

Instituto Tecnológico de Costa Rica
Área de Ingeniería en Computadores
Bases de Datos - CE3101

Profesor:
Marco Rivera Meneses

Manual de Instalación

Estudiantes:
Brandon Gomez Gomez
Erick Madrigal Zavala
Marco Rivera Serrano
Kevin Rodriguez Lanuza

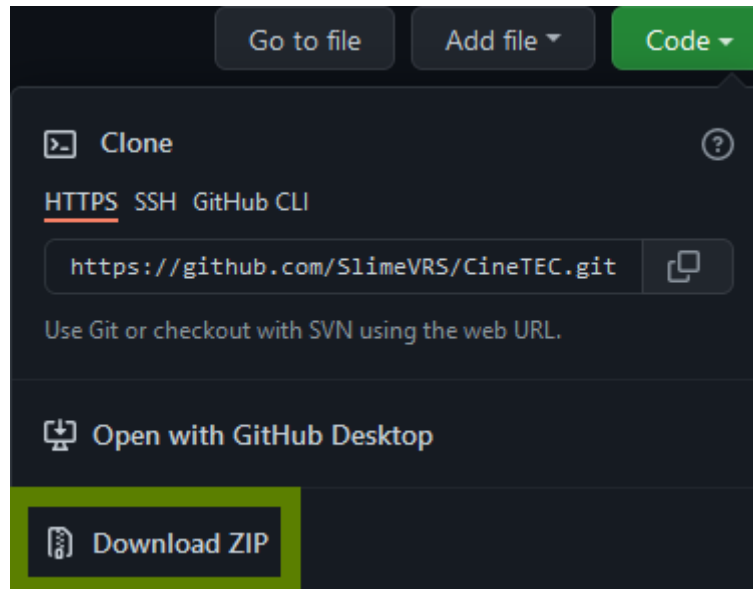
Grupo:
1

II Semestre

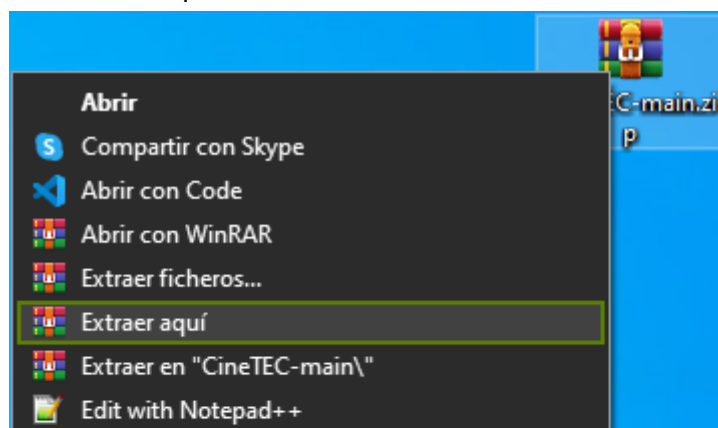
2021

Descarga del repositorio:

- 1) Ingrese al siguiente link: <https://github.com/SlimeVRS/CineTEC>
- 2) Diríjase a la pestaña Code -> Download zip y espere la descarga.



