

SSRichText

Unity UGUI RichText

实现思路来自：[ZUIRichText](#)

GIF解码思路来自：[UnityGif](#) 和 [GIF图解和压缩详解](#)

使用的图标来自：[阿里图标库大头贴](#) [阿里图标库多彩小植物](#)

使用的GIF图来自[网络](#)

支持

Unity版本：Unity2020或以上经过测试可用，Unity2019及以下或Unity6均未测试

支持的富文本标签：

| 标签 | 效果 | 注释 |
|------------------------------|-----|--------------------------------------------|
| | 粗体 | unity原生 |
| <i> </i> | 斜体 | unity原生 |
| <size> </size> | 大小 | unity原生 |
| <color=red> </color> | 颜色 | unity原生 |
| <outline=red> </outline> | 描边 | <outline=red> 或 <outline=#ffffff> 设置颜色 |
| <shadow> </shadow> | 阴影 | ... |
| <icon=xxxx/> | 图标 | 需要配合IconProvider使用 |
| <underline=red> </underline> | 下划线 | <underline=red> 或 <underline=#ffffff> 设置颜色 |
| <link=url> </link> | 链接 | url可以填写具体的链接地址 |
| <gif=xxxx/> | 动图 | 需要配合GifDecoder和LoadManager使用 |

支持富文本点击事件：

| 标签 | 事件消息 | 参数 | 备注 |
|-----------------------|---------|-------------------|----|
| <link=url> </link> | OnClick | type, url | - |
| <icon=xxxx/> | OnClick | type, iconName | - |
| <gif=xxxx/> | OnClick | type, gifName | - |

| 标签 | 事件消息 | 参数 | 备注 |
|----|---------|------------|-------------------------------------------------|
| 默认 | OnClick | type, 文本内容 | 包含outline、underline、shadow以及原生支持的color、size、b、i |

使用方法

通过upm安装custom package

1. 打开Unity Package Manager

2. 点击+ -> Add package from git URL...

3. 填写git URL : <https://github.com/SlipperSoar/SSRichText.git?path=/Assets/SSRichText>

通过.unitypackage安装

1. 前往[releases](#)下载.unitypackage

2. 拖入UnityEditor

已实现或规划中功能

- ☒

outline描边标签

☒

shadow阴影标签

☒

underline下划线标签

☒

icon图标标签

☒

link标签

☒

富文本点击事件

☒

GIF显示在富文本

☐

GIF的文本渲染到帧图上

效果图

