

第三章 分组密码与DES 学习笔记

1. 分组密码与Feistel密码

1.1 什么是分组密码 (Block Cipher)?

- 核心思想：将要加密的明文消息分割成固定长度的“组”（Block），然后使用同一个密钥对每个组分别进行加密。
- 过程：
 - i. 划分：将明文序列划分为长度为 n 的组。
 - ii. 加密：在密钥的控制下，将每个明文组变换成等长的密文组。
- 本质：分组密码可以看作是一个非常庞大的、可逆的“代换”操作。对于一个 n 位的分组，存在 2^{2^n} 种可能的可逆变换。

1.2 混乱 (Confusion) 与扩散 (Diffusion)

这是由信息论创始人克劳德·香农（Claude Shannon）提出的设计理想密码系统的两个基本原则：

- 混乱 (Confusion)：使密文的统计特性与密钥之间的关系尽可能复杂。简单来说，就是让攻击者无法通过分析密文来推断出密钥的任何信息。主要通过“代换”（S盒）来实现。
- 扩散 (Diffusion)：将明文的统计结构扩散、打乱到长串的密文中。简单来说，就是让明文中的任何一位变化，都能影响到密文中的许多位。主要通过“置换”（P盒）来实现。

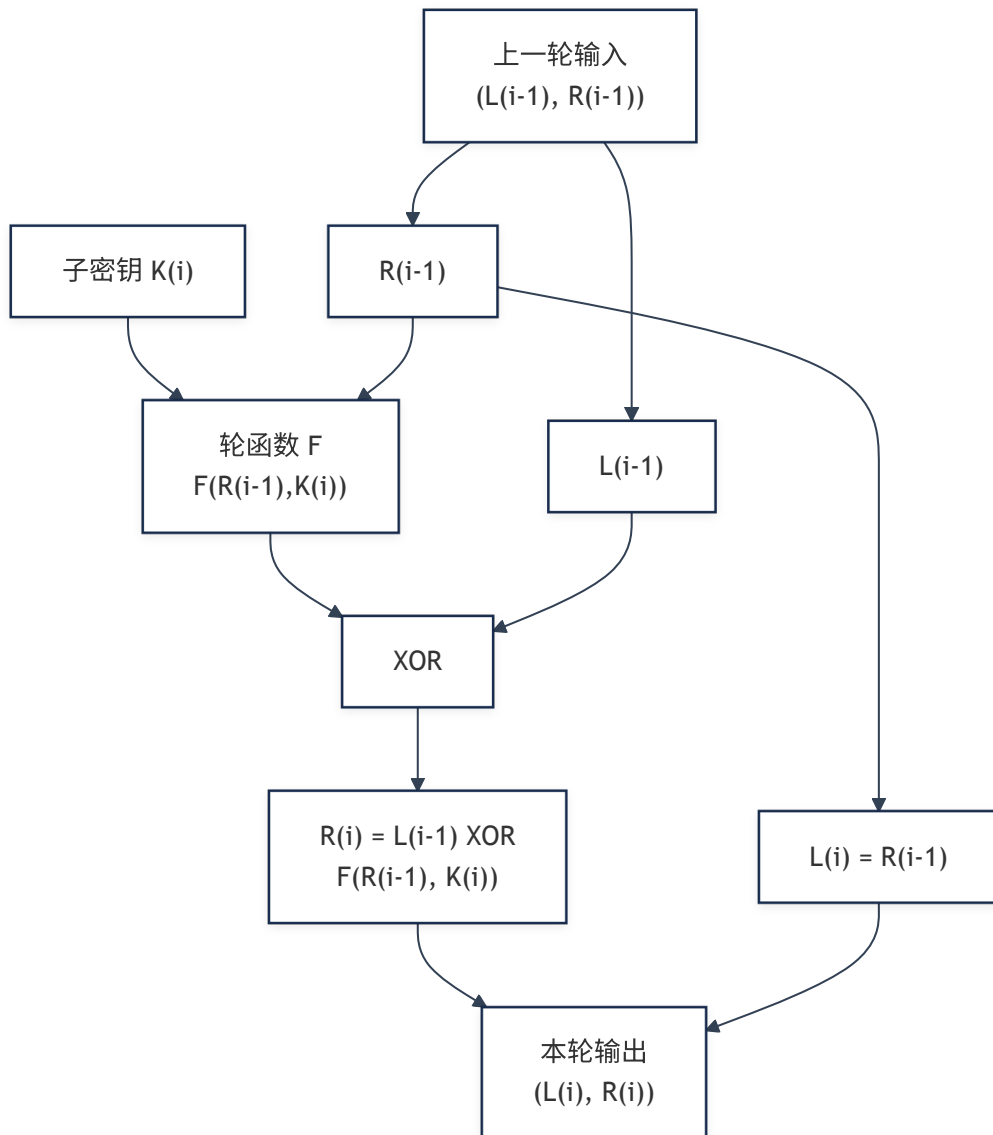
现代分组密码的基础就是基于“代换-置换网络”（Substitution-Permutation Network, SPN）来实现混乱和扩散。