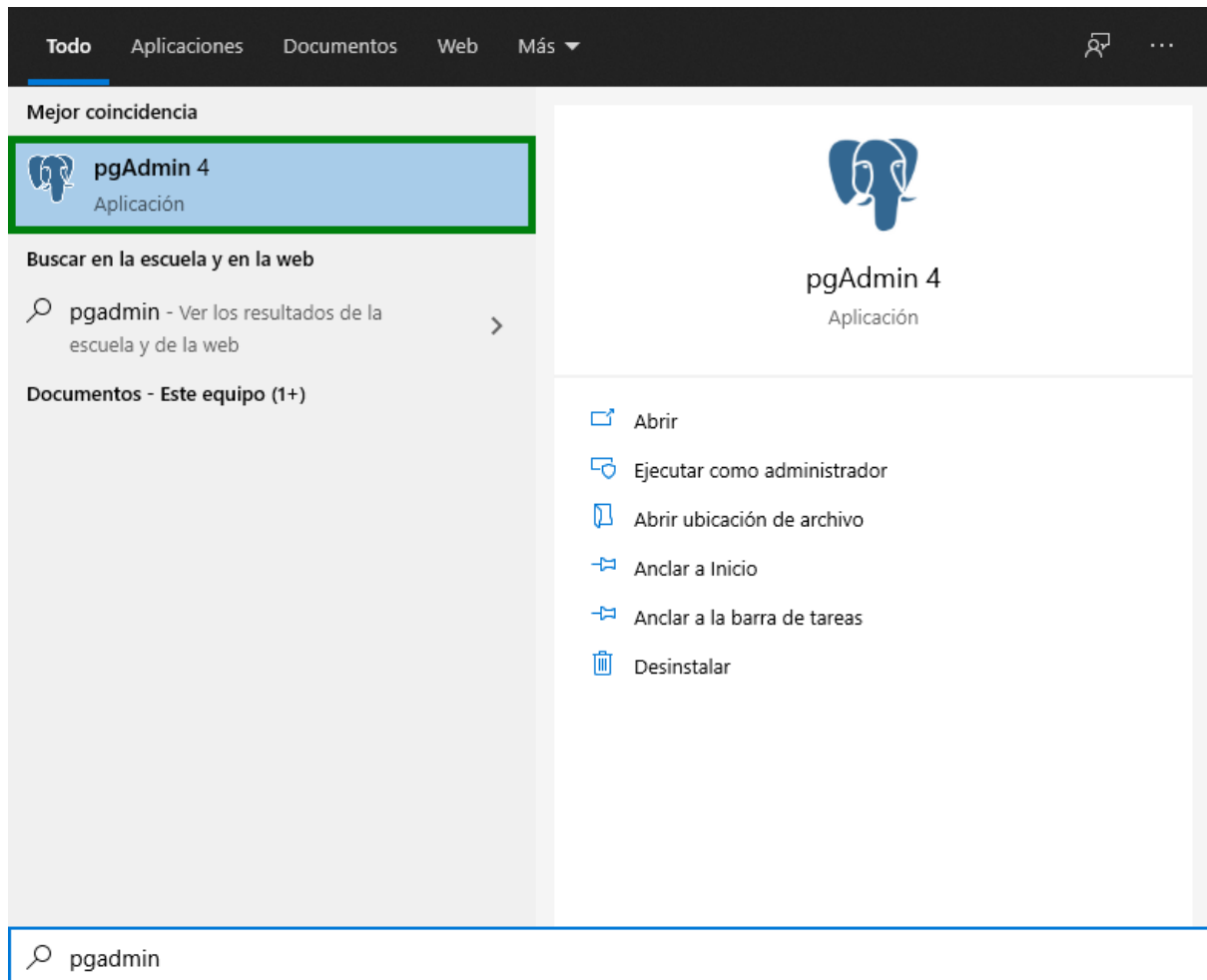
- 3) Coloca el archivo descargado donde más te guste.
- 4) Click derecho, extraer aquí.



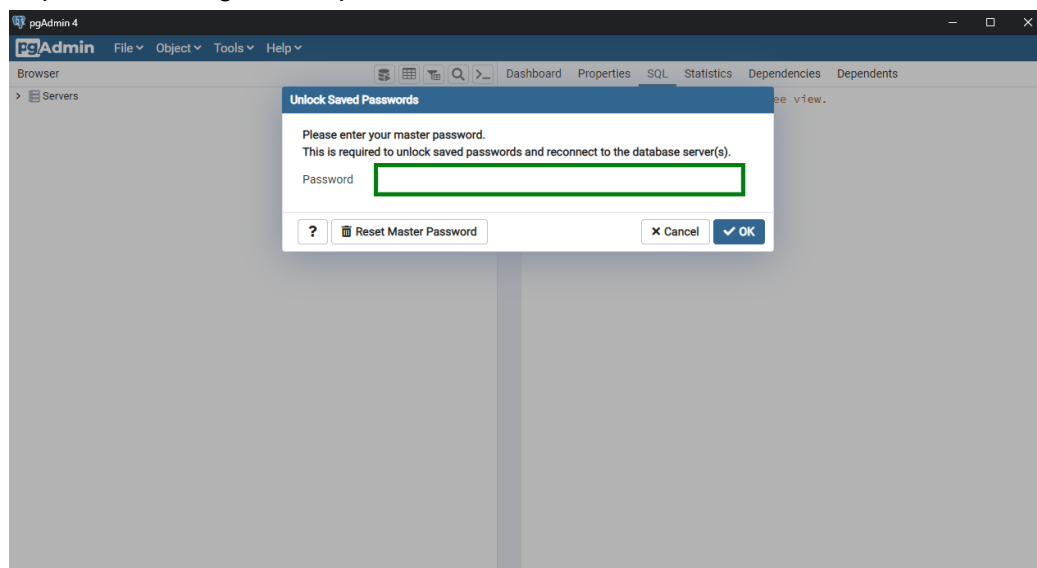
- 5) Puedes borrar el archivo zip.

