

Para estimar Historias de Usuario en un proyecto Scrum se deben tener en cuenta 4 elementos:

- **Complejidad de la historia.** Junto con el equipo se debe definir qué tan difícil es implementar la historia.
- **Cantidad de trabajo requerido.** Representa el esfuerzo que debe invertir el equipo para llevar a cabo la historia.
- **Conocimientos necesarios.** Habilidades técnicas, de diseño y de negocio, entre otras, para completar la historia.
- **Incertidumbre.** Acciones que se requieren para ejecutar la Historia de Usuario, aunque no se tenga claro el tiempo o esfuerzo real.

*El proceso de estimación de las Historias de Usuario se hace a través de **puntos**. Estos puntos no están relacionadas con una escala de medición, no representan horas o días de trabajo, sino un estimado empírico con base en la experiencia del equipo.*

Qué es el póker de planeación o planning poker

El planning poker es una herramienta que sirve para que el equipo de un proyecto Scrum participe en la estimación de las Historias de Usuario.

Existen cartas físicas de planning poker pero, en caso de no tenerlas, también se puede hacer uso de aplicaciones como *Scrum Poker Cards*, disponible en PlayStore.

Los puntos para hacer la estimación se pueden establecer tomando como referencia diferentes escalas:

- Una de las más usadas es Fibonacci modificada (1, 2, 3, 4, 8, 13, 20, 40, 100, ∞ y ? \rightarrow representa incertidumbre)
- 2X (1, 2, 4, 8, 16, 32)

La idea de usar estas escalas en lugar de números consecutivos es minimizar el tiempo que se puede perder en discusiones triviales o que no permitan dar continuidad al proyecto.

Al final del proceso de estimación, se obtendrá el valor total de puntos de todas las Historias de Usuario y eso va a reflejar:

1. **Velocidad.** Es el total de puntos de las historias de usuario completadas por el equipo durante un sprint.
2. **Capacidad.** Total de historias de usuario que se pueden completar en un sprint futuro.

Durante el primer sprint es posible identificar la velocidad del equipo y con base en los resultados, será más fácil estimar los próximos sprints.

Contribución creada con los aportes de: **María Alejandra Correa Rojas, Cristian Palacios Beltran y Alex Camacho**