

## Projekt odtwarzacza muzycznego

Przemysław Kacperski, gr. 4I4

Celem projektu jest stworzenie aplikacji będącej prostym odtwarzaczem plików muzycznych.

### Planowany zakres funkcjonalności i działania aplikacji

Aplikacja pozwoli otworzyć plik z dysku, sterować czasem odtwarzania oraz głośnością słuchanego utworu przez odpowiednie przyciski, wyświetli informacje o utworze (artysta, tytuł, album, grafika-okładka albumu) zawarte w tagu ID3(v2), da możliwość użycia equalizera dla odtwarzanych plików, umożliwi odtwarzanie w kolejności sekwencyjnej lub losowej, umożliwi tworzenie playlist. Na tym etapie projektu działa już możliwość otwierania pliku z dysku oraz sterowania czasem odtwarzanego utworu za pomocą przycisków *Play/Pause/Stop*. Działa także samo odtwarzanie muzyki.

### Wstępna koncepcja implementacji

Aplikacja jest rozwijana jako projekt Javy wersji 9 z użyciem JavyFX. Zamierzam rozwijać aplikację etapami, tzn. jedna nowa funkcjonalność na jeden etap. Stopniowo więc aplikacja będzie "wzbogacać" się o nowe funkcje.

### Środowisko pracy

Projekt rozwijany jest w środowisku Eclipse, gdzie są skonfigurowane opcje budowania z pomocą narzędzia maven (skonfigurowane opcje Project -> Run as -> Maven build -> install/clean install). Dzięki użyciu narzędzia maven oraz odpowiedniej konfiguracji pliku pom.xml projekt można skompilować, a następnie uruchomić z terminala na każdym komputerze z zainstalowaną Javą 9(\*) poleceniami mvn install lub mvn clean install, które powodują utworzenie wykonywalnego archiwum .jar w folderze target katalogu zawierającego pliki projektu.

### Repozytorium

Od momentu utworzenia projektu jest on również umieszczony w serwisie github jako projekt publiczny.

Adres do repozytorium:

<https://github.com/Slighten22/Music-Player>

### Interfejs

Po sklonowaniu repozytorium na swój komputer lub pobraniu plików projektu jako archiwum .zip i rozpakowaniu, wystarczy będąc w głównym katalogu projektu uruchomić polecenie 'mvn install' w terminalu. Spowoduje to zbudowanie projektu i umieszczenie wykonywalnego archiwum .jar w katalogu target. Aby uruchomić program i zobaczyć interfejs wystarczy przejść do tego katalogu i wywołać polecenie 'java -jar MusicPlayer-0.0.1-SNAPSHOT.jar'.

Obecny wygląd interfejsu to dopiero jego prototyp, interfejs będzie jeszcze poprawiany.

(\*) projekt jest rozwijany zgodnie z Javą edycji 9, jednak (przynajmniej póki co) jest kompatybilny wstecz z Javą 8, więc na komputerze z zainstalowaną Javą 8 wystarczy podmienić (w pliku pom.xml) numer wersji z której korzysta maven-compiler-plugin z 9 na 8.