

Using Artificial Neural Networks to Predict Avatar Movement in VR

Jakob Fehle, David Halbhuber, Jonathan Sasse

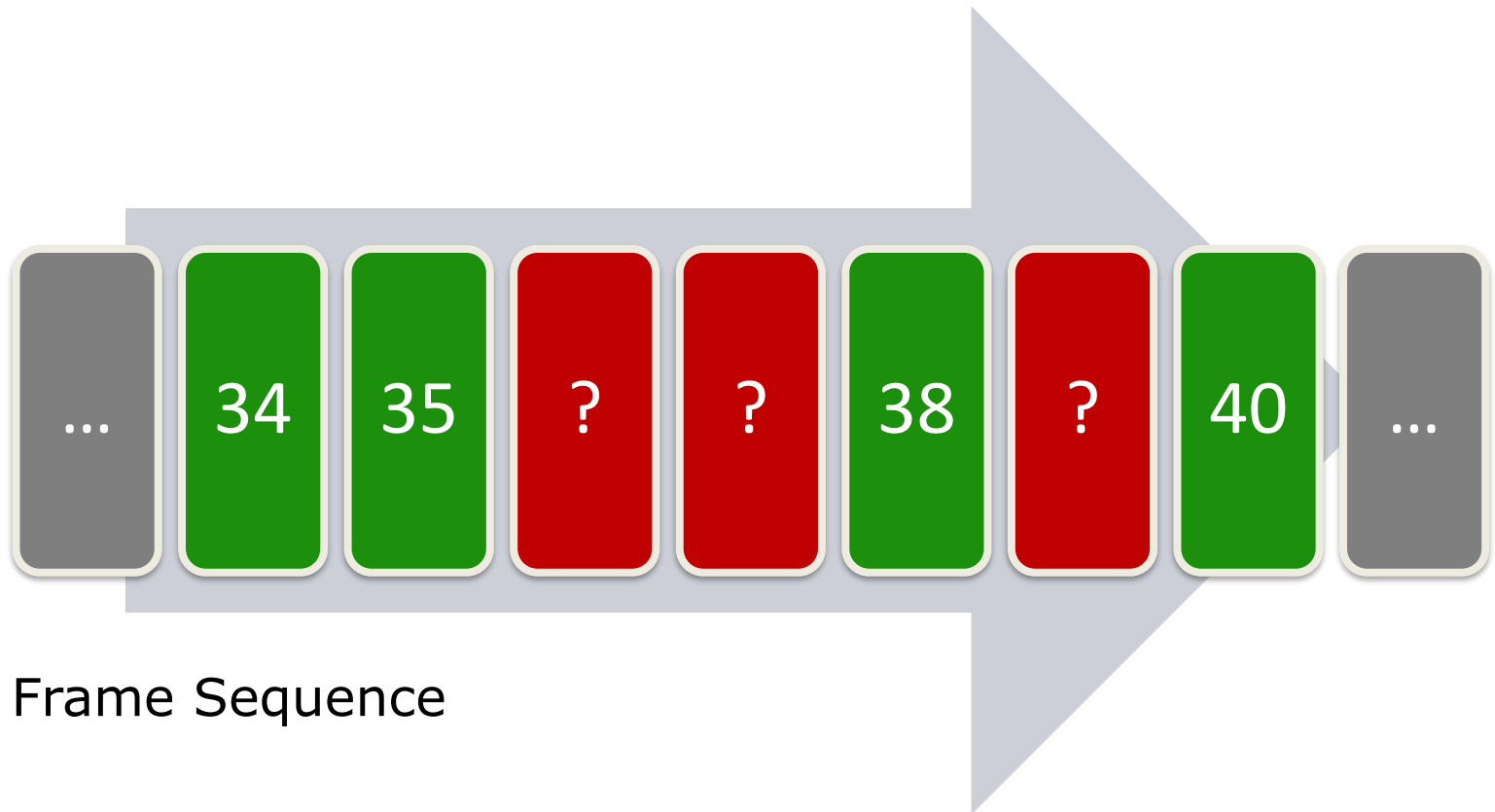
Lehrstuhl Medieninformatik

**FAKULTÄT FÜR SPRACH-, LITERATUR- UND
KULTURWISSENSCHAFTEN**

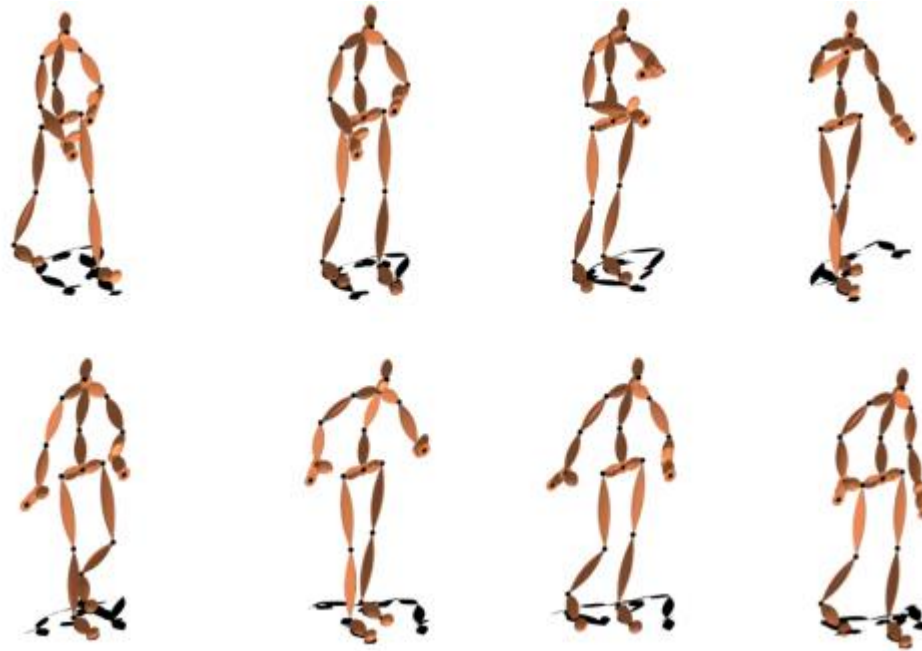


Universität Regensburg