1.3 Feistel 密码结构

这是现代许多对称分组密码（包括DES）所采用的核心结构。

- 设计思想：
 - i. 将输入的明文块分成左右两半：L0 和 R0。
 - ii. 进行多轮（Rounds）迭代处理。
 - iii. 在每一轮迭代中，使用一个“轮函数” F 来处理数据。

- 加密过程（第 i 轮）：
 - 新的左半部分直接来自上一轮的右半部分： $L(i) = R(i-1)$
 - 新的右半部分由上一轮的左半部分与轮函数 F 的输出进行异或（XOR）得到： $R(i) = L(i-1) \text{ XOR } F(R(i-1), K(i))$
 - 其中 $K(i)$ 是第 i 轮所使用的子密钥。
- **Feistel**网络单轮加密流程图：



- 解密过程：

Feistel结构最巧妙的优点在于：无论轮函数 F 多么复杂，加密和解密的过程都非常相似，只需将子密钥按相反的顺序使用即可。这大大简化了硬件实现。

2. S-DES (简化版DES)

S-DES是一个教学版的DES，保留了DES的核心思想，但参数规模小得多，便于理解和手动计算。

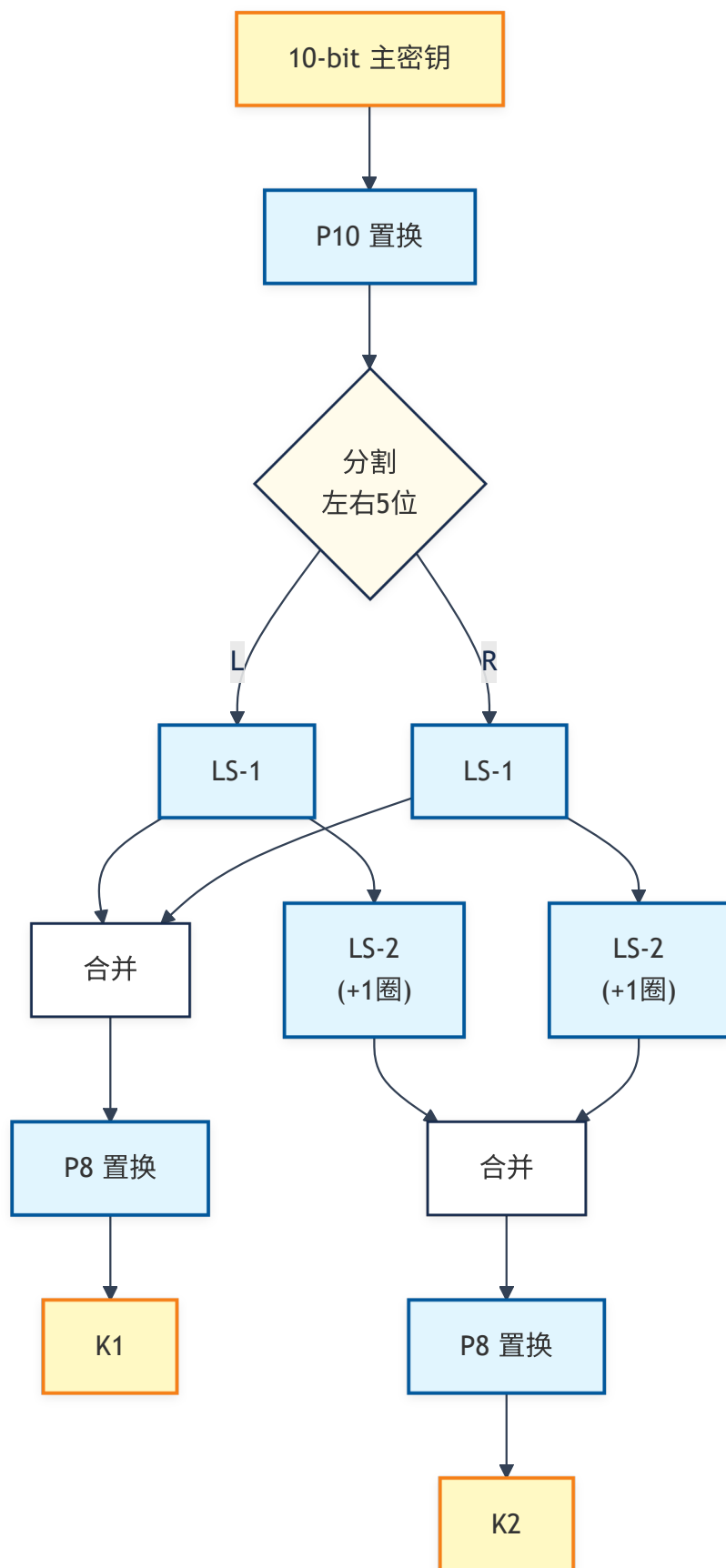
- 输入：8位明文，10位密钥。
- 输出：8位密文。
- 5阶段架构：

$$Cipher = IP^{-1} \circ f_{K2} \circ SW \circ f_{K1} \circ IP(Plain)$$

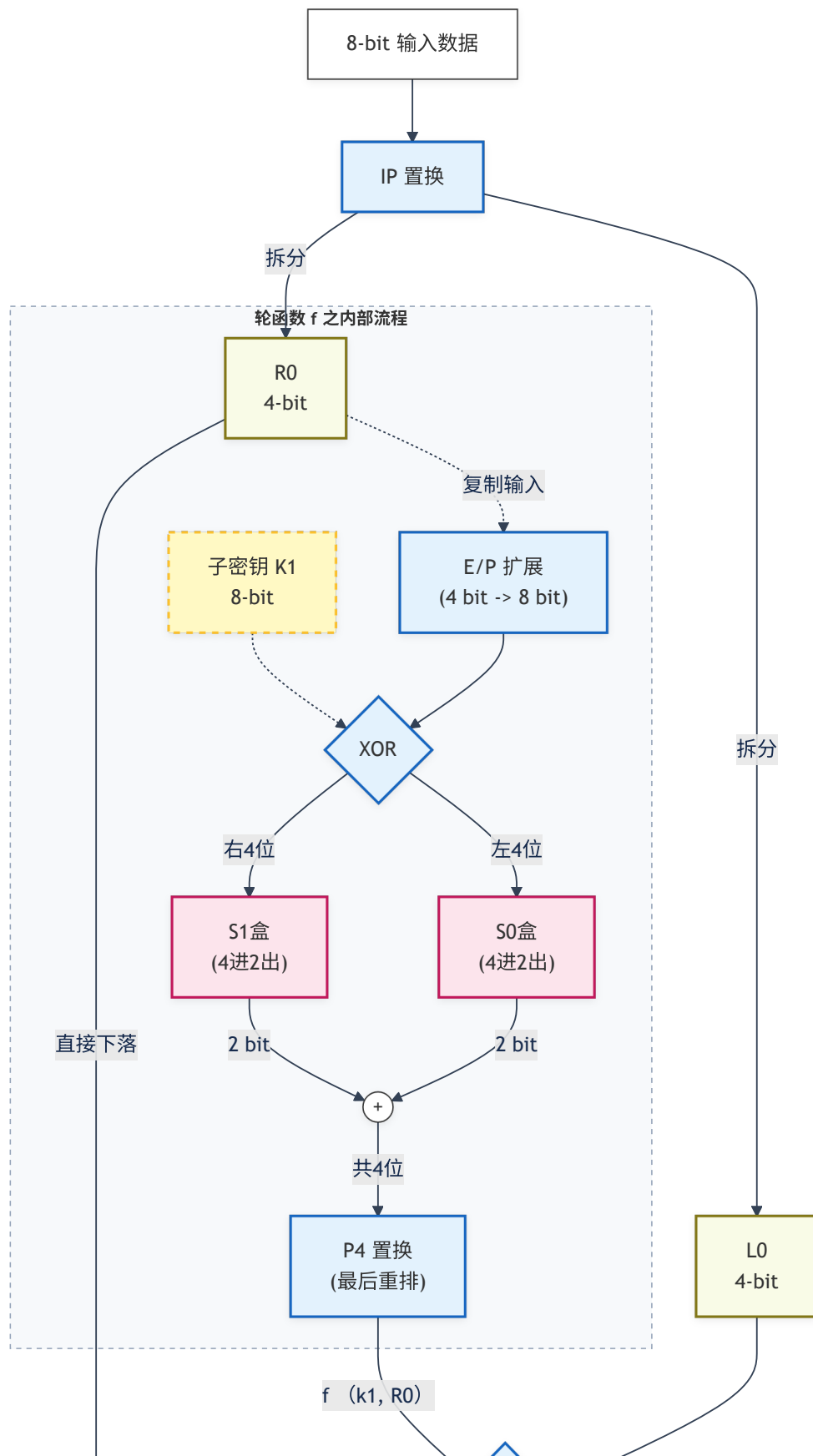
其中：IP（初始置换） \rightarrow f_{K1} （第一轮） \rightarrow SW（显式交换函数） \rightarrow f_{K2} （第二轮） \rightarrow IP^{-1} （逆置换）

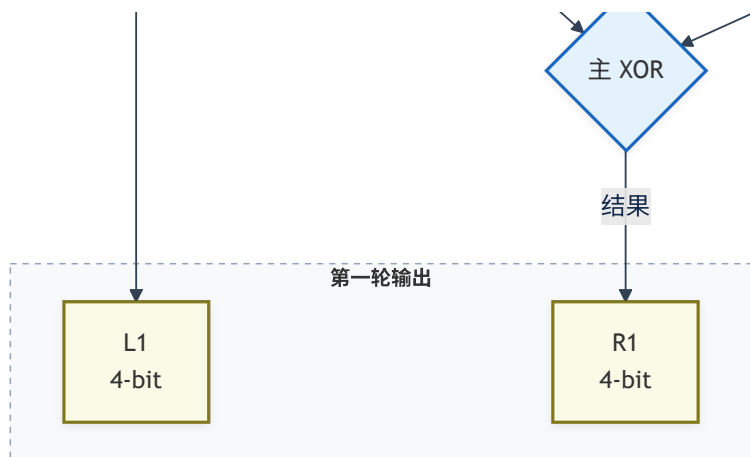
SW 的说明：这不是进行额外交换，而是在S-DES 中，对标准的Fesitel操作的“所谓”SW操作进行显式说明，供教学使用。实际上合起来就是标准操作。

