

Projektet

AddToCartButton

I vår add to cart metod använder vi en foreach loop som kollar värdet på Item's name jämfört med den första cellens värde. Om det matchar ökar vi Items quantity property med 1 och Gui's Datagrid row's quantity och price med 1 iteration. Finns inte värdet har vi en separat if sats som körs om namnet inte hittas. Om productFirstTime är sant går vi in i den andra if satsen och skapar vi en ny rad i datagrid och ett nytt item objekt skapas.

RemoveFromCartButton

Skapar en variabel singlePrice för att ändra priset utan att ändra \$ symbolen. Om cellernas värde för quantity är större än ett gör metoden så att värdet sänks med ett och priset sänks med ett pris per produkt i både cartGrid och respektive objekts price property i product list. Finns det bara en produkt där tas allting bort. Om cellerna i value är 1 då tas raden bort och produkten eller Item blir borttagen från listan. Subtotal metoden körs för att återställa labels på slutet.

PlaceOrderButton

Så länge det är en eller flera Items i produktlistan använder vi oss av abstraktion och skapar labels i vårt receipt table som använder sig av varje enskilt värde av produkterna, skatten och den total summan kommer också att skapas av hjälp av labels och vår placeOrderButton kommer att bli osynlig, och om det inte finns några produkter i cart så kommer ett error meddelande komma upp och säga till användaren att hen inte lagt till några varor, placeOrderButton använder sig även av vår Items class metod

RebateCodeButtonClick

Läser in koder från vår "Codes.txt" fil, ifall userCode matchar butikens koder så kommer vår instans bool variabel codeFound att sättas till true, och uträkningen sker i vår metod Subtotal() och knappen försvinner, annars skickas bara ett meddelande till användaren att koden är fel.

Subtotal()

Metoden Subtotal loopar igenom vår produkt array och sparar priset till vår instans variabel subtotalVariable, och sen även visar upp summan av alla produkter, Subtotal metoden anropas även från "Add" och "Remove" button för att ta bort eller lägga till priset, Subtotal använder även vår items class metod.