**Министр науки и высшего образования Российской̆ Федерации**

**Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования**

**«Национальный исследовательский университет ИТМО»**

Факультет информационных технологий и программирования

Лабораторная работа №1

Разработка консольного приложения.

**Выполнила студент группы № M3119**

Сливкин Артём Сергеевич

**Подпись:**

**Проверил:**

Повышев Владислав Вячеславович

Санкт-Петербург

2021

Текст задания

#include <stdio.h>  
  
int main() {  
 char str[20]; //Объявляем переменную str  
 int figure; //Объявляем переменную figure  
 scanf("%s", &str); //Вводим текст и присваиваем его на переменную  
 scanf("%d", &figure); //Вводим число и присваиваем его на переменную  
 printf("%s", str); // Выводим строку  
 printf("%d", figure); // Выводим число  
 return 0;  
}

Решение с комментариями