ESG Finance Machine Learning TP5

Binary options prediction

baptiste.robertie@gmail.com

21 avril 2022

1 Problématique

On se propose de développer un algorithme de trading qui puisse nous conseiller sur la position à prendre (achat ou vente) à un instant t dans le cadre de trading d'actions binaires : on souhaite prédire si le cours d'un indice va augmenter ou diminuer à t+1 avec l'objectif donc de maximiser nos gains pendant une période de temps finie.

Calcul de gain $g_t \in \mathbb{R}$ pour les actions binaires :

- Vous pariez à l'instant t sur le fait que l'indice aura augmenté à t+1. Si à t+1 la variation d_t est bien positive (le cours à bien augmenté entre t et t+1), vous gagnez cette différence de cours (gain positif, $g_t = d_t$). Sinon, vous perdez cette différence de cours (gain négatif, $g_t = -d_t$).
- Vous pariez la semaine t sur le fait que l'indice aura diminué à la semaine t+1. Si à t+1 la variation est bien négative (le cours a bien diminué entre t et t+1), vous gagnez cette différence de cours (gain positif, $g_t = d_t$). Sinon, vous perdez cette différence de cours (gain négatif, $g_t = -d_t$).

Notez que votre algorithme peut se retenir de parier. On compte alors trois actions possible à chaque instant t:

- Pari à la hausse $(g_t = \pm d_t)$;
- Pari à la baisse $(g_t = \pm d_t)$;

— Aucun pari $(g_t = 0)$

L'objectif est donc de maximiser la somme des gains $G = \sum_{t \in T} g_t$ sur une période T imposée. Bien sûr, les données associées à cette période ne pourront évidemment pas être utilisées pour l'entrainement de votre modèle.

2 Données

Vous disposez du cours de trois indices financiers (USGG2YR, SPX et VIX), chacun échantillonné à la semaine depuis 1995 (24 ans d'historique, soit près de 1300 semaines). Ces cours vous sont fournis via trois fichiers au format csv. Les cours de ces 3 indices sont tracés en Figure (1).

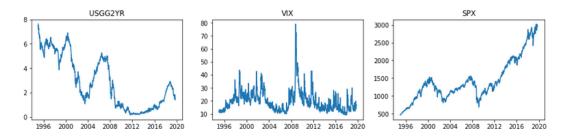


FIGURE 1 – Courbes

Vous utiliserez ces 3 indices pour parier sur le VIX. L'évaluation de votre modèle se fera sur les données publiées à partir de Janvier 2013, c'est à dire sur les 353 dernières semaines du jeu de données. Vous utiliserez alors pour l'apprentissage les données antérieur à 2013, allant de 1995 à Décembre 2012. Vous reporterez le gain total G de votre algorithme, sur ces 353 semaines, et le comparerez au gain total G_{rand} consistant à parier de façon totalement aléatoire chaque semaine.

G	G_{rand}
30,23 \$	-14,30 \$

TABLE 1 – Exemple de tableau attendu pour l'évaluation de votre modèle

3 Evaluation

Vous serez évalué sur votre capacité à formaliser théoriquement la problématique, à justifier vos choix de représentation des données, du modèle et des méthodes d'évaluation.