Instalación de la Base de Datos:

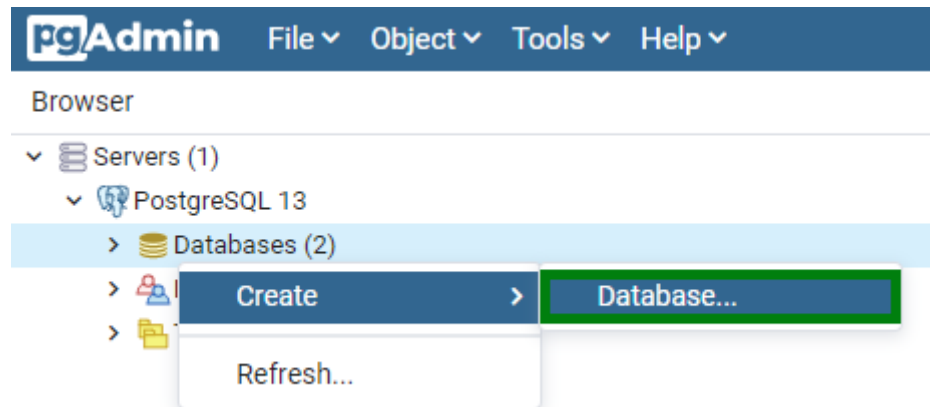
- Pre requisitos
 - PostgreSQL, así como pgAdmin:
 - Tener instalados todos los drivers de base de datos
 - Recordar la contraseña registrada en PostgreSQL
- 1) Presiona la tecla windows y busca “pgAdmin”, abre la aplicación.



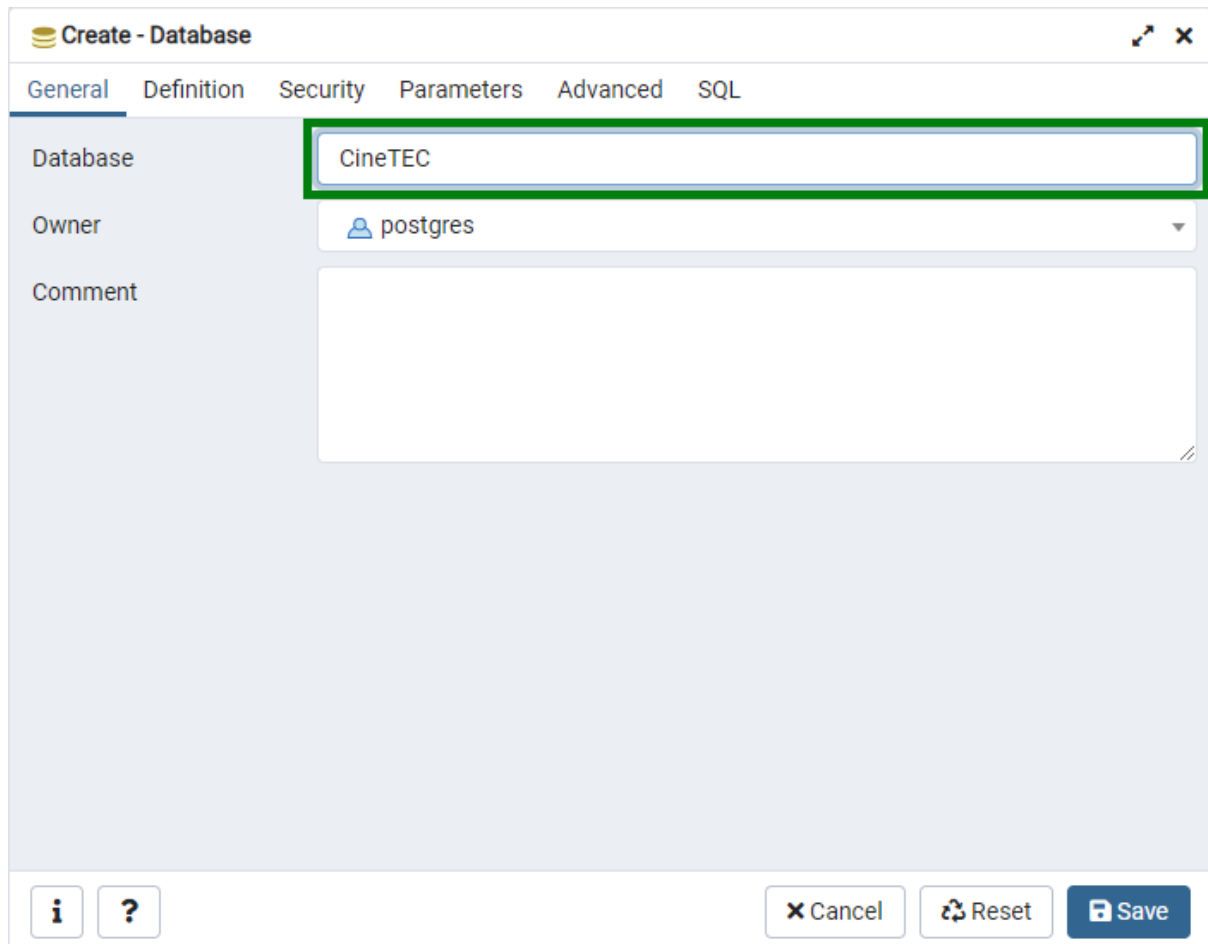
- 2) Aparecerá la siguiente aplicación:



- 3) En el recuadro, ingresa la contraseña que hayas registrado en PostgreSQL
- 4) Nuevamente, te pedirá ingresar la misma contraseña.
- 5) PostgreSQL ya ha iniciado. Ahora, da click derecho en "Databases", Create, Database.

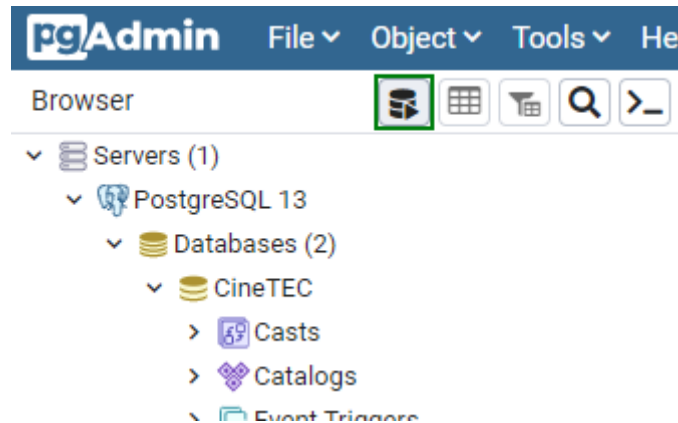


- 6) En el espacio donde te indique el nombre de la base, escribe el que quieras. Para este ejemplo, usaremos el nombre del proyecto CineTEC.



- 7) Presiona Save.

8) Ahora dirígete al Query Tool, está justo debajo.



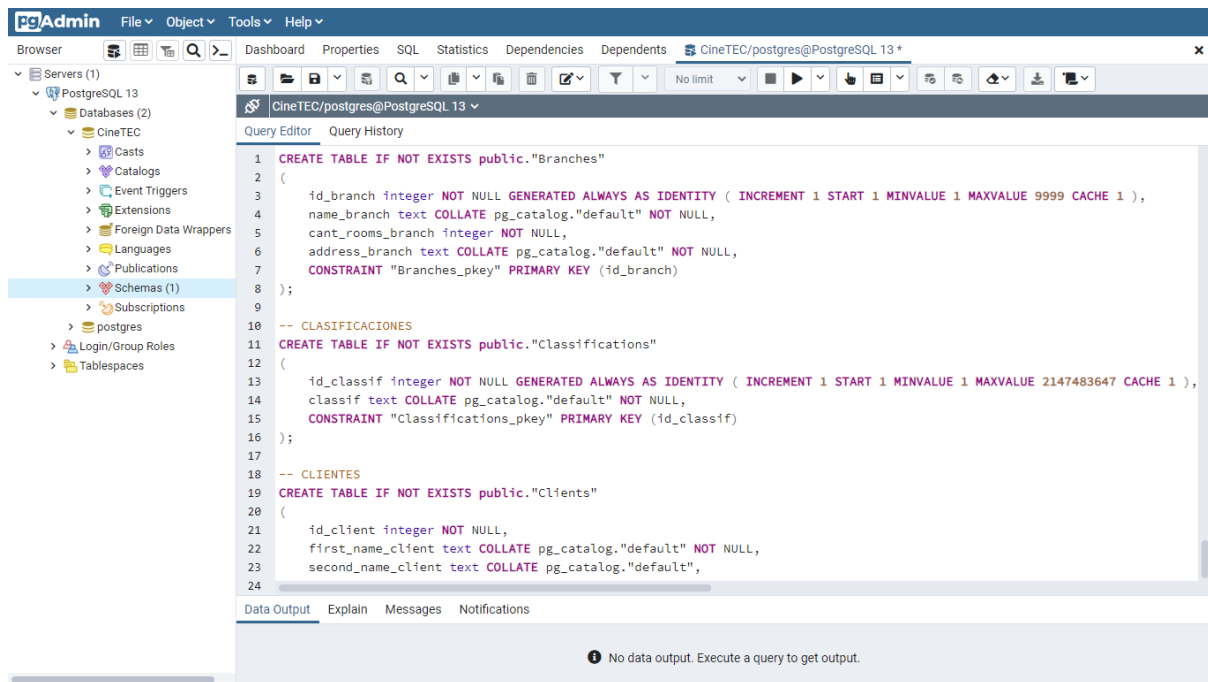
9) Abre la carpeta descomprimida.

