

# SSRichText

---

Unity UGUI RichText

实现思路来自：[ZUIRichText](#)

GIF解码思路来自：[UnityGif](#) 和 [GIF图解和压缩详解](#)

使用的图标来自：[阿里图标库大头贴](#) [阿里图标库多彩小植物](#)

使用的GIF图来自[网络](#)

## 支持

Unity版本：Unity2020或以上经过测试可用，Unity2019及以下或Unity6均未测试

支持的富文本标签：

标签	效果	注释
<b></b>	粗体	unity原生
<i></i>	斜体	unity原生
<size></size>	大小	unity原生
<color=red></color>	颜色	unity原生
<outline=red></outline>	描边	<outline=red>或<outline=#ffffffff>设置颜色
<shadow></shadow>	阴影	...
<icon=xxxx/>	图标	需要配合IconProvider使用
<underline=red></underline>	下划线	<underline=red>或<underline=#ffffffff>设置颜色
<link=url></link>	链接	url可以填写具体的链接地址
<gif=xxxx/>	动图	需要配合GifDecoder和LoadManager使用

支持富文本点击事件：

标签	事件消息	参数	备注
<link=url></link>	OnClick	type, url	-
<icon=xxxx/>	OnClick	type, iconName	-
<gif=xxxx/>	OnClick	type, gifName	-

标签	事件消息	参数	备注
默认	OnClick	type, 文本内容	包含outline、underline、shadow以及原生支持的color、size、b、i

## 使用方法

通过upm安装custom package

1. 打开Unity Package Manager
2. 点击+ -> Add package from git URL...
3. 填写git URL : <https://github.com/SlipperSoar/SSRichText.git?path=/Assets/SSRichText>

通过.unitypackage安装

1. 前往[releases](#)下载.unitypackage
2. 拖入UnityEditor

## 已实现或规划中功能

- outline描边标签
- shadow阴影标签
- underline下划线标签
- icon图标标签
- link标签
- 富文本点击事件
- GIF显示在富文本
- GIF的文本渲染到帧图上

## 效果图

