Cahier Des Charge

Création d'une plateforme en ligne qui connecte les recruteurs de livraison

1. Description du projet

une plateforme en ligne qui connecte les recruteurs de livraison, les entreprises et les particuliers avec les livreurs pour les services de transport et de livraison de marchandises.. La plateforme permettra aux recruteurs de chercher et de filtrer les livreurs en fonction de leur emplacement, de leur disponibilité et de leur expertise. Il y aura également des outils de communication pour que les recruteurs et les livreurs discutent des détails de la mission, négocient les frais et confirment les accords. En outre, il y aura un système de traitement des paiements et de facturation pour que les livreurs puissent recevoir le paiement des services rendus, ainsi qu'un système d'évaluation et de notation pour que les recruteurs donnent leur avis sur les livreurs et leurs services. La plateforme sera accessible via des ordinateurs et des appareils mobiles et aura des mesures de protection des données et d'authentification des utilisateurs sécurisées

2.Objectif:

 Développer une plateforme en ligne pour les recruteurs de livraison, les entreprises et les particuliers pour se connecter avec des livreurs pour des services de transport et de livraison de biens.

3. Fonctionnalités:

- Inscription et création de profil pour les entreprises, les recruteurs et les livreurs.
- Fonctionnalité de recherche et de filtrage pour les recruteurs afin de trouver des livreurs en fonction de leur emplacement, de leur disponibilité et de leur expertise.
- Outils de communication pour les recruteurs et les livreurs afin de discuter des détails de la mission, de négocier les frais et de confirmer les accords.
- Système de traitement des paiements et de facturation pour que les livreurs puissent recevoir le paiement des services rendus.
- Système d'évaluation et de notation pour que les recruteurs puissent donner leur avis sur les livreurs et leurs services.

3. Exigences techniques:

- Plateforme web accessible via des ordinateurs et des appareils mobiles.
- Mesures de protection des données et d'authentification des utilisateurs sécurisées.
- Intégration avec des systèmes de traitement des paiements tiers.
- Architecture évolutive pour accueillir une croissance des utilisateurs et des transactions.

4. Calendrier et budget:

- Achèvement du projet dans les 6 mois.
- Attribution d'un budget de 50 000 \$.
- Équipe du projet:
- Chef de projet
- Développeurs front-end et back-end
- Designer d'expérience utilisateur (UX)
- Spécialiste de l'assurance qualité (QA)
- Personnel de support technique

5.Livrables:

- Plateforme en ligne fonctionnelle et conviviale.
- Documentation complète pour l'utilisateur et matériel de formation.
- Support technique et maintenance pendant 12 mois après l'achèvement du projet.