10) Abre la carpeta que se llama "SQL scripts"

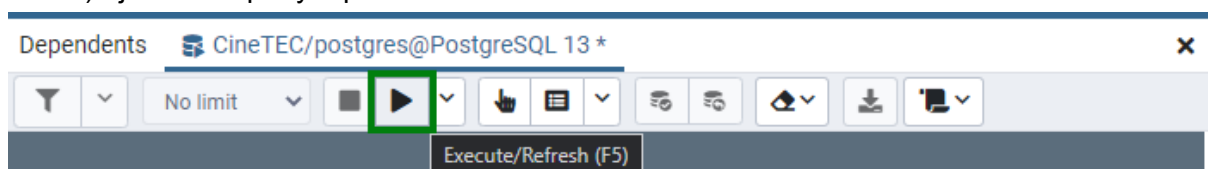
11) Abre el archivo creación con el editor de texto que más te guste.

12) Copia todo su contenido.

13) Copia el contenido dentro de la pestaña del Query Tool.



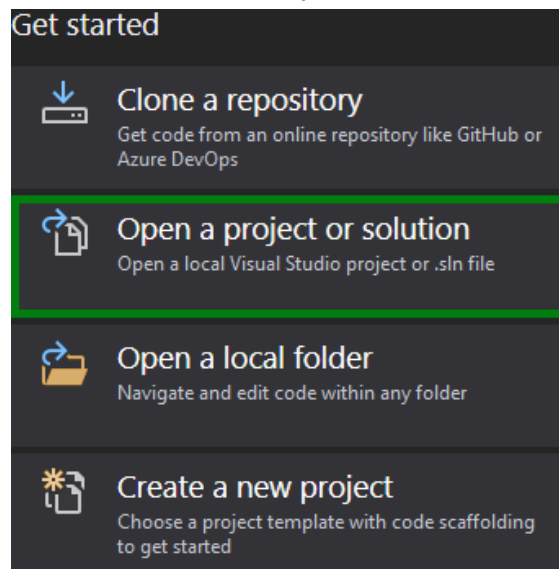
14) Ejecuta el query o presiona F5.



15) Ya tienes todas las tablas necesarias y ciertos datos para ser utilizados.

Instalación del API:

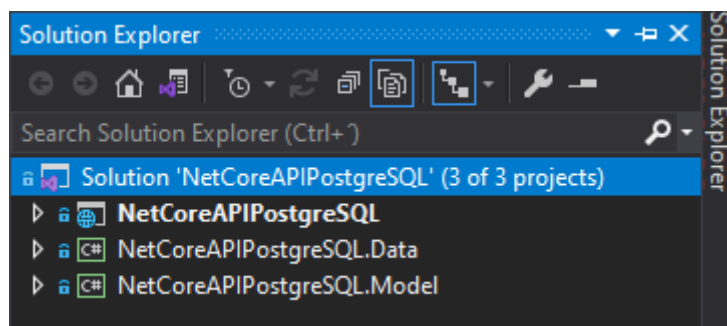
- Pre requisitos:
 - Visual studio community 2019 con las siguientes librerías:
 - Desarrollo de ASP.NET y web.
 - Desarrollo de escritorio de .NET.
 - Desarrollo multiplataforma de .NET.
- 1) Abre Visual Studio Community 2019.
 - 2) Selecciona abrir una solución de un proyecto.