2.0.1 S-DES 整体密钥生成流程图:



2.0.2 S-DES Feistel流程图(省略了所谓的显式交换函数SW):





2.1 S-DES 密钥生成详解

从10位主密钥 K 生成两个8位的子密钥 $K1$ 和 $K2$ 。这个过程本身就是一个迷你的加密过程，目的是打乱和变换原始密钥。

1. P10置换 (Permutation 10)

- 什么是置换？ 置换就是“重新排列位置”。P10置换表规定了如何将输入的10个比特重新排序(而p8置换同理)。
- 工作原理：假设P10置换表是 (3, 5, 2, 7, 4, 10, 1, 9, 8, 6)。这意味着，输出的第1位是输入的第3位，输出的第2位是输入的第5位，以此类推。它只改变位置，不改变比特的值。

2. 分割

- 工作原理：将经过P10置换后的10位密钥，简单地从中间分开，变成左、右两个各5位的部分。

3. 生成K1

- 循环左移1位 (LS-1)：对分割后的左、右两个5位部分分别执行循环左移1位。
- P8置换 (Permutation 8)：将在上一步移位后合并成的10位密钥中，根据P8置换表，挑选出8位并重新排列，得到第一个子密钥 $K1$ 。

4. 生成K2

- 循环左移2位 (LS-2)：在当前生成K1的移位结果的基础上的，再对左、右两半分别执行循环左移2位。
- P8置换：将再次移位并合并后的10位密钥，通过同一个P8置换表，生成第二个子密钥 $K2$ 。

2.1.1 密钥生成实例

假设主密钥 $K = (1010000010)$ 。

P10置换表为 (3, 5, 2, 7, 4, 10, 1, 9, 8, 6)

P8置换表为 (6, 3, 7, 4, 8, 5, 10, 9)

1. P10置置换

- 输入 (K): 1 0 1 0 0 0 0 0 1 0 (位置 1 到 10)
- 输出: 1 0 0 0 0 0 1 1 0 0

2. 分割

- 输入: 1000001100
- 左半部分 (L): 10000
- 右半部分 (R): 01100

3. 生成 K_1

- 循环左移1位 (LS-1):
 - L: 10000 -> 00001
 - R: 01100 -> 11000
- 合并: 0000111000
- P8置换:
 - 输入: 0 0 0 0 1 1 1 0 0 0 (位置 1 到 10)
 - 输出 (K_1): 10100100

4. 生成 K_2

- 在LS-1结果上再循环左移2位 (LS-2):
 - L: 00001 -> 00100
 - R: 11000 -> 00011
- 合并: 0010000011
- P8置换:
 - 输入: 0 0 1 0 0 0 0 0 1 1 (位置 1 到 10)
 - 输出 (K_2): 01000011

最终，我们从主密钥 1010000010 得到了两个子密钥:

$K_1 = 10100100$

$K_2 = 01000011$

2.2 S-DES 加密流程详解

本质就是利用Feistel结构，和上面生成的子密钥，进行两轮加密处理。

1. 初始置换 (IP - Initial Permutation)

- 工作原理：IP是一个固定的置换表，它将输入的8个比特按照一个预设的规则重新排列位置。
- 互逆关系：每一个置换操作（IP），都有一个唯一的逆置换操作（ IP^{-1} ）。如果在IP操作之后立即执行（ IP^{-1} ）操作，数据就会恢复到原始的顺序。
- 作用：在DES设计的年代，初始和最终置换主要是为了方便数据在硬件上的加载。从现代密码学角度看，它们不提供任何加密强度。

2. 第一轮 (使用K1)

- 将经过IP置换的数据分为左右各4位 (L0, R0)。
- 轮函数 **f(R0, K1)**：这是S-DES最核心的部分。
 - a. 扩展/置换 (E/P)：“扩展 P盒” (Expansion P-Box)，本质是个特殊的P盒子。目的是将4位的右半部分R0扩展成8位，以便和8位的子密钥进行异或。其算法也和一般P盒相似，具体的硬编码映射规则如下（这就是所谓的“置换表”）：

输出位索引	1	2	3	4	5	6	7	8
来源输入位	4	1	2	3	2	3	4	1

- b. 与子密钥 **K1** 异或：将E/P扩展后的8位数据与8位的子密钥K1进行按位异或（XOR）操作。
 - c. S盒代换：
 - a. 将异或后的8位数据分为两半，分别输入S0盒和S1盒（4位输入，2位输出）
 - b. 其中，首尾2位决定行、中间2位决定列，在DES中亦然，不过其是6位输入，对应4*16的s盒子。
 - c. 这是算法中唯一的非线性组件，是安全性的关键。
 - d. P4置换：将两个S盒输出的2位结果（共4位）合并，再通过P4置换表进行最后一次重排，得到轮函数最终结果。
 - 计算第一轮输出 (**L1, R1**):

- $L_1 = R_0$
- $R_1 = L_0 \text{ XOR } f(R_0, K_1)$

3. 中间交换 (SW - Switch Function)

