

# Trabalho de Conclusão de Curso

Técnico em  
Desenvolvimento de Sistemas

Etec  
da Zona Leste  
São Paulo

## FREELANCERS: TRABALHOS TEMPORÁRIOS PARA DESENVOLVEDORES WEB

Fernanda Tiemi de Oliveira, Icaro Lucas  
Felix Lucena, João Victor Guimarães  
Moura, Júlia Ribeiro de Figueiredo,  
Karen Yogi, Lucas Ramos da Silva.

Orientador(a): Rebeca Carvalho  
Furlan, Wagner França Marques, Ralf  
Geronimo, Palloma Dias Nascimento.

### INTRODUÇÃO

Pensada para Desenvolvedores e Empresas em busca de oportunidades, o SlofyDev's (Figura 1) tem como inspiração o estilo musical Lo-fi e o bicho preguiça para exalar calma, confiança e tranquilidade no trabalho.

Figura 1 – Slofy.Dev



Fonte: Autoria própria (2025).

A Plataforma de Freelancers foi criada para atender às demandas de empresas e profissionais de Tecnologia da Informação, oferecendo um ambiente virtual seguro, ágil e eficiente para a contratação de serviços tecnológicos. Seu objetivo principal é conectar pequenas empresas, que não possuem estrutura para ter equipes próprias de desenvolvimento, a profissionais qualificados capazes de realizar projetos, como criação de web sites e sistemas integrados com banco de dados. A plataforma opera por meio de páginas web que utilizam um banco de dados, garantindo dessa forma a comunicação completa, organização das informações e comprometimento ao longo de todo o processo de contratação.

### OBJETIVO

O objetivo deste projeto é desenvolver uma plataforma web responsiva e intuitiva que facilite a conexão entre empresas e desenvolvedores de TI, tornando o processo de contratação de serviços tecnológicos mais ágil, organizado e acessível. A proposta integra funcionalidades como criação e gerenciamento de perfis, publicação de projetos, envio de candidaturas, acompanhamento das etapas e comunicação direta entre empresa e freelancer. Esse objetivo surgiu a partir da identificação de uma necessidade real do mercado: muitas empresas carecem de profissionais especializados para atender demandas tecnológicas, enquanto diversos desenvolvedores enfrentam dificuldades para encontrar oportunidades práticas e ganhar experiência. Dessa forma, a plataforma busca aproximar esses dois públicos, oferecendo um ambiente único que promove o acesso a soluções digitais e contribui para a inserção e valorização de novos profissionais no setor de TI.