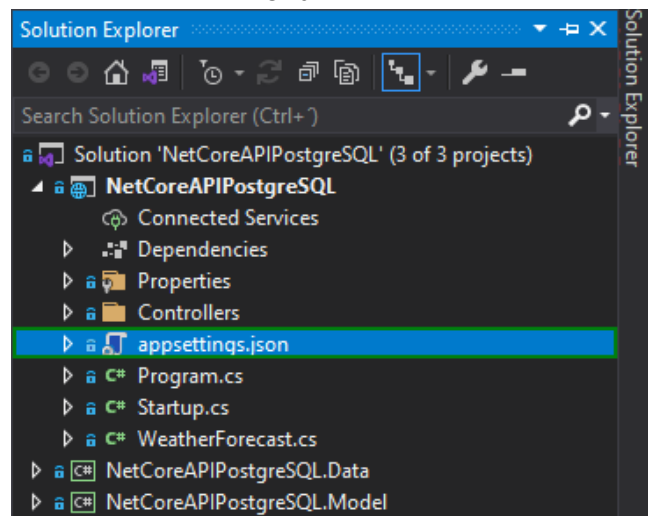
- 3) Dirígete a la carpeta en la cual descomprimiste el archivo.
- 4) Ingresa en el siguiente orden: CineTEC-main -> WebAPI -> NetCoreAPIPostgreSQL.
- 5) En dicha carpeta, abre la solución del proyecto.

Nombre	Fecha de modificación	Tipo
NetCoreAPIPostgreSQL	15/10/2021 15:31	Carpeta de archivos
NetCoreAPIPostgreSQL.Data	15/10/2021 15:31	Carpeta de archivos
NetCoreAPIPostgreSQL.Model	15/10/2021 15:31	Carpeta de archivos
NetCoreAPIPostgreSQL.sln	15/10/2021 15:31	Visual Studio Solu...

- 6) Una vez cargado el proyecto, ingresa a la solución del proyecto. Si esta ventana no aparece, presiona Ctrl + Alt + L.



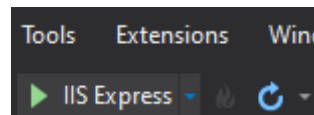
- 7) Expande la pestaña que se llama NetCoreAPIPostgreSQL.
- 8) Abre el archivo llamado appsettings.json.



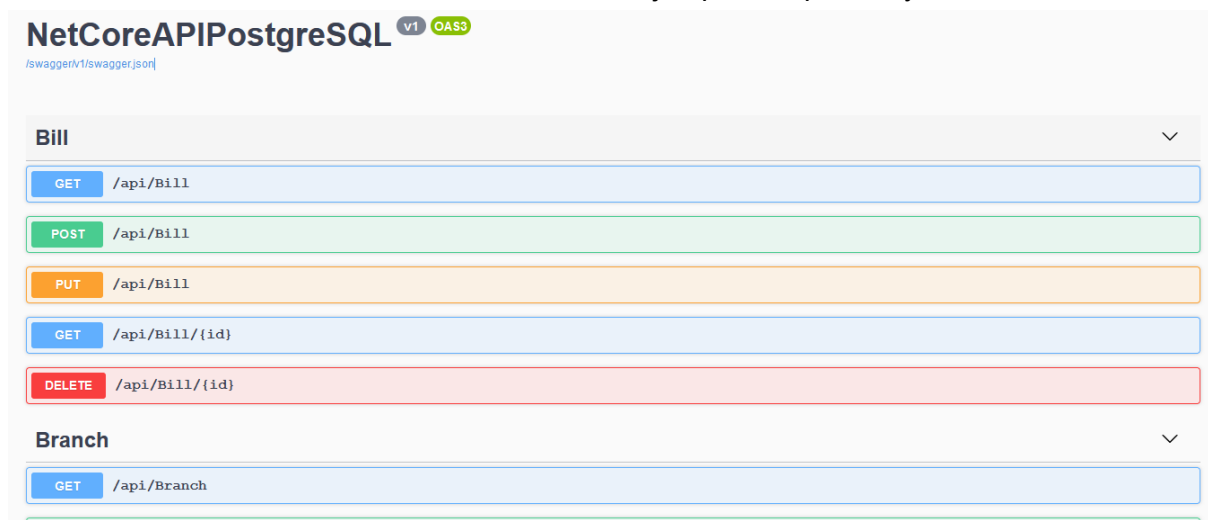
- 9) Aquí, debes cambiar dos valores, Database y Password. Tienes que poner el nombre y la contraseña exactamente como están registrados en postgresQL, de no ser así, tirará error.

```
1 {
2   "Logging": {
3     "LogLevel": {
4       "Default": "Information",
5       "Microsoft": "Warning",
6       "Microsoft.Hosting.Lifetime": "Information"
7     }
8   },
9   "AllowedHosts": "*",
10  "ConnectionStrings": {
11    "PostgreSQLConnection": "Server=127.0.0.1;Port=5432;Database=CineTEC;User Id=postgres;Password=Admin123;"
12  }
13 }
14
```