定义：在 S-DES 标准中，SW 是一个显式的独立部件。它强制交换 f_{k1} 输出的左右两半 (L_1, R_1) ，使其变为 (R_1, L_1) 以供下一轮处理。

与 DES 的区别：在标准 DES 中，交换隐含在每一轮迭代公式中 ($L_i = R_{i-1}$)，而 S-DES 将其作为两轮中间的物理连接层单独定义。

4. 第二轮 (使用 K2)

- 将交换后的数据 (R_1, L_1) 作为输入，重复整个轮函数过程，但这一次使用的是第二个子密钥 K2。
- 计算第二轮输出 (L_2, R_2) :
 - $L_2 = L_1$
 - $R_2 = R_1 \text{ XOR } f(L_1, K_2)$
- 注意：在最后一轮之后，不再进行交换。

5. 逆初始置换 (IP⁻¹)

- 将第二轮的输出 (L_2, R_2) 合并，然后通过逆初始置换表得到最终的8位密文。

2.2.1 加密流程实例

假设 明文 $P = (01101011)$ ，使用上一节生成的子密钥 $K_1 = 10100100$ 和 $K_2 = 01000011$ 。置换表和S盒如下：

- IP: (2, 6, 3, 1, 4, 8, 5, 7)
- E/P: (4, 1, 2, 3, 2, 3, 4, 1)
- P4: (2, 4, 3, 1)
- IP⁻¹: (4, 1, 3, 5, 7, 2, 8, 6)
- S0盒: [[1,0,3,2], [3,2,1,0], [0,2,1,3], [3,1,3,2]]
- S1盒: [[0,1,2,3], [2,0,1,3], [3,0,1,0], [2,1,0,3]]

1. 初始置换 (IP)

- 输入 (P): 01101011
- 输出: 10100111
- 分割: $L_0 = 1010$, $R_0 = 0111$

2. 第一轮 (使用 $K1 = 10100100$)

- 轮函数 $f(R0, K1)$:
 - E/P扩展 (对 $R0 = 0111$): 输出 10111110
 - 异或 $K1$: $10111110 \text{ XOR } 10100100 = 00011010$
 - S盒代换:
 - S0盒输入: 0001 -> 行01, 列00 -> 查表得3 -> 二进制 11
 - S1盒输入: 1010 -> 行10, 列01 -> 查表得0 -> 二进制 00
 - S盒总输出: 1100
 - P4置换 (对1100): 输出 1001 (轮函数最终结果)
- 计算 $L1, R1$:
 - $L1 = R0 = 0111$
 - $R1 = L0 \text{ XOR } (P4\text{结果}) = 1010 \text{ XOR } 1001 = 0011$
- 第一轮输出为 $(L1, R1) = (0111, 0011)$

3. 中间交换 (SW)

- 在S-DES中是在此处,而真正DES是在第16轮结束后。
- 交换 $L1$ 和 $R1$ 的位置,作为第二轮的输入。
- 第二轮输入: $(R1, L1) = (0011, 0111)$

4. 第二轮 (使用 $K2 = 01000011$)

- 轮函数 $f(L1, K2)$: (注意,此时轮函数操作对象是 $L1 = 0111$)
 - E/P扩展 (对 $L1 = 0111$): 输出 10111110
 - 异或 $K2$: $10111110 \text{ XOR } 01000011 = 11111101$
 - S盒代换:
 - S0盒输入: 1111 -> 行3, 列3 -> 查表得2 -> 二进制 10
 - S1盒输入: 1101 -> 行3, 列2 -> 查表得0 -> 二进制 00
 - S盒总输出: 1000
 - P4置换 (对1000): 输出 0001 (轮函数最终结果)
- 计算 $L2, R2$:
 - $L2 = L1 = 0111$
 - $R2 = R1 \text{ XOR } (P4\text{结果}) = 0011 \text{ XOR } 0001 = 0010$
- 第二轮输出 (最终输出): $(L2, R2) = (0111, 0010)$

5. 逆初始置换 (IP^{-1})

- 输入: 01110010 (合并 $L2, R2$)

- 输出 (密文 C): 10101100

因此, 明文 01101011 经过S-DES加密后, 得到的密文为 10101100。

2.3 S-DES 解密流程详解

S-DES的解密是加密的逆过程。通过逆序使用子密钥（先用K2，再用K1）并应用Feistel结构的逆向公式，可以从密文恢复出明文。

我们从加密的最终状态 (L_2, R_2) （即 $IP(C)$ ）开始回溯。

加密过程回顾：

- 第一轮后: (L_1, R_1) 其中 $L_1 = R_0$ 且 $R_1 = L_0 \text{ XOR } f(R_0, K_1)$
- 交换后: (R_1, L_1)
- 第二轮后: (L_2, R_2) 其中 $L_2 = L_1$ 且 $R_2 = R_1 \text{ XOR } f(L_1, K_2)$

解密推导 (从 L_2, R_2 开始):

1. 恢复 (R_1, L_1) (使用 K_2):

