

(Подмога)

2 уровень - Abjuration

Время использования: Действие	Дистанция: 30 футов
Компоненты: В С М (полоска белой ткани)	Длительность: 8 часов

Выберите до 3 существ в пределах дистанции. На время длительности максимум хитов и текущие хиты всех целей увеличиваются на 5.

На более высоких уровнях

Хиты целей увеличиваются ещё на 5 за каждый уровень ячейки выше 2.

(Аура жизненной силы)

3 уровень - Abjuration

Время использования: Действие	Дистанция: На себя
Компоненты: В	Длительность: Концентрация, до 1 минуты

От вас исходит аура эманацией на 30 футов во время длительности заклинания. Когда вы накладываете это заклинание и в начале каждого вашего хода, пока она действует, вы можете восстановить 2к6 хитов одному существу, находящемуся в её пределах.

Цепная Молния

6 уровень - Созидания

Время использования: Действие	Дистанция: 150 футов
Компоненты: В С М (три серебряные булавки)	Длительность: Мгновенная

Вы выпускаете молнию в цель, которую видите в пределах дистанции. Затем 3 молнии прыгают от этой цели к 3 другим целям по вашему выбору, каждая из которых должна находиться в пределах 30 футов от первой цели. Целью может быть существо или объект, и 1 молния может поразить только 1 цель.

Каждая цель совершает спасбросок Ловкости, получая 10к8 урона электричеством при провале или половину этого урона при успехе.

На более высоких уровнях

Дополнительная молния прыгает от первой цели к другой цели за каждую ячейку заклинания выше 6.

Проекция в Астрал

9 уровень - Некромантия

Время использования: 1 час	Дистанция: 10 футов
Компоненты: В С М (для каждой цели заклинания требуется по одному гизинту стоимостью 1000+ зм и по одному слитку серебра стоимостью 100+ зм; все компоненты расходуются заклинанием)	Длительность: Пока не рассеется

Вы и до 8 согласных существ в пределах дальности заклинания проецируете свои астральные тела на Астральный план (заклинание немедленно оканчивается, если вы уже находитесь на этом плане). Оставленные тела находятся в анабиозе; они получают состояние бессознательный, не нуждаются в пище или воздухе и не стареют. Астральная форма цели напоминает её тело почти во всех отношениях, воспроизводя её статблок и снаряжение. Единственным отличием является серебряная нить,

1/2

Проекция в Астрал

9 уровень - Некромантия

исходящая у вас между лопаток и торчащая наружу, становясь невидимой через 1 фут. Эта нить связывает цель с материальным телом. Если нить перерезать (что происходит только в том случае, если эффект это предусматривает), то тело цели и её астральная форма умирают. Астральная форма цели может перемещаться по Астральному плану. В тот момент, когда астральная форма покидает этот план, тело цели и снаряжение переносятся по серебряной нити, заставляя вернуться в своё тело при входе на другой план. Любой урон или другие эффекты, применяемые к астральной форме, не оказывают воздействия на тело цели, и наоборот. Если тело или астральная форма цели теряют все хиты, то заклинание заканчивается для этой цели. Заклинание заканчивается для всех целей, если вы совершаете действие магия, чтобы развеять его. Когда заклинание заканчивается для цели, которая не мертва, то она вновь появляется в своём теле и выходит из анабиоза.

2/2

Приказ

1 уровень - Очарования

Время использования: Действие	Дистанция: 60 футов
Компоненты: В	Длительность: Мгновенная

Вы произносите команду из одного слова существу, которое видите в пределах дистанции. Цель должна преуспеть в спасброске Мудрости, иначе в свой следующий ход будет исполнять эту команду. Выберите команду из этих опций:

Подойди. Цель перемещается ближе к вам по кратчайшему и самому прямому маршруту, оканчивая ход, если оказывается в пределах 5 футов от вас.

Брось. Цель роняет то, что держит, и оканчивает ход.

Убегай.

На более высоких уровнях

Вы можете воздействовать на одно дополнительное существо за каждый уровень ячейки заклинания выше 1.

1/3

Приказ

1 уровень - Очарования

Цель тратит ход на то, чтобы переместиться прочь от вас самым быстрым способом.
Падай. Цель падает ничком и оканчивает ход.
Стой. В свой ход цель не двигается и не выполняет никаких действий или бонусных действий.

2/3

Приказ

1 уровень - Очарования

3/3