**Programación Front End**

**Evaluación sumativa 1 – UNIDAD 1 – 25%**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Área Académica** | Tecnologías de información y ciberseguridad | | **Carrera** | Ingeniería informática |
| **Sede** | Puente Alto | | **Código** | TI2031 |
| **Docente** | Misael Faúndez C. | **Fecha** | 11-05-2024 | |
| **Sección** | 133-B-Inform-V/V | **Duración** | 80 mins. | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre Estudiante:** | | | lobos | | | gonzalez | | | Sebastian Alejandro |
|  | | Apellido Paterno | | | Apellido Materno | | | Nombres | |
| **Rut:** | | **-** | | | | | | | |
| **Puntaje Máximo** | 40 Pts. | | | **Nota:** | | | Firma Conforme | | |
| **Puntaje Obtenido** |  | | |

|  |
| --- |
| INSTRUCCIONES GENERALES:   1. La duración máxima de la prueba es de 80 minutos. 2. La nota 4.0 se obtiene logrando un 60% del puntaje total. 3. Preocúpese de la redacción, ortografía y legibilidad de sus respuestas. 4. Lea cuidadosamente las instrucciones del ejercicio a realizar. 5. Los celulares deben estar apagados durante la evaluación. 6. Se permite el uso de apuntes y/o material entregado en clases. |

|  |
| --- |
| Aprendizaje esperado:  1.1.- Desarrolla sitios web estáticos, basados en la utilización de los elementos de HTML y estilos CSS3. (Integra Competencia Genérica Resolución de Problemas Nivel 1) |

|  |
| --- |
| Criterios de evaluación:  1.1.1.- Identifica elementos HTML en base a un template o mockup.  1.1.2.- Genera una estructura HTML basado en lo dispuesto en un diseño.  1.1.3.- Aplica propiedades CSS3, según los requerimientos de un diseño.  1.1.4.- Utiliza Git como herramienta de control de versión y GitHub como repositorio en la nube, como solución informática para el respaldo de su trabajo.  1.1.5.- Analiza situaciones problemáticas establecidas. |

1. Presentación de la actividad

Como parte de la evaluación individual, cada estudiante tendrá la tarea de desarrollar una *landing page*. Para esto, se le proporciona la siguiente imagen que servirá como base y referencia visual para el trabajo a realizar.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Actividades

Para el desarrollo de la *landing page* usted deberá realizar las siguientes actividades:

Actividad N°1: Crear un nuevo repositorio en GitHub para el proyecto de landing page. Clonar el repositorio en el entorno local de desarrollo.

Actividad N°2: Analizar el diseño de la página proporcionada de ejemplo, y desarrollar la estructura HTML base de la página. Realizar *commit* de la actividad completada .

Algunos elementos clave a incluir son:

* Encabezado con logo y navegación.
* Sección resumen con texto informativo y logo.
* Sección “*Acerca de*” con texto descriptivo y link.

Actividad N°3: Aplicar estilos CSS a la estructura HTML desarrollada. Realizar commit de la actividad completada.

1. Requerimiento de presentación y entrega

Deberá cargar en el ambiente de aprendizaje el proyecto realizado en formato “.zip”. En los comentarios de la entrega adjuntar LINK del repositorio público creado.

**Escala de apreciación**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Criterio** | **Dimensión /Indicadores** | **Niveles de desempeño** | | | | | **Observaciones** |
| **Siempre**  **(10 puntos)** | **Frecuentemente**  **(7 puntos)** | **A veces**  **(4 puntos)** | **Nunca**  **(0 puntos)** | **Puntaje obtenido** |
| 1.1.2 Genera una estructura HTML basado en lo dispuesto en un diseño. | - Utiliza etiquetas semánticas de HTML5 de manera adecuada (header, nav, main, section).  - Organiza el contenido usando una estructura jerárquica apropiada.  - Utiliza atributos de manera efectiva (class, id, alt). |  |  |  |  |  |  |
| 1.1.3 Aplica propiedades CSS3, según los requerimientos de un diseño. | - Aplica selectores de CSS de manera efectiva para dar estilo a los elementos.  - Utiliza propiedades de CSS apropiadas para lograr el diseño deseado (color, fuente, tamaño, espaciado).  - Organiza el código CSS de una manera estructurada y legible. |  |  |  |  |  |  |
| 1.1.4 Utiliza Git como herramienta de control de versión y GitHub como repositorio en la nube, como solución informática para el respaldo de su trabajo. | - Crea un repositorio de Git para el proyecto.  - Sube el código a un repositorio remoto en GitHub. |  |  |  |  |  |  |
| 1.1.5 Analiza situaciones problemáticas establecidas. | - Identifica y define claramente el problema o desafío a abordar.  - Descompone problemas complejos en partes más pequeñas y manejables.  - Prueba y valida la solución para asegurar que aborda el problema de manera satisfactoria. |  |  |  |  |  |  |
| TOTAL PUNTAJE OBTENIDO | | | | | |  | |

Escala de notas