- 根据第二轮加密公式 $L_2 = L_1$ ，我们可以直接得到 $L_1 = L_2$ 。
- 根据第二轮加密公式 $R_2 = R_1 \text{ XOR } f(L_1, K_2)$ ，利用异或的自反性，我们可以推导出 $R_1 = R_2 \text{ XOR } f(L_1, K_2)$ 。因为已经知道 $L_1=L_2$ ，所以 $R_1 = R_2 \text{ XOR } f(R_2, K_2)$ 。
- 至此，我们已经从 (L_2, R_2) 恢复出了 (R_1, L_1) 。

2. 撤销交换 (SW^{-1}) :

- 加密过程中有 $(L_1, R_1) \rightarrow SW \rightarrow (R_1, L_1)$ 的步骤。
- 因此，我们将上一步恢复的 (R_1, L_1) 交换回来，得到 (L_1, R_1) 。

3. 恢复 (L_0, R_0) (使用 K_1):

- 根据第一轮加密公式 $L_1 = R_0$ ，我们可以直接得到 $R_0 = L_1$ 。
- 根据第一轮加密公式 $R_1 = L_0 \text{ XOR } f(R_0, K_1)$ ，我们可以推导出 $L_0 = R_1 \text{ XOR } f(R_0, K_1)$ 。因为已经知道 $R_0=L_1$ ，所以 $L_0 = R_1 \text{ XOR } f(L_1, K_1)$ 。
- 至此，我们已经从 (L_1, R_1) 恢复出了 (L_0, R_0) ，这正是初始置换后的明文。

最后，对 (L_0, R_0) 执行逆初始置换 IP^{-1} 即可得到原始明文P。

3. DES (数据加密标准)

DES是真正被广泛应用的加密标准，其结构比S-DES复杂得多，但基本原理——Feistel网络、S盒、P盒、密钥调度——是完全一致的。

- 输入：64位明文，64位密钥（其中56位有效，8位为奇偶校验位）
- 输出：64位密文
- 核心结构：16轮Feistel网络

3.1 DES 轮函数 F 详解

轮函数是DES的核心，将32位输入和48位子密钥转换为32位输出：

F(R, K) 的四个步骤：

1. 扩展置换 **EP**：将32位的R扩展为48位
2. 密钥混合： $EP(R) \oplus K(i)$ （48位异或操作）
3. **S盒代换**：将48位分为8组，每组6位
 - 每组输入一个S盒（S1-S8），输出4位
 - S盒是4×16的查找表，首尾2位确定行，中间4位确定列
 - 唯一的非线性操作，是安全性的关键
 - 8个S盒输出合并为32位
4. **P盒置换 P**：对32位S盒输出进行位重排，增强扩散

流程图：

32位 $R(i-1)$ → [E扩展] → 48位 → [$\oplus K(i)$] → 48位 → [8个S盒混淆] → 32位 → [P置

3.2 DES 密钥生成（与S-DES的区别）

项目	S-DES	DES
主密钥长度	10位	64位（56位有效+8位校验）
子密钥长度	8位	48位
轮数	2轮	16轮
初始置换	P10	PC-1（去除校验位）
分割后长度	5位×2	28位×2（C和D）
循环移位	固定1位或2位	第1,2,9,16轮移1位，其余移2位
压缩置换	P8（10→8位）	PC-2（56→48位）

DES密钥生成流程：

- 1. **PC-1**置换：64位 → 去除8个校验位 → 56位置换
- 2. 分割：56位 → （C0, D0），各28位
- 3. **16**轮迭代：

第*i*轮：
C(*i*) = LS(C(*i*-1)) // 循环左移1或2位
D(*i*) = LS(D(*i*-1))
K(*i*) = PC-2(C(*i*) + D(*i*)) // 56位压缩为48位

3.3 DES 完整加密流程

整体结构：



↓
得到 (L16, R16)
↓
[32位交换] → (R16, L16)
↓
[IP⁻¹ 逆初始置换]
↓
密文 C (64位)

详细步骤示例：

假设明文 P = 0123456789ABCDEF (Hex)，密钥 K = 133457799BBCDF1 (Hex)

1. 初始置换 IP

- IP(P) = C000C000F0AAF0AA
- 分割：L0 = C000C000，R0 = F0AAF0AA

2. 第1轮（使用K1）

- 生成 K1：K 经 PC-1 → (C0,D0) → LS-1 → PC-2 → K1 = 1B1A011728033834
- 计算F(R0, K1):
 - E(R0): F0AAF0AA → 48位扩展
 - ⊕ K1: 得到48位结果
 - S盒: 分8组，每组6→4位，合并为32位
 - P置换: 最终得到 20008041
- L1 = R0 = F0AAF0AA
- R1 = L0 ⊕ 20008041 = E0008041

3. 第2-16轮

- 重复相同过程，使用K2-K16
- 每轮更新 (Li, Ri)

4. 最终处理

- 交换: (L16, R16) → (R16, L16)
- IP⁻¹: 得到密文 C = 85E813540F0AB405

解密：使用相同流程，但子密钥逆序（K16→K1）即可。

4. DES 的设计原理与密码分析

4.1 设计原理

DES 的设计遵循“混乱”和“扩散”两大原则：

1. 混乱 (Confusion)

