

GUILHERME HENRIQUE SANTOS ARAÚJO

Aracaju, Ponto Novo/SE

(79) 99988-2251

guilhermehsaraujo@gmail.com

<https://www.linkedin.com/in/guilherme-araújo/>

<https://github.com/Slotov-7>

<https://slotov-7.github.io/Portfolio/>

OBJETIVO PROFISSIONAL

Obter a posição de Programador Java Jr. para aplicar e aprimorar minhas habilidades em desenvolvimento de software.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Instituição de Ensino	Curso	Data de Início
Universidade Federal de Sergipe	Ciência da Computação	[05/2023]

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Empresa	Cargo	Data de Início	Data de Término
Sampa Burger Lagarto	Gestor de Tráfego	[05/2021]	[05/2022]

RESPONSABILIDADES E CONQUISTAS:

- Planejamento de campanhas de anúncios;
- Gerenciamento de dados e público;
- Aumento da quantidade de vendas.

Habilidades Técnicas

Linguagens de Programação: Java, JavaScript e Python;

Ferramentas e Tecnologias: HTML5, CSS3, Git e Github;

Outros Conhecimentos Relevantes: Orientação a objetos e Funcional.

PROJETOS

Nome do Projeto: Memory Game

Descrição: Jogo da memória desenvolvido no paradigma funcional;

Tecnologias Utilizadas: JavaScript, HTML5, CSS.

Nome do Projeto: Snake Game

Descrição: Clássico jogo da cobrinha desenvolvido em java usando conceitos de OO e interface gráfica Swing;

Tecnologias Utilizadas: Java.

IDIOMAS

Idioma: Português

Nível de Proficiência: Nativo

Idioma: Inglês

Nível de Proficiência: Básico

DIFERENCIAIS

TRABALHO VOLUTÁRIO

Clube de Desbravadores	Cargo	Data de Início
Reino Marinho	Instrutor e conselheiro	[07/2021]

RESPONSABILIDADES E CONQUISTAS:

- Instruir os desbravadores no cumprimento dos requisitos;
- Cuidar e orientar os desbravadores, cumprindo desse modo os objetivo do clube de desbravadores;
- Completei a classe de Liderança.