

El **Backlog del Sprint** (lista de pendientes del Sprint) es un subconjunto de la lista del producto y contiene todos los elementos que serán desarrollados durante el Sprint.

De estos elementos dependerá el incremento a desarrollar y los objetivos del Sprint.

Representación de la lista de pendientes del sprint

El Backlog del Sprint dependerá de las diferentes etapas de desarrollo. En él se incluye el flujo de proceso para cada Historia de Usuario, según el estatus en el que se encuentre:

Este sistema se puede gestionar en un espacio físico como una pizarra, pero también a través de herramientas digitales como [Trello](#) (gratuito) o Jira (de pago).

Lista de Pendientes del Sprint



Características del Backlog del Sprint

Estas son algunas características que se deben tener en cuenta para la **lista de pendientes del sprint**:

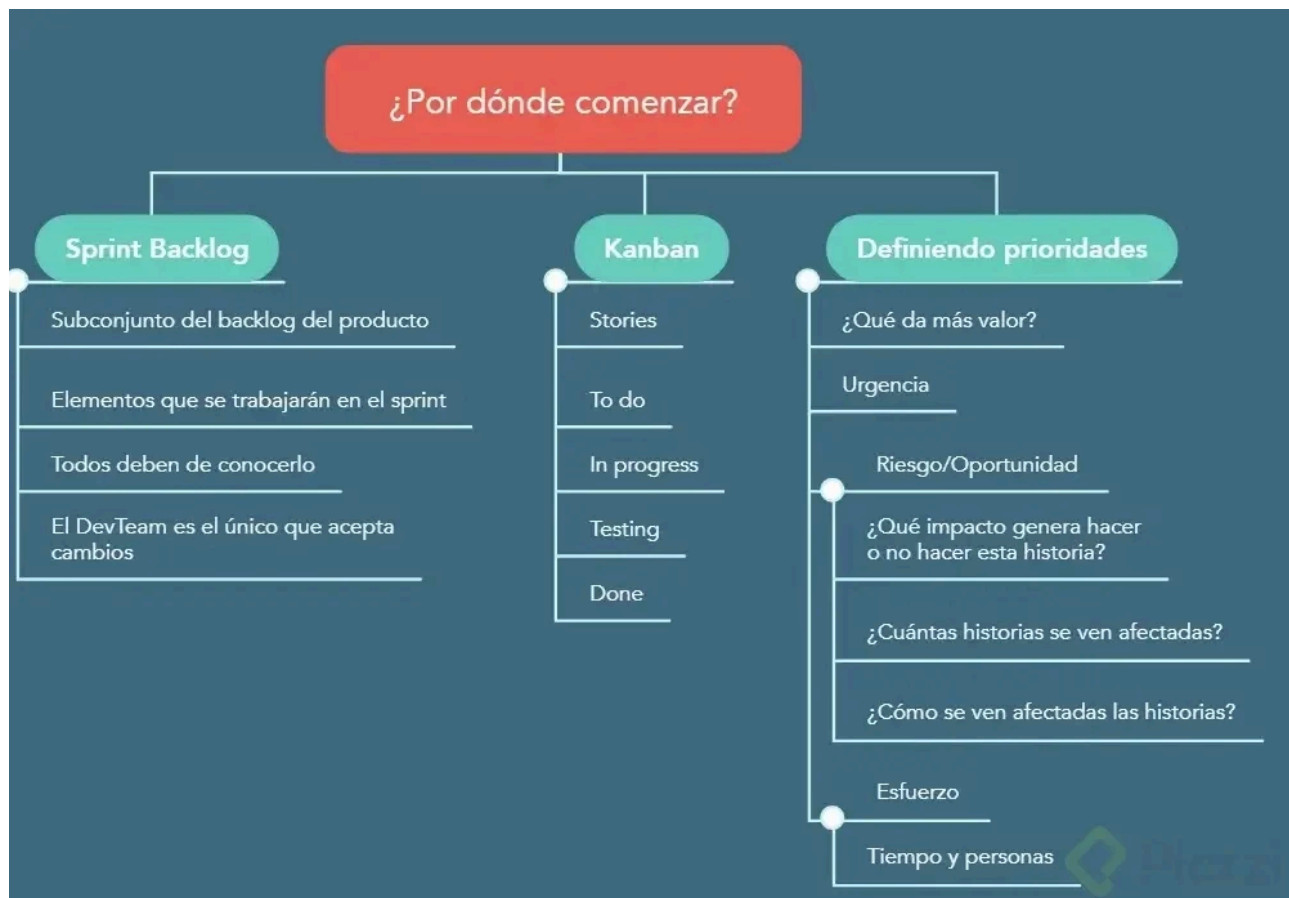
- Contemplar un plan lo suficientemente detallado para que todo el equipo esté en capacidad de comprenderlo en los daily stand-ups (Scrum diario).
- Asegurar que todas las personas que participan en el Scrum diario tengan conocimiento del Spring Backlog.
- El dueño del Backlog del Sprint es el equipo de desarrollo, por lo tanto, tiene potestad sobre esta lista para aceptar o no que se agreguen elementos al **Sprint Backlog**.
- Si un elemento se vuelve innecesario a mitad de un sprint se puede sacar de la lista de pendientes.

- El Product Owner podrá dialogar con el equipo de desarrollo para bajar la prioridad de una historia o incluso eliminarla.

Cómo se definen las prioridades del Backlog del Sprint

Se sugiere tomar en cuenta los siguientes criterios para dar prioridad a las Historias de Usuario que forman parte de la lista de pendientes del Sprint:

- **Valor para el cliente.** Enfocarse en historias que generen más valor al producto.
- **Urgencia.** Por ejemplo, cuando una historia tiene una fecha para que se pueda utilizar o integrar al sistema.
- **Riesgo / Oportunidad.** Definir el impacto que la realización de una historia podría tener en el avance del proyecto o en la ejecución de nuevas historias.
- **Esfuerzo.** Qué tanto esfuerzo se requiere por parte del equipo para ejecutar la historia.



Contribución creada con los aportes de: **Cristian Palacios Beltran, luissaavedraquispe, Alex Camacho y korpi**