1) Seja o grafo simples G(V,E), onde

```
V = \{a,b,c,...,h\},
E = {ab, ac, ah, bc, bd, bf, bg, cg, df, ef}.
```

- a) Desenhe uma árvore de largura de raiz a para G, classificando os diferentes tipos de arestas encontradas.
- b) Dê as profundidades de entrada e saída de cada um dos vértices de V quando uma busca em profundidade de raiz a é executada em G.
- c) Utilize a busca em profundidade do item anterior para determinar os vértices "demarcadores", segundo o algoritmo para determinação de articulações e componentes biconexas de um grafo.
- d) Que vértices são articulações de G?
- e) Quais são as componentes biconexas de G?
- 2) Verdadeiro ou Falso? (Prove as verdadeiras, apresente contra-exemplos para as falsas.)
 - a) Se uma aresta *uv* é aresta de retorno em uma busca de profundidade feita em um grafo G, então *uv* será aresta de retorno em toda busca em profundidade feita em G.
 - b) Se uma aresta *uv* é aresta de retorno em uma busca de profundidade feita em um grafo G, então *uv* será aresta-pai ou aresta-irmão em toda busca em largura feita em G.
 - c) Se um grafo simples G é acíclico e desconexo, então o número de células não-nulas em uma matriz de incidências para G será menor que o número de células não-nulas em uma matriz de adjacências para G.
- 3) O que é um algoritmo pseudo-polinomial? Dê um exemplo.