- 通过 S 盒 (S-boxes) 实现非线性替换，隐藏密钥与密文之间的关系。
- S 盒将输入的 6 位数据映射为 4 位输出，打乱线性关系，使密钥的微小变化导致密文的显著变化。

2. 扩散 (Diffusion)

- 通过 P 盒 (P-boxes) 和 Feistel 结构实现明文变化的传播。
- P 盒重新排列 S 盒输出的位，增强数据的扩散效果。
- Feistel 结构通过左右数据块的交替处理和 16 轮迭代，将明文的微小变化扩散到整个密文块。

这两者的结合确保了 DES 的安全性，使得攻击者难以通过分析密文推断明文或密钥。

4.2 密码分析与强度

- 密钥长度：DES 的 56 位密钥是其最大的弱点。在现代计算能力下， 2^{56} 种可能的密钥可以通过**暴力破解 (Brute-force Attack)** 在很短时间内被穷尽。
- 差分密码分析：一种选择明文攻击。DES 的 16 轮结构和 S 盒设计使其具有较强的抗差分分析能力。
- 线性密码分析：一种已知明文攻击。通过找到加密过程中明文、密钥、密文之间的线性近似关系来破解密码。

5. DES 的工作模式 (Modes of Operation)

为了加密长度超过 64 位的消息，需要定义不同的工作模式。

5.1 电子密码本 (Electronic Codebook - ECB)

- 工作方式：最简单的模式，每个明文块都独立地使用相同的密钥进行加密。
- 公式： $C(i) = E(K, P(i))$
- 优点：简单，可并行计算。

- 缺点：极其不安全！相同的明文块会产生相同的密文块，无法隐藏数据模式。

5.2 密码分组链接 (Cipher Block Chaining - CBC)

- 工作方式：在加密当前明文块之前，先将其与前一个密文块进行异或。第一个块需要一个初始向量 (IV)。
- 公式： $C(i) = E(K, P(i) \oplus C(i-1))$ (其中 $C(0) = IV$)
- 优点：隐藏了明文的模式，是应用最广泛的模式之一。
- 缺点：加密过程是串行的，无法并行。

5.3 计数器模式 (Counter - CTR) 深度解析

1. 核心构造原理：分组密码作为密钥流生成器 (PRNG)

CTR 模式的本质是解耦。它不再直接利用分组密码算法（如 AES）去“锁住”明文，而是利用它来生成一个伪随机的密钥流（**Keystream**）。

- 定义密钥流生成函数：
 设 E_K 为加密函数（如 AES-Encrypt）， K 为密钥， T_i 为第 i 个数据块对应的输入（即计数器块）。
 生成的密钥流块 Z_i 为：

$$Z_i = E_K(T_i)$$

- 加密与解密操作（异或）：
 CTR 模式下，加密和解密是完全对称的，都只使用加密函数 E_K （这是硬件实现的一大优势，无需实现解密电路）。
 - 加密： $C_i = P_i \oplus Z_i = P_i \oplus E_K(T_i)$
 - 解密： $P_i = C_i \oplus Z_i = C_i \oplus E_K(T_i)$

2. AES-CTR 实例中的计数器构造 (Counter Block Construction)

在标准的 **AES-128** 中，输入块 T_i 的长度固定为 128 bits。为了满足“同一密钥下不重用”的安全要求，工业界（如 NIST SP 800-38A, TLS 1.2/1.3）通常采用 **Nonce + Counter** 的拼接结构。

- 结构划分：

$$T_i = \underbrace{\text{Nonce}}_{96 \text{ bits}} \parallel \underbrace{\text{Counter}_i}_{32 \text{ bits}}$$

- **Nonce (96 bits):** 消息级唯一。通常由 4 字节的固定域 (Salt) 和 8 字节的显式 IV (Explicit IV) 组成。对于每条新消息，必须生成新的 Nonce。
- **Counter (32 bits):** 块级递增。对于消息内的第 i 个数据块，计数器值为 i (通常从 1 或 0 开始)。
- 位操作视角：
假设 Nonce 为 N ，则第 i 个密钥流块的生成公式为：

$$Z_i = \text{AES}(K, N \cdot 2^{32} + i)$$

注：这里的加法通常是模 2^{32} 加法，只影响低 32 位，不进位到 Nonce 部分。

3. 关键特性推导

- 并行计算 (**Parallelism**):
在 CBC 模式中， C_i 依赖于 C_{i-1} ，必须串行。
在 CTR 模式中，输入 T_i 是可预测的 (已知 Nonce 直接算出所有 T_0, T_1, \dots)。

$$Z_0, Z_1, Z_2 \dots \text{ can be computed simultaneously}$$

这意味着现代 CPU/GPU 可以利用 SIMD 指令集预先计算好所有密钥流，等明文 IO 到达时，仅需一步 XOR 即可完成加密。

- 随机访问 (**Random Access**):
若需解密第 100 个数据块 (例如流媒体视频拖拽进度条)：

$$P_{100} = C_{100} \oplus E_K(\text{Nonce} || 100)$$

无需像 CBC 那样解密前 99 个块。

4. 安全性形式化描述 (Security Implications)