- 10) Ahora, solo presiona el ícono de IIS Express, justo debajo de la pestaña Herramientas.



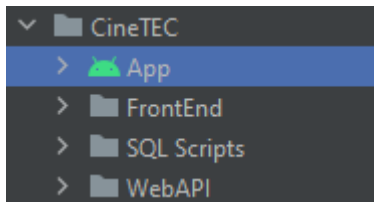
- 11) Se abrirá tu navegador web por defecto con la página de Swagger. Aquí se visualizarán todas las rutas del API. Trae ejemplos de prueba y sobre cómo usarlos.



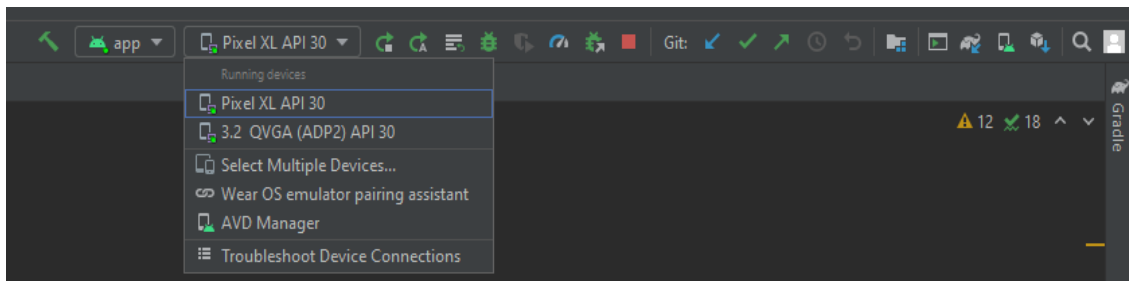
- 12) **NO** cierres esta página, dado que es el propio API.

Apertura del App:

1. Debe asegurarse que las opciones de virtualización de su procesador se encuentran activadas, en caso de que no lo esté deberá ingresar a las configuraciones de la BIOS de su computadora para poder cambiarla, este proceso puede variar según la placa base y el procesador que posea. Este paso es necesario para poder utilizar el emulador de Android Studio.
2. Debe tener Android Studio instalado, en caso de no tenerlo lo puede obtener del siguiente link:
https://developer.android.com/studio?hl=es-419&gclid=Cj0KCQjws4aKBhDPAIIsAIWH0JVmwFZTKHzLmcvGzILz6VKdtclp3KNFvz838scfbFY_7TFBkIOZW00aAibIEALw_wcB&gclidsrc=aw.ds
3. Una vez instalado deberá seleccionar la opción de abrir que está en la pestaña de archivo y navegar a la carpeta donde se encuentra el proyecto y seleccionar la carpeta que dice "App" y esperar a que Android Studio cargue todos los archivos. Esta carpeta tendrá un icono de Android como se muestra a continuación:



4. Antes de ejecutarlo debe crear un dispositivo nuevo en el cual se emulará la aplicación, entrando a la opción de AVD Manager y una vez ahí seleccionando la opción de crear un dispositivo virtual situada en la parte inferior izquierda. Para una correcta ejecución se recomienda utilizar el "Pixel XL API 30" y el Android 11.0.



5. Una vez realizado los pasos anteriores solo resta darle al botón de ejecutar aplicación que se encuentra a la par de la selección del dispositivo o presionar "Shift+F10" para ejecutarla.