Problem: Transmission Frame Loss

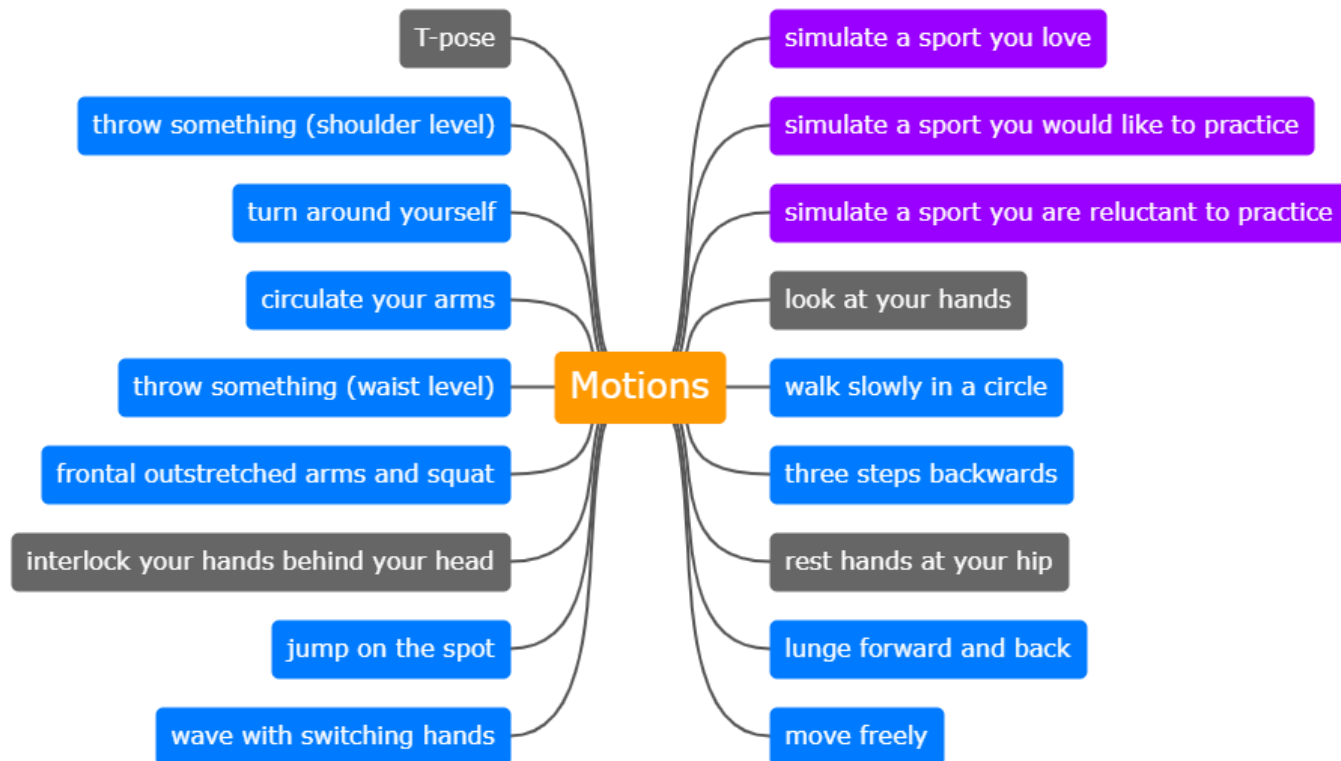


Problem: Scientific Motions for User Study



<https://ps.is.tuebingen.mpg.de/publications/butepage-cvpr-2017>

Defining Motions for User Study



Next Steps

- Defining user study motions
- Gathering test data for NN training

**Vielen Dank
für Ihre Aufmerksamkeit!**