“不可重用”，其数学本质是一次一密 (One-Time Pad) 的退化。

若攻击者截获了两组密文 C 和 C' ，它们使用了相同的 Key 和 T_i (即 Nonce 重用)：

$$\begin{aligned} C_i &= P_i \oplus E_K(T_i) \\ C'_i &= P'_i \oplus E_K(T_i) \\ \implies C_i \oplus C'_i &= P_i \oplus P'_i \end{aligned}$$

后果：密钥流 $E_K(T_i)$ 被消除，攻击者直接获得两段明文的异或值。对于自然语言或结构化数据 (如 HTTP, JSON)，这等同于明文裸奔。

6. 说明

6.1 Swap 操作的本质

核心理解：Feistel 结构中的交换

Feistel 循环内部的公式 $L_i = R_{i-1}$ 本质上就是一次 Swap。不同的设计方式如下：

- **S-DES**：由于只有两轮，教材将其结构拆解为 "Round 1 \rightarrow Explicit SW \rightarrow Round 2"。这里的 SW 是结构部件。
- **DES**：由于是 16 轮循环，交换隐含在循环中。为了使解密可以使用完全相同的硬件/代码（仅逆序密钥），DES 标准规定最后一轮输出后必须"撤销"循环自带的交换。

标准设计规范 (Standard Specification)

完成 16 轮 Feistel 迭代后得到 (L_{16}, R_{16}) 。标准要求输出 (R_{16}, L_{16}) ，这在工程上通常通过"循环内交换 + 最终交换"实现。

设密文经过初始置换后为：

$$(L'_0, R'_0) = (R_{16}, L_{16})$$

则第 1 轮解密（使用子密钥逆序 $K_{16}, K_{15}, \dots, K_1$ ）遵循相同结构：

$$\begin{cases} L'_i = R'_{i-1} \\ R'_i = L'_{i-1} \oplus f(R'_{i-1}, K_{17-i}) \end{cases}$$

验证第 1 轮：

$$L'_1 = R'_0 = L_{16} = R_{15}, \quad R'_1 = L'_0 \oplus f(R'_0, K_{16}) = R_{16} \oplus f(L_{16}, K_{16})$$

由加密第 16 轮定义： $R_{16} = L_{15} \oplus f(R_{15} = L_{16}, K_{16})$

因此：

$$R'_1 = (L_{15} \oplus f(R_{15}, K_{16})) \oplus f(R_{15}, K_{16}) = L_{15}$$

得到 $(L'_1, R'_1) = (R_{15}, L_{15})$ ，成功回到加密的前一轮。

✅ 结论：标准设计保证解密能正确反推每一轮，仅需反转密钥顺序。

若缺少 Final Swap (结构失配)

如果最后输出的是 (L_{16}, R_{16}) 而非 (R_{16}, L_{16}) ：

则解密时 $(L'_0, R'_0) = (L_{16}, R_{16})$ ，第 1 轮解密输出：

$$L'_1 = R_{16}, \quad R'_1 = L_{16} \oplus f(R_{16}, K_{16})$$

但根据加密公式， $R_{16} = L_{15} \oplus f(R_{15}, K_{16})$ ，此时无法化简回 L_{15} ，导致 Feistel 结构对称性破裂。

✗ 结果：解密失败。结构错位无法简单复用相同的轮函数。

补充辨析：

需要区分：

1. **S-DES 的显式 Swap**：由于只有两轮，教材将结构拆解为清晰的五阶段： $IP \rightarrow f_{K1} \rightarrow \text{Explicit SW} \rightarrow f_{K2} \rightarrow IP^{-1}$ 。这里的 SW 是独立的功能部件。
2. **DES 的隐式 Swap 及其抵消**：16 轮循环隐含了 16 次交换。为了维护加解密的对称性（使解密能仅通过逆序密钥来完成），DES 标准规定在第 16 轮后执行一次 Final Swap 来"抵消"循环自带的最后一次交换，使最终输出为 (R_{16}, L_{16}) 而非 (L_{16}, R_{16}) 。

结论：无论是 S-DES 的中间 SW 还是 DES 的 Final Swap，都是为了维护 Feistel 网络在加解密方向上的完全对称性，确保解密能使用相同的硬件/算法，仅改变密钥顺序。

6.2 主密钥长度与密码安全性说明

1. 密钥空间与蛮力攻击

主密钥的长度 k 决定了密钥空间的大小： 2^k 。密钥空间越大，蛮力攻击（Brute-Force Attack）破解密码的难度越高。

- **S-DES 的 10 bit 密钥**： $2^{10} = 1024$ 种可能，现代计算机可在毫秒内穷尽。
- **AES 的 128 bit 密钥**： 2^{128} 是天文数字，穷尽所有可能需要超过宇宙的寿命。

2. DES 的历史背景与强度

DES 的 56 bit 密钥是 1970 年代的权衡结果，当时 2^{56} 足够抵抗蛮力攻击。但随着计算能力提升，1990 年代已被证明不安全。1998 年，专用设备"Deep Crack"几天内破解了 DES。

主密钥通过密钥生成算法扩散为多轮子密钥（如 DES 的 16 轮，每轮 48 bit）。密钥过短会导致子密钥间存在数学关联性，易被分析攻击（如关联密钥攻击）利用。