### METODOLOGIA

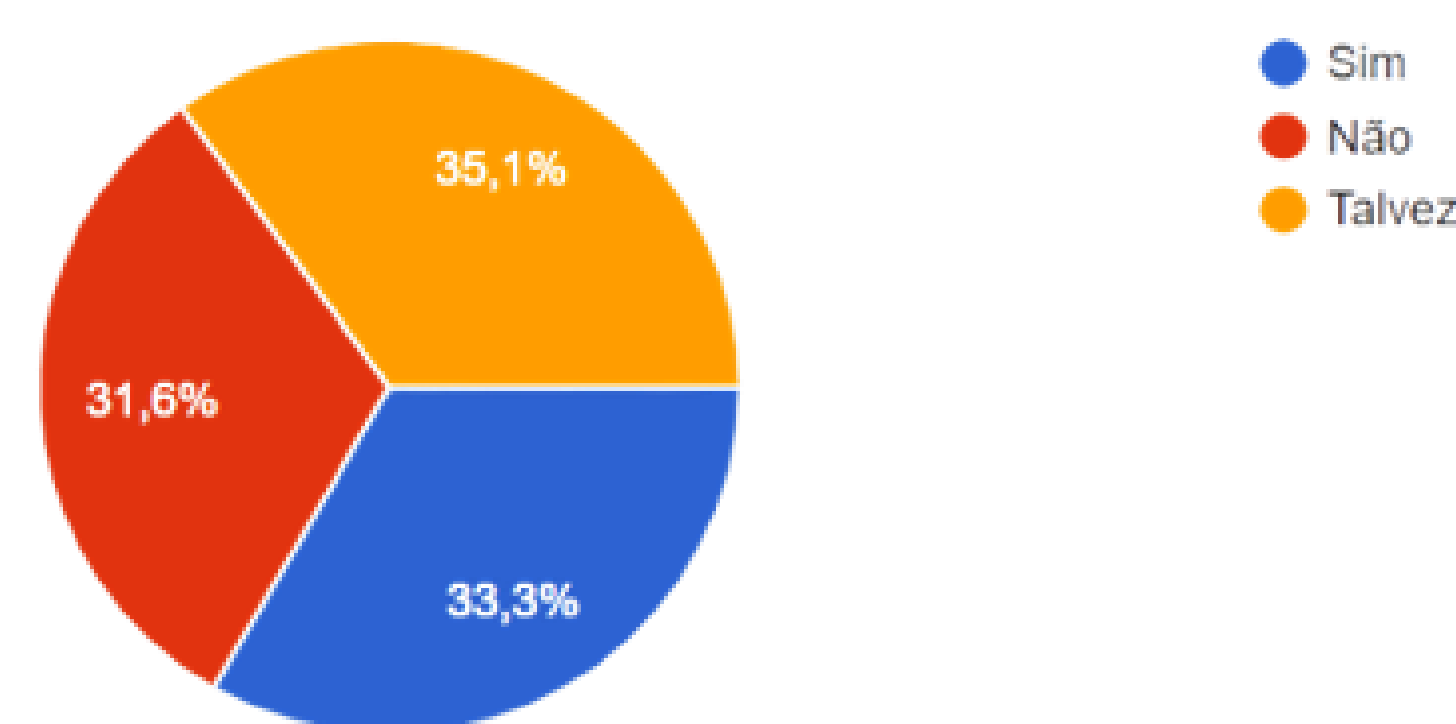
Além de facilitar o acesso a profissionais capacitados, o sistema busca atender desenvolvedores que enfrentam dificuldades para ingressar no mercado formal ou que buscam renda adicional por meio de trabalhos pontuais. De acordo com Asimov (2025), freelancers em programação são profissionais autônomos que oferecem serviços de software e desenvolvimento web, beneficiando-se de flexibilidade, autonomia na escolha de projetos e construção de portfólios diversificados. Assim, a plataforma se alinha às transformações do mercado contemporâneo, promovendo a adaptação e a integração dos profissionais a esse cenário em constante evolução.

O desenvolvimento da plataforma foi realizado utilizando PHP em conjunto com o framework Laravel, selecionado por oferecer uma estrutura robusta, organizada e segura para aplicações web. Na construção da interface, foram utilizadas as tecnologias HTML5, CSS3 e JavaScript, que possibilitaram a criação de páginas mais responsivas, dinâmicas e visualmente organizadas. Com isso, a navegação se torna mais intuitiva e confortável para o usuário, independentemente do dispositivo utilizado.

### RESULTADOS E DISCUSSÃO

A pesquisa desenvolvida neste trabalho é de caráter aplicado e segue uma abordagem quantitativa e descritiva. Para entender a visão de atuantes na área, foi utilizado o Google Forms, respondido por 57 indivíduos. O questionário ajudaram a traçar o perfil dos participantes e compreender como enxergam o trabalho freelancer conforme representado no gráfico 1.

