Testrapport Kerntaak 1 : Mike Koue-Lambou

# Inleiding

Beschrijf in een paar korte zinnen wat je gaat testen; welk project en welk onderdelen ga je testen.

# Organisatie

Wie zijn er bij het testen betrokken en wat is de *rol* van iedereen?

Beschrijf wie het testrapport opstelt, wie het uitvoert en voor wie het rapport is bedoeld (opdrachtgever).

Beschrijf de tijdslijn: over welke periode wordt de test uitgevoerd en over welke versie van het product.

Wat wordt er gedaan met de resultaten? Hoe wordt bepaald door wie, wanneer welke issues worden opgepakt?

# User story’s

Beschrijf (kopieer) de user story’s die je gaat testen.

# Testscenario’s

|  |  |
| --- | --- |
|  | Artikel aanpassen |
| Use case | 1 |
| Scenario | Gebruiker is aangelogt en heeft het scherm open waarin hij de gegevens van een artikel kan aanpassen. |
|  |  |
| Test 1 | Gebruiker maakt velden leeg en probeert de lege velden te bewaren. |
| Verwacht resultaat | De gebruiker krijgt melding dat de verplichte velden, ….. en …. niet zijn ingevoerd. |
| Werkelijk resultaat | Gebruiker krijgt een SQL-error |
| Aanpassing | Ja, vervang error door duidelijke melding aan gebruiker. |
|  |  |
| Test 2 | Gebruiker probeert negatieve prijs (bijv. -100) in te voeren. |
| Verwacht resultaat | Voordat de gebruiker op save drukt wordt het – teken automatisch weggehaald. -100 wordt dus ‘vanzelf’ 100. |
| Werkelijk resultaat | Dit werkt zoals verwacht. |
| Aanpassing | Geen |
|  |  |
| Test 3 | Gebruiker past titel van het artikel aan. |
| Verwacht resultaat | De maximale lengte van een titel die kan worden ingevoerd is 160 en de GUI accepteert niet meer tekens. De aangepaste waarde wordt in de database weggeschreven. |
| Werkelijk resultaat | Werkt zoals beschreven. |
| Aanpassing | Geen |
|  |  |
| Test 4 |  |
| Verwacht resultaat |  |
| Werkelijk resultaat |  |
| Aanpassing |  |
|  |  |
| Test 5 |  |
| Verwacht resultaat |  |
| Werkelijk resultaat |  |
| Aanpassing |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Wachtwoord vergeten |
| Use case | 2 |
| Scenario | De gebruiker is zijn wachtwoord vergeten en wil via email een reset-password link ontvangen. |
|  |  |
| Test 1 |  |
| Verwacht resultaat |  |
| Werkelijk resultaat |  |
| Aanpassing |  |
|  |  |
| Test 2 |  |
| Verwacht resultaat |  |
| Werkelijk resultaat | . |
| Aanpassing |  |
|  |  |
| Test 3 |  |
| Verwacht resultaat |  |
| Werkelijk resultaat |  |
| Aanpassing |  |
|  |  |
| Test 4 |  |
| Verwacht resultaat |  |
| Werkelijk resultaat |  |
| Aanpassing |  |
|  |  |
| Test 5 |  |
| Verwacht resultaat |  |
| Werkelijk resultaat |  |
| Aanpassing |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | Titel |
| Use case |  |
| Scenario |  |
|  |  |
| Test 1 |  |
| Verwacht resultaat |  |
| Werkelijk resultaat |  |
| Aanpassing |  |
|  |  |
| Test 2 |  |
| Verwacht resultaat |  |
| Werkelijk resultaat | . |
| Aanpassing |  |
|  |  |
| Test 3 |  |
| Verwacht resultaat |  |
| Werkelijk resultaat |  |
| Aanpassing |  |
|  |  |
| Test 4 |  |
| Verwacht resultaat |  |
| Werkelijk resultaat |  |
| Aanpassing |  |
|  |  |
| Test 5 |  |
| Verwacht resultaat |  |
| Werkelijk resultaat |  |
| Aanpassing |  |

# Reflectie

Wat ging er goed bij het testproces?

Wat zou je de volgende keer anders willen doen bij het testproces?

Zijn er andere zaken die belangrijk zijn om de volgende keer mee te nemen?