# 3. 接口 Mock - 手写 RPC 框架项目教程 - 编程导航教程

(C) 仅供 [编程导航](https://www.code-nav.cn/post/1816420035119853569) 内部成员观看,请勿对外分享! 一、需求分析什么是 Mock? RPC 框架的核心功能。

仅供 编程导航 内部成员观看,请勿对外分享! 1747226499385180161\_0.5485871609942072

## 一、需求分析

#### 什么是 Mock?

RPC 框架的核心功能是调用其他远程服务。但是在实际开发和测试过程中,有时可能无法直接访问真实的远程服务,或者访问真实的远程服务可能会产生不可控的影响,例如网络延迟、服务不稳定等。在这种情况下,就需要使用 mock 服务来模拟远程服务的行为,以便进行接口的测试、开发和调试。

mock 是指模拟对象,通常用于测试代码中,特别是在单元测试中,便于我们跑通业务流程。

举个例子,用户服务要调用订单服务,伪代码如下: 1747226499385180161\_0.19553958024558682

```
class UserServiceImpl {
    void test() {
        doSomething();
        orderService.order();
        doSomething();
    }
}
```

如果订单服务还没上线,那么这个流程就跑不通,只能先把调用订单服务的代码注释掉。

但如果给 orderService 设置一个模拟对象,调用它的 order 方法时,随便返回一个值,就能继续执行后续代码,这就是 mock 的作用。1747226499385180161\_0.46483824053058354

#### 为什么要支持 Mock?

虽然 mock 服务并不是 RPC 框架的核心能力,**但是它的开发成本并不高**。而且给 RPC 框架支持 mock 后,开发者就可以轻松 调用服务接口、跑通业务流程,不必依赖真实的远程服务,提高使用体验,何乐而不为呢?

我们希望能够用最简单的方式 —— 比如一个配置,就让开发者使用 mock 服务。 1747226499385180161 0.7034308840037213

### 二、设计方案

前面也提到了,mock 的本质就是为要调用的服务创建模拟对象。

如何创建模拟对象呢? 1747226499385180161\_0.07807169160384242

在 RPC 项目第一期中,我们就提到了一种动态创建对象的方法 —— 动态代理。之前是通过动态代理创建远程调用对象。同理,我们通过动态代理创建一个 调用方法时返回固定值 的对象,不就好了?

## 三、开发实现

1) 我们可以支持开发者通过修改配置文件的方式开启 mock, 那么首先给全局配置类 RpcConfig 新增 mock 字段, 默认值为 false。1747226499385180161\_0.6503185041140092

修改的代码如下:

2) 在 Proxy 包下新增 MockServiceProxy 类,用于生成 mock 代理服务。1747226499385180161\_0.5235891582241063

在这个类中,需要提供一个根据服务接口类型返回固定值的方法。

完整代码如下:

```
package com.yupi.yurpc.proxy;
import lombok.extern.slf4j.Slf4j;
import java.lang.reflect.InvocationHandler;
import java.lang.reflect.Method;

/**
   * Mock 服务代理 (JDK 动态代理)
```



```
* @author <a href="https://github.com/liyupi">程序员鱼皮</a>
 * @learn <a href="https://codefather.cn">编程宝典</a>
 * @from <a href="https://yupi.icu">编程导航知识星球</a>
 */
@Slf4j
{\tt public\ class\ MockServiceProxy\ implements\ InvocationHandler\ \{}
    /**
     * 调用代理
     * @return
     * @throws Throwable
     */
    @Override
    public Object invoke(Object proxy, Method method, Object[] args) throws Throwable {
       // 根据方法的返回值类型,生成特定的默认值对象
       Class<?> methodReturnType = method.getReturnType();
       log.info("mock invoke {}", method.getName());
       return getDefaultObject(methodReturnType);
   }
     * 生成指定类型的默认值对象(可自行完善默认值逻辑)
     * @param type
     * @return
     */
    private Object getDefaultObject(Class<?> type) {
       // 基本类型
       if (type.isPrimitive()) {
           if (type == boolean.class) {
              return false;
          } else if (type == short.class) {
              return (short) 0;
          } else if (type == int.class) {
              return 0;
          } else if (type == long.class) {
              return OL;
       // 对象类型
       return null;
   }
}
在上述代码中,通过 getDefaultObject 方法,根据代理接口的 class 返回不同的默认值,比如针对 boolean 类型返回 false、对
象类型返回 null 等。
3)给 ServiceProxyFactory 服务代理工厂新增获取 mock 代理对象的方法 getMockProxy 。可以通过读取已定义的全局配置 mock
来区分创建哪种代理对象。
修改 ServiceProxyFactory, 完整代码如下: 1747226499385180161_0.793582310599189
package com.yupi.yurpc.proxy;
import com.yupi.yurpc.RpcApplication;
import java.lang.reflect.Proxy;
/**
 * 服务代理工厂 (用于创建代理对象)
 * @author <a href="https://github.com/liyupi">程序员鱼皮</a>
 * @learn <a href="https://codefather.cn">编程宝典</a>
 * @from <a href="https://yupi.icu">编程导航知识星球</a>
public class ServiceProxyFactory {
    /**
     * 根据服务类获取代理对象
     * @param serviceClass
     * @param <T>
     * @return
     */
    public static <T> T getProxy(Class<T> serviceClass) {
       if (RpcApplication.getRpcConfig().isMock()) {
           return getMockProxy(serviceClass);
```

