



# Tutorial Maker

3D Slicer para a América Latina

NA-MIC Project Weeks 26 jun. 2026



### Agenda



- O que é o Tutorial Maker?
- Como funciona? (Vídeo demo)
- Para que serve e para que não serve?
- Como instalá-lo (GitHub)
- Trabalhos futuros
- Feedback

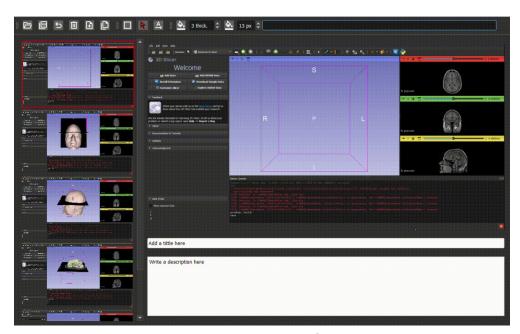


#### O que é o Tutorial Maker?



O Tutorial Maker é um módulo desenvolvido no 3D Slicer que facilita a geração de tutoriais

Esse módulo contém uma interface gráfica que permite gerar ferramentas de anotações, como texto, retângulos, setas e ícones, de forma simples



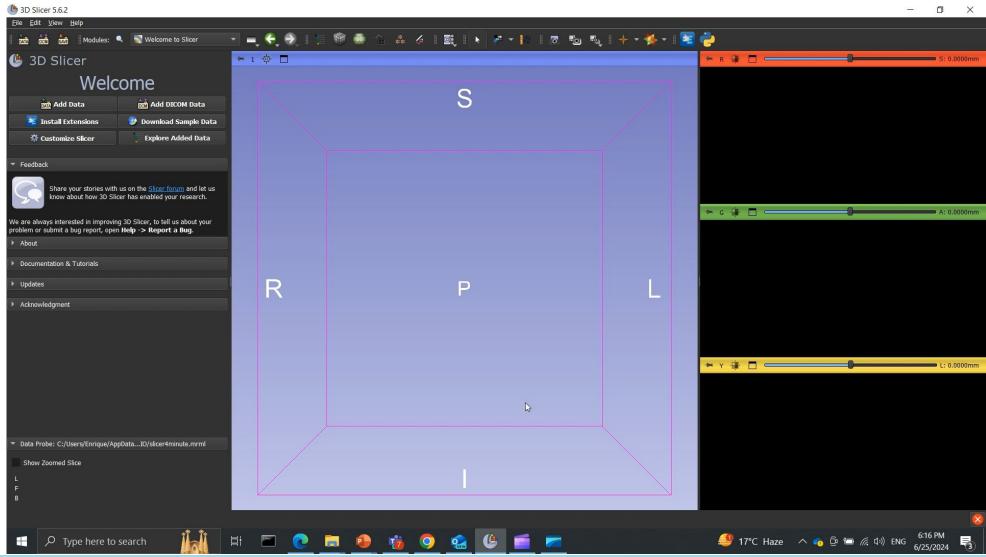
Tutorial Maker example (few seconds)

Normal way to create a tutorial (1 min)



## 3D Slicer Como funciona? (Vídeo demo)







## <sup>3</sup>D Slicer <sup>3</sup>ara que serve ou para que não serve zuckerberg



O Tutorial Maker é um módulo do 3D Slicer, no qual você pode:

Gerar ações no 3D Slicer usando um programa python personalizado (tarefa manual) enquanto o módulo do Tutorial Maker registra metadados

Usando metadados e o Tutorial Maker, você pode:

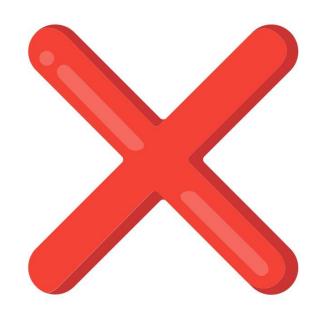
- Criar desenhos múltiplos
- Criar uma nova imagem branca ou duplicar imagens existentes
- Exportar em markdown, HTML e PDF





#### ara que serve ou para que não serve?





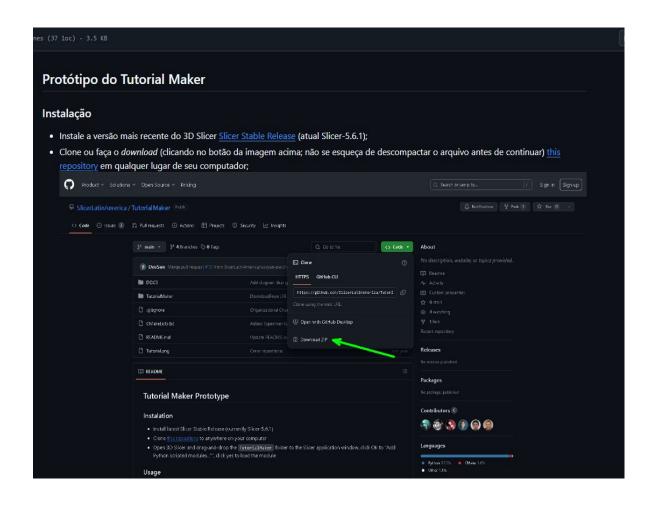
O Tutorial Maker é um módulo do 3D Slicer, no qual você não pode:

- Registrar etapas de ações no 3D Slicer (porque você precisa de um script Python)
- Criar código Python automaticamente
- Traduzir automaticamente um tutorial



## Como instalá-lo (GitHub)





https://github.com/SlicerLatinAmerica/TutorialMaker

ou pode usar o QR code:





#### Trabalhos futuros



- Registrar ações dentro do 3D Slicer e criar um script python automaticamente para novos tutoriais
- Criar a infraestrutura para tradução colaborativa de tutoriais



#### Feedback



Por favor, sinta-se à vontade para fazer qualquer pergunta ou sugestão

e-mail: ehernandezl@uaemex.mx