

Hochschule für angewandte Wissenschaften
Fachhochschule Würzburg-Schweinfurt
Fakultät Informatik und Wirtschaftsinformatik

Projektarbeit

Naolympics

**vorgelegt an der Hochschule für angewandte Wissenschaften
Fachhochschule Würzburg-Schweinfurt in der Fakultät Informatik und
Wirtschaftsinformatik zum Abschluss eines Studiums im Studiengang
Informatik**

Nils Göbel
Johannes Gehring
Luca Klingert
Michael Schmitt

Eingereicht am: Datum

Erstprüfer: Prof. Dr. Arndt Balzer
Zweitprüfer: Prof. Dr. Daniel Kulesz

Selbstständigkeitserklärung

Hiermit versichere ich, dass ich die vorgelegte Bachelorarbeit/Masterarbeit selbstständig verfasst und noch nicht anderweitig zu Prüfungszwecken vorgelegt habe. Alle benutzten Quellen und Hilfsmittel sind angegeben, wörtliche und sinngemäße Zitate wurden als solche gekennzeichnet.

Würzburg, den Datum

Kurzfassung

In dieser Arbeit geht es um ...

Abstract

This thesis is about

Inhaltsverzeichnis

Abbildungsverzeichnis	ix
Tabellenverzeichnis	xi
1 Einleitung	1
1.1 Bilderkennung (JG)	2
2 State of the Art	3
2.1 Unterkapitel	3
2.1.1 Unter-Unterkapitel	3
2.1.2 Unter-Unterkapitel2	4
3 Eigene Ideen	7
4 Umsetzung	9
5 Experimente und Ergebnisse	11
6 Zusammenfassung und Ausblick	13
Literaturverzeichnis	15

Abbildungsverzeichnis

2.1	Testbild	3
-----	--------------------	---

Tabellenverzeichnis

3.1	Testtabelle	7
-----	-----------------------	---

1 Einleitung

1 Einleitung

1.1 Bildererkennung (JG)

Hallo, Welt![?]

2 State of the Art

blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla

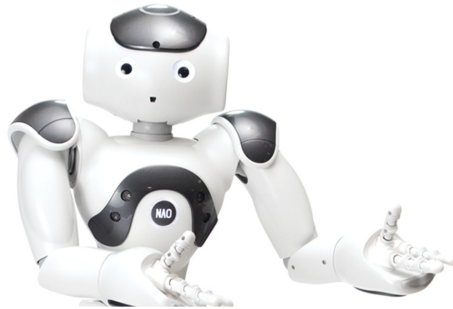


Abb. 2.1: Testbild

2.1 Unterkapitel

blabla blabla blabla blabla blabla blabla

2.1.1 Unter-Unterkapitel

blabla blabla blabla blabla blabla blabla

```
1  // Kernel Definition
2  __global__ void VecAdd(float* A, float* B, float* C)
3  {
4      int i = threadIdx.x;
5      C[i] = A[i] + B[i];
6  }
7  int main(void)
8  {
9      ...
10 // Kernel Invocation with N threads
11 return 0;
12 }
```

Listing 2.1: Beispiel für eine Activity

blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla
blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla
blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla
blabla blabla blabla blabla blabla blabla

2.1.2 Unter-Unterkapitel2

[illegible][illegible]

3 Eigene Ideen

blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla
blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla
blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla
blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla
blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla

A	B	C
1	2	3
4	5	6

Tab. 3.1: Testtabelle

blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla
blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla
blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla blabla

4 Umsetzung

5 Experimente und Ergebnisse

6 Zusammenfassung und Ausblick

Hier wird eine Buch zitiert[1] und hier ein anderes [1].

Literaturverzeichnis

- [1] S.K. Nayar. Image Processing i. In *Monograph FPCV-1-4, First Principles of Computer Vision*, Columbia University, New York, Mar 2022.