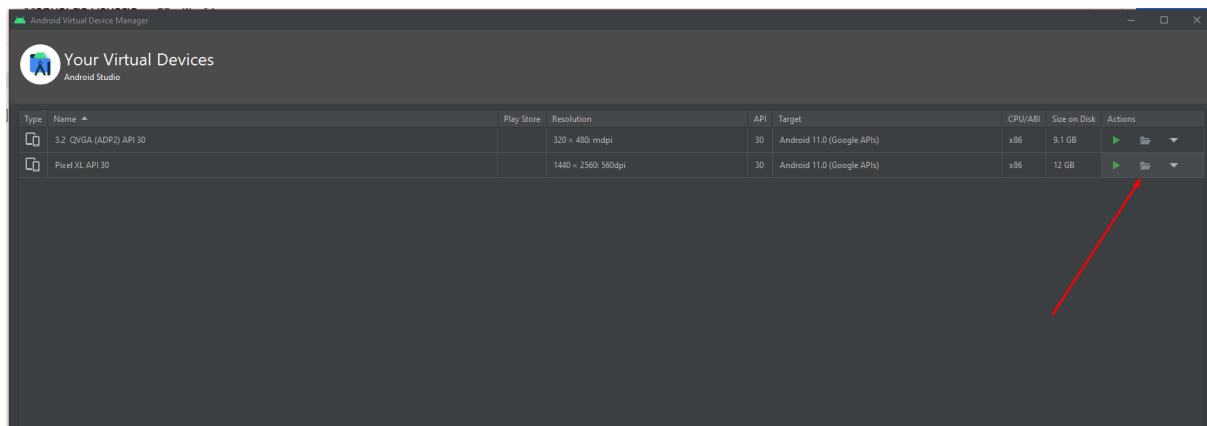
Nota: En caso de tener problemas al no encontrar el SDK, se debe crear un archivo que se llame "local.properties" en la carpeta del proyecto, seguido de la dirección donde está instalado el SDK de Android de la siguiente manera:
sdk.dir=C:\Users\usuario\AppData\Local\Android\Sdk

Pasos extra de la base de datos de la app:

Al momento de correr la app se creará una base de datos inicial pero con una pequeña cantidad de datos, para poder realizar una mejor prueba de la aplicación se recomienda importar la base de datos incluida en la carpeta "bd_de_prueba" de la siguiente manera:

1. Ingrese a la pestaña "Tools" y seleccione "AVD Manager"

2. Ejecute el emulador del dispositivo que va a utilizar
3. En el AVD Manager podrá ver sus dispositivos descargados, en ese punto debe seleccionar el siguiente botón para abrir el explorador de archivos



4. Una vez abierto ingrese a la carpeta “data” luego a la carpeta “data” luego ingrese a la carpeta llamada “com.example.cinetek”, luego a la carpeta databases y elimine los archivos que están dentro
5. Una vez en la carpeta databases presione click derecho y seleccione “upload”, se abrirá un buscador de archivos donde debe seleccionar la base de datos que se mencionó al inicio de esta sección.

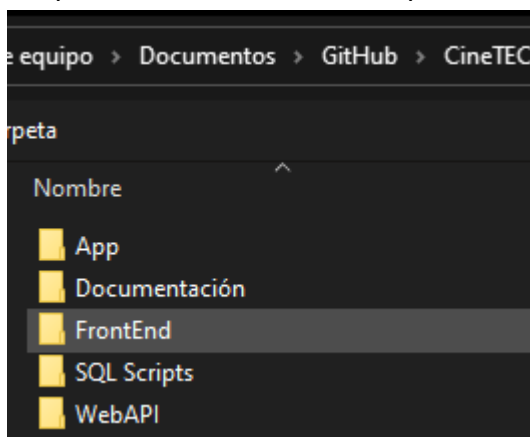
Aplicación Web:

1. Luego de descargar el proyecto se debe ir a Visual Studio Code, e ingresar a **Archivo**, que está en el menú superior a la derecha.



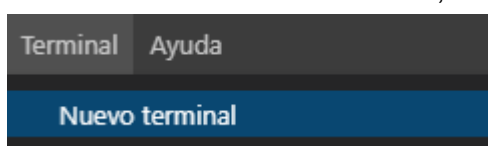
luego dar click a **Abrir carpeta**.

2. Después se debe buscar la carpeta con nombre **CineTEC** y entrar en ella.



Para posteriormente ingresar a **FrontEnd**.

3. Se debe abrir una nueva terminal, desde el menú superior.



4. En la nueva terminal se debe escribir:

```
\CineTEC\FrontEnd> ng serve
```

5. Y ya está corriendo la aplicación web en el siguiente host

```
http://localhost:4200/
```