# Efficient and Robust Automated Machine Learning

Robert Feldhans

12. Juli 2018

Seminar Musterklassifikation

## Inhalt

- 1. Motivation
- 2. Automated Machine Learning in a Nutshell
- 3. Meta Learning
- 4. Ensembles
- 5. Fragerunde

# Motivation

# Interlude: Hyperparameter I

Was sind Hyperparameter?

- Werden vor dem Lernen definiert
- Sind in der Regel Zahlen oder Funktionen

# Interlude: Hyperparameter I

# Was sind Hyperparameter?

- Werden vor dem Lernen definiert
- Sind in der Regel Zahlen oder Funktionen

## **Allgemein**

Alles was in irgendeiner Art austauschbar ist in einem speziellen ML-Verfahren und während des Trainings konstant bleibt

# Interlude: Hyperparameter II

# Beispiele für Hyperparameter

- Lernrate
- Gewichte jeglicher Form
- Anzahl der Cluster in k-means clustering
- Aktivierungsfunktionen
- Anzahl der Hidden Layers in einem Netz
- Breite der Layers in einem Netz

#### **Motivation**

- Ein gutes neuronales Netz zu trainieren ist schwer, braucht viel Arbeitszeit und Erfahrung
- Jeder sollte in der Lage sein NN zu trainieren (im besten Fall sogar Maschinen!)

#### **Motivation**

- Ein gutes neuronales Netz zu trainieren ist schwer, braucht viel Arbeitszeit und Erfahrung
- Jeder sollte in der Lage sein NN zu trainieren (im besten Fall sogar Maschinen!)

Lösung: Ein automatisches (und effizientes) System, welches gute Hyperparameter auswählt, muss her!

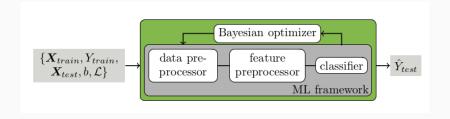
# Automated Machine Learning in a Nutshell

#### Auto-ML I

## Grundlegende Idee

- Starten mit irgendwie ausgewählten Hyperparametern
- Classifier trainieren
- Classifier evaluieren
- Hyperparametertuning mithilfe eines Bayesian optimizer
- Wiederholung bis zu einem zufriedenstellenden Ergebnis

# Auto-ML II



# Initialisierung der Hyperparameter

Bild zu problemen mit der initialisierung von hyperparametern

# Rapidly Exploring Random Tree (RTT) I

#### Idee

- Werte zufällig wählen
- So oft wiederholen, bis man einen guten Überblick über den Searchspace hat

# Rapidly Exploring Random Tree (RTT) I

#### Idee

- Werte zufällig wählen
- So oft wiederholen, bis man einen guten Überblick über den Searchspace hat

#### Vorteil

Bietet beliebig guten Überblick über den Searchspace

# Rapidly Exploring Random Tree (RTT) I

#### Idee

- Werte zufällig wählen
- So oft wiederholen, bis man einen guten Überblick über den Searchspace hat

#### Vorteil

Bietet beliebig guten Überblick über den Searchspace

# **Achtung**

RTT bietet einige Fallstricke. Think before use!

# Rapidly Exploring Random Tree (RTT) II

Gif coming as soon as i figured out animategraphics....

#### **Probleme**

- Ausgesprochen Rechenintensiv
- Unterschiedliche Lernverfahren?
- Es gibt kein "best" Lernverfahren, nur "best at"
- Manche ML-Verfahren erfordern intensive Hyperparameteroptimisierung
- Bayes optimization sollte sich jedoch um dieses Problem kümmern

**Meta Learning** 

coming soon

# **Ensembles**

#### Bestandsaufnahme

- Mehrere vielversprechende ML-Verfahren ausgewählt
- Jedes davon aufwändig mit Bayesian optimizer im Hinblick auf Hyperparameter getunt
- Das beste der Besten herausgepickt und die anderen weggeworfen

#### Bestandsaufnahme

- Mehrere vielversprechende ML-Verfahren ausgewählt
- Jedes davon aufwändig mit Bayesian optimizer im Hinblick auf Hyperparameter getunt
- Das beste der Besten herausgepickt und die anderen weggeworfen

# Warum eigentlich?

#### **Ensembles**

#### Idee

 Anstatt teuer optimierte Klassifikatoren wegzuwerfen, Kombination der Besten

#### **Ensembles**

#### Idee

 Anstatt teuer optimierte Klassifikatoren wegzuwerfen, Kombination der Besten

#### Aber wie kombinieren?

- Alle ungewichtet aufsummieren?
- Stacking?
- gradient-free numerical optimization?

#### **Ensemble Selection**

#### Wie baut man ein Ensemble?

- Starte mit einem leeren Ensemble
- Füge den Klassifikator dem Ensemble hinzu, der das Ensemble am besten ergänzt
- Wiederhole bis alle Klassifikatoren enthalten sind oder X mal
- Durchschnitt über alle Predictions bilden für Resultat

#### **Ensemble Selection**

#### Wie baut man ein Ensemble?

- Starte mit einem leeren Ensemble
- Füge den Klassifikator dem Ensemble hinzu, der das Ensemble am besten ergänzt
- Wiederhole bis alle Klassifikatoren enthalten sind oder X mal
- Durchschnitt über alle Predictions bilden für Resultat
- Alle Einträge sind ungewichtet
- Duplikationen sind erlaubt

Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit!

# Fragerunde

#### Quellen



M. Feurer, A. Klein, K. Eggensperger, J. Springenberg, M. Blum, and F. Hutter, "Efficient and robust automated machine learning," in *Advances in Neural Information Processing Systems 28* (C. Cortes, N. D. Lawrence, D. D. Lee, M. Sugiyama, and R. Garnett, eds.), pp. 2962–2970, Curran Associates, Inc., 2015.