?

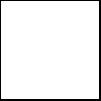
Selectionner un objet et cliquer sur la grille pour le positionner

Décor

 Cactus

 Marguerite

 Rocher





































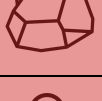




















 Herbe

Sortie

Sortie

Réinitialiser

Valider

									
									
									
									
									
									
									
									
									
					Sortie				


Information debug


Placement des entités

Mange moi si tu peux !

FichierÀ propos


























































Entité?

Loup

Mouton

Retour

Valider

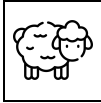
									
									
									
									
									
									
									
									
									
					Sortie				

Information debug

Simulation manuelle

Mange moi si tu peux !

FichierÀ propos



Mouvement restant : 1


























































Tour n° 1

<

^

v

>

									
									
									
									
									
									
									
									
									
					Sortie				

Information debug

Simulation automatique

Mange moi si tu peux !

Fichier À propos

Simulation automatique

Gérer la simulation




























































← précédent

suivant →

☒ Défilement automatique

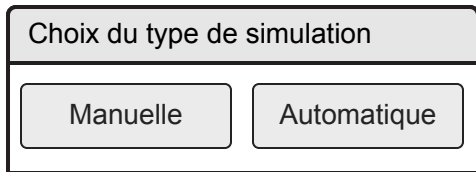
1%

100%

									
									
									
									
									
									
									
									
									
					Sortie				

Information debug

Popup "Choix type simulation"



Choix du type de simulation

Manuelle Automatique