Projectplan

# Inleiding

Beschrijf in een paar korte zinnen wat je maakt en voor wie.

# Doelstelling

Waarom maak je dit, wat is het doel dat je wil bereiken of wanneer is het project geslaagd?

Je kan het ook zo zien; waarom geeft de klant geld uit aan dit project en wanneer zou dit als een geode investering zien?

# Betrokkenen

Wie zijn er bij dit project betrokken en wat is de rol van iedereen?

Te denken is aan klant, opdrachtgever, projectleider, (senior) developer, developers, ….

# User stories

Beschrijf wat je gaat maken zoveel mogelijk in user stories.

# Planning

Wanneer doe je wat en wie voert wat uit. Hoeveel tijd kost elke taak?

1. Schrijven ontwerp
2. Overleg met klant en goedkeuring vragen
3. Inrichten PC, installeren/updaten ontwikkelomgeving
4. Ontwerp database
5. Maken user story 1
6. Maken user story 2
7. ….
8. Overleg klant, oplevering

Voor een meer complete lijst van (mogelijke) taken, zie roc.ovh.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Taak | Wie | Begin | Eind | Uren | Prioriteit |
| 1 | Mark | 1 december | 2 december | 12 | M |
| 2 | Mark | … | … | … | M |
| … | … | … | … | … | S |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

Prioritering kan bijvoorbeeld volgens de MoSCoW methode.

# Overige

Niet verplicht.