

Breve explicação de como criar um servidor e um cliente em Prolog para processamento de JSON

Servidor:

=====

1. Declaração de um tipo JSON (apenas necessário se usar predicados de conversão de JSON para Prolog como o `prolog_to_json/2` e `json_to_prolog/2`. No exemplo anexo optou-se por usar dicionários não sendo obrigatória esta declaração.

```
:- json_object student(name:string, number:integer).
```

2. Associação de um endereço à execução de um predicado, neste caso (para a porta 5000):

```
http://localhost:5000/processa_json    % faz executar o predicado p_json/1.
```

```
:- http_handler('/processa_json', p_json, []).
```

3. Criação do servidor a escutar em Port

`server(Port) :-`

```
    http_server(http_dispatch, [port(Port)]).
```

4. Implementação do servidor que aguarda pela recepção de um JSON contendo um campo `set_user` que pode ser acedido com `JSON.set_user`, cria um novo termo JSON usando o nome João e o número enviado, por exemplo `{"name":"joao", "number":3000}` e responde ao cliente com este JSON.

`p_json(Request) :-`

```
    http_read_json(Request, JSON, [json_object(dict)]),
    % R = json([name=joao,number=3000]),
    % alternativa para não ter que declarar :-json_object
    R = student("joao",JSON.set_user),
    prolog_to_json(R, JSONObject),
    reply_json(JSONObject, [json_object(dict)]).
```

Cliente:

=====

Cria um termo JSON (ex. `{set_user: 3000}`) e envia-o ao servidor, recebe a resposta como um JSON em formato dicionário (ex: para o json recebido `{"name":"joao", "number":3000}`, podemos aceder aos valores com `Reply.name` e `Reply.number`).

`client(Number):-`

```
    Term = json([set_user = Number]),
    http_post('http://localhost:5000/processa_json', json(Term), Reply, [json_object(dict)]),
    write('Client: '),write(Reply.name),nl,
    write('Client: '),write(Reply.number),nl.
```

Exemplo de utilização:

?- server(5000). % inicia servidor na porta 5000

?- client(1000). % cria JSON com o argumento, envia ao servidor e mostra a resposta.