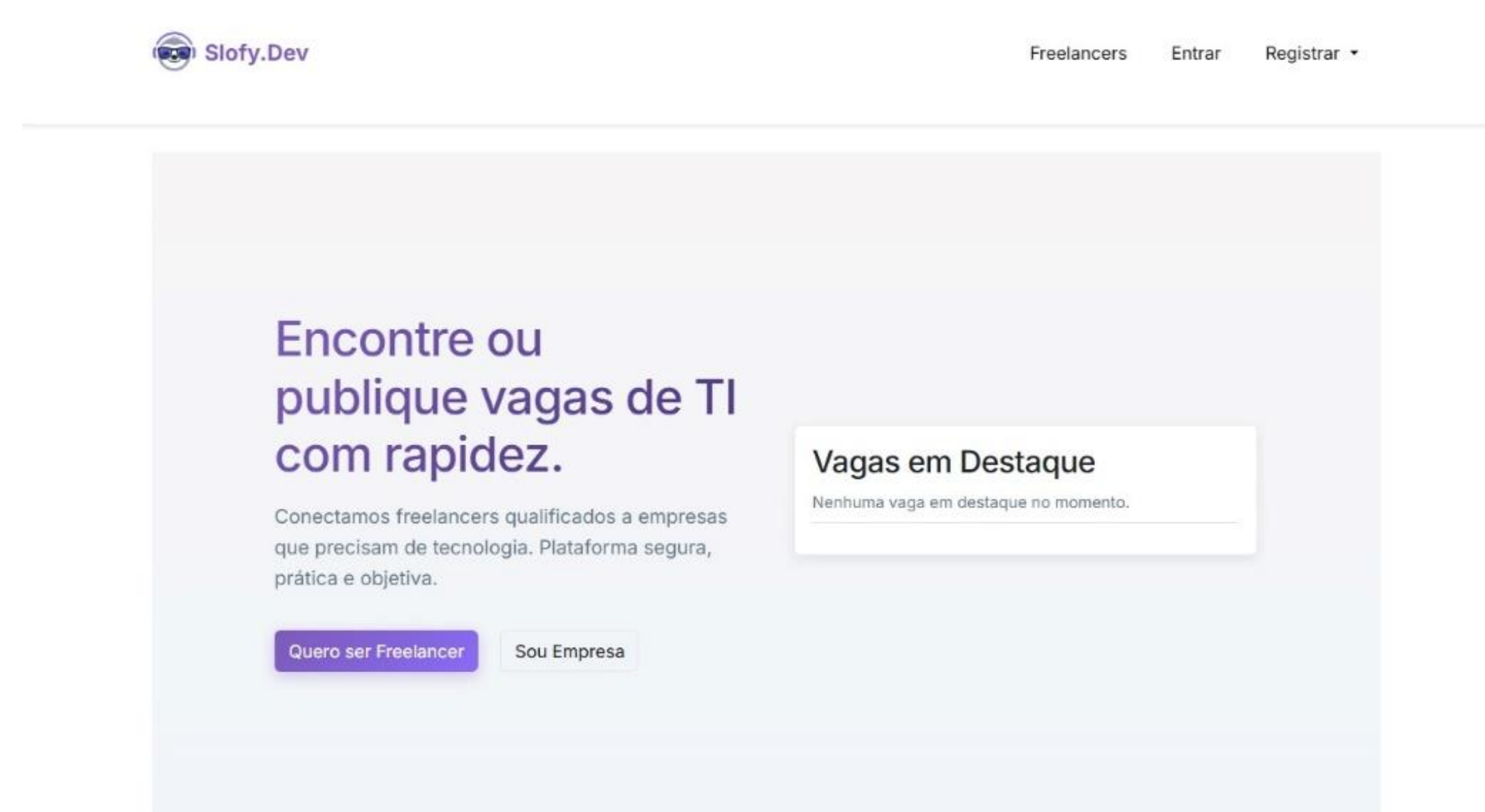
Gráfico 1 - Demonstração de interesse na migração do trabalho



Fonte: Autoria própria (2025).

Os resultados mostram que o interesse em migrar para o trabalho autônomo é muito equilibrado, com participantes ainda avaliando essa possibilidade. É revelado que a decisão depende de segurança e oportunidades claras no mercado. Nesse cenário, torna-se evidente o potencial de crescimento de plataformas que conectam freelancers a empresas, oferecendo alternativas flexíveis e acessíveis, alinhando-se ao que Moraes e Lopes (2024) destacam sobre a expansão do trabalho autônomo digital no Brasil. A plataforma criada neste projeto atende exatamente a essa necessidade ao reunir vagas, portfólios e ferramentas de recrutamento em um único espaço.

Figura 2 – Interface da plataforma



Fonte: Autoria própria (2025).

### CONCLUSÃO

Foi criada uma solução tecnológica significativa para o setor de tecnologia da informação, facilitando a conexão entre profissionais e organizações de maneira prática e segura. A investigação evidenciou o desejo de desenvolvedores de trabalharem como autônomos e a demanda das empresas por soluções ágeis e confiáveis, o que fundamenta a criação da plataforma.

Chega-se à conclusão de que a proposta compartilhada constitui uma opção inovadora para unir talentos e companhias, reforçando o ecossistema digital do Brasil e aumentando as chances profissionais na área de tecnologia.

### REFERÊNCIAS

Asimov. Freelancer em programação: guia para iniciantes. Asimov Academy, 2021. Disponível em: [www.asimov.academy](http://www.asimov.academy).  
MORAES, Patrícia; LOPES, André. Freelancers e novas formas de inserção profissional na economia digital brasileira. Revista de Estudos Interdisciplinares em Ciências Sociais, v. 12, n. 1, p. 77–93, 2024