**Caso de estudio: Scrum Mastery**

Eres la nueva Scrum Master del equipo que trabaja en el desarrollo de la app intercambiagram. Tu primer reto será analizar las dinámicas de trabajo del equipo para identificar antipatrones.

**Situación actual**

El Product Owner está distante al equipo, no participa de las reuniones y solo se presenta en la Sprint Review para conocer qué hizo el equipo durante el Sprint. Durante la Sprint Planning reparte trabajo a cada Developer según las capacidades de cada uno.

De vez en cuando el PO se presenta en las Daily Scrum y cada Developer le presenta sus avances del día anterior. El PO toma nota y detecta que uno de los Developers el día anterior había presentado los mismo avances que reporta en esa daily Scrum. El PO reclama inmediatamente ante todos, que ese Developer no hizo nada el último día, ya que no presenta avances nuevos.

El PO gestiona su Product Backlog en un documento de Excel que está alojado en su computador personal. Se sospecha que cada vez que su jefe pide alguna nueva característica de producto, este lo incluye en el Backlog por orden de llegada. Aunque los pedidos del vicepresidente siempre tienen máxima prioridad porque el vicepresidente no le gusta ser desafiado y todos tienen que hacerle caso.

Cuando llega la Sprint Review los Developers proyectan en un archivo de power point la cantidad de historias de usuario terminadas, el % de cumplimiento (historias terminadas / historias comprometidad), el total de puntos de historia completados, y un informe detallado de las historias terminadas.

En la Sprint Review lo Developers presentan los resultados únicamente al PO. El PO prefiere no involucrar stakeholders a estas sesiones porque nunca entienden sobre lo que se está trabajando, además no tienen el producto completo terminado para mostrar.

El Product Owner de vez en cuando pregunta durante la Sprint Review de forma aleatoria a algún Developer sobre su aporte durante el Sprint.

Durante la Sprint Planning el PO muestra su backlog, pero reparte historias a cada Developer para que este la detalle mejor y la escriba en formato de historia de usuario. A continuación, el Developer más senior define los story points de cada historia.

El anterior Scrum Master, era responsable de enviar un correo al finalizar cada evento con copia al PO, al jefe del PO y algunos stakeholders con los avances y conclusiones de la reunión.

Observas que a lo que llama este equipo Sprint Backlog, se trata de la lista de historias asignadas para el Sprint por el PO.

El equipo no tiene un Definition of Done, porque cuando lo intentaron incorporar no encontraron valor en hacerlo, parecía una pérdida de tiempo.

Cuando facilitas tu primera Sprint Retrospective te enteras de que solo 2 developers asisten, los demás dicen estar muy ocupados para hacer ”jueguitos”.

Las daily Scrum duran dos horas, porque cada Developer tarda entre 15 y 20 min presentando todos sus avances. Además siempre suelen llegar tarde la mayoría de los Developers. El Developer Senior pregunta a cada persona los avances y es quien dirige la conversación.

El PO te busca para pedirte que los Sprints que hasta ahora son de dos semanas, pasen a tener una duración de un mes porque hacer cada dos semanas los eventos de Scrum es ineficiente. Por otra parte, dos semanas no es suficiente para entregar valor. Su argumento es que la agilidad se trata de ser flexibles y no debemos ser tan fundamentalistas con la teoría porque el caso de ellos es diferente al de los demás.

Por último, el Developer senior te informa que el equipo decidió pasar a hacer las daily scrum cada 2 días, esto debido a que como las daily scrum duran tanto tiempo, les queda poco tiempo en el día para desarrollar.

**Proyecto del curso**

De acuerdo con el caso anterior, identifica todos los antipatrones presentes y diseña tu Backlog de transformación ágil. Cada elemento de tu backlog debe ser una estrategia específica que solucione un antipatrón. A continuación, ordénalo por valor teniendo presente que el elemento más arriba en la lista corresponde a la intervención de más valor que podrías implementar.