有些视频教程是把 mock 的逻辑写在之前的远程调用动态代理中,我会建议大家单独针对 mock 的场景写一套新的动态代理和代理工厂,不要和真实请求的代理逻辑混在一起。

}

}

return (T) Proxy.newProxyInstance(

new ServiceProxy());

return (T) Proxy.newProxyInstance(

\* 根据服务类获取 Mock 代理对象

\* @param serviceClass

\* @param <T>

\* @return

serviceClass.getClassLoader(),
new Class[]{serviceClass},

public static <T> T getMockProxy(Class<T> serviceClass) {

serviceClass.getClassLoader(),
new Class[]{serviceClass},
new MockServiceProxy());

1) 可以在 example-common 模块的 UserService 中写个具有默认实现的新方法。等下需要调用该方法来测试 mock 代理服务是否 生效,即查看调用的是模拟服务还是真实服务。

代码如下:

```
package com.yupi.example.common.service;
import com.yupi.example.common.model.User;
 * 用户服务
 * @author <a href="https://github.com/liyupi">程序员鱼皮</a>
 * @learn <a href="https://codefather.cn">编程宝典</a>
 * @from <a href="https://yupi.icu">编程导航知识星球</a>
public interface UserService {
    /**
     * 获取用户
     * @param user
     * @return
     */
    User getUser(User user);
    /**
     * 新方法 - 获取数字
     */
    default short getNumber() {
        return 1;
}
2) 修改示例服务消费者模块中的 application.properties 配置文件,将 mock 设置为 true:
rpc.name=yurpc
rpc.version=2.0
rpc.mock=true
3) 修改 ConsumerExample 类,编写调用 userService.getNumber 的测试代码。1747226499385180161_0.6592082855645234
代码如下:
package com.yupi.example.consumer;
import com.yupi.example.common.model.User;
import com.yupi.example.common.service.UserService;
import com.yupi.yurpc.proxy.ServiceProxyFactory;
/**
 * 简易服务消费者示例
 * @author <a href="https://github.com/liyupi">程序员鱼皮</a>
 * @learn <a href="https://codefather.cn">编程宝典</a>
 * @from <a href="https://yupi.icu">编程导航知识星球</a>
public class ConsumerExample {
    public static void main(String[] args) {
        // 获取代理
        UserService userService = ServiceProxyFactory.getProxy(UserService.class);
        User user = new User();
        user.setName("yupi");
        // 调用
        User newUser = userService.getUser(user);
        if (newUser != null) {
           System.out.println(newUser.getName());
       } else {
           System.out.println("user == null");
        long number = userService.getNumber();
        System.out.println(number);
```

应该能看到输出的结果值为 0,而不是 1,说明调用了 MockServiceProxy 模拟服务代理。当然也可以通过 Debug 的方式进行验证。1747226499385180161\_0.6977309963979534

## 五、扩展

}

}

1) 完善 Mock 的逻辑,支持更多返回类型的默认值生成。

参考思路: 使用 Faker 之类的伪造数据生成库,来生成默认值。1747226499385180161\_0.2581768446985808

1747226499385180161\_0.3647999251532814

全文完

本文由 简悦 SimpRead 优化,用以提升阅读体验

使用了全新的简悦词法分析引擎 beta, 点击查